

# Windows un po' più avanti

Questi appunti vogliono servire per approfondire alcuni argomenti sfiorati nel manuale base e vedere qualche utile truccetto

## Installazione di un programma

Per utilizzare un programma, l'utente deve eseguire alcune operazioni; l'insieme di tutte le operazioni che l'utente compie per installare un programma sul proprio disco rigido prende il nome di **Processo d'installazione di un'applicazione**. Saranno descritti a grandi linee i passi fondamentali che l'utente dovrà compiere per installare un programma sul proprio computer.

Ogni programma viene normalmente fornito su un supporto magnetico e/o ottico (Floppy disk o CD-Rom); per essere installato, il programma è fornito di una particolare applicazione, che deve essere eseguita solo la prima volta che si installa l'applicativo; per convenzioni standard, questo programma è individuato da un file che, normalmente, ha il nome di **Setup.exe**. Raramente, comunque, il nome del file del programma di installazione dell'applicazione, ha il nome di **Install.exe**. Per comodità del lettore, d'ora in avanti si farà riferimento al nome **Setup.exe**.

Generalmente il programma di installazione è composto da varie finestre in cui l'utente può effettuare le sue scelte, quali, ad esempio, la cartella dove copiare l'applicativo, il nome da dare al collegamento della **Barra di Applicazioni**, ecc....

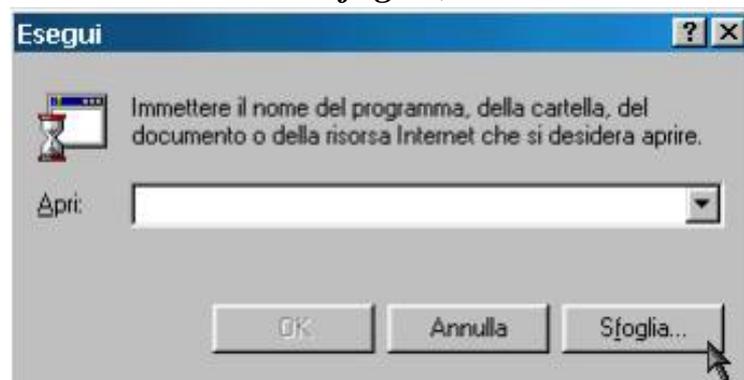
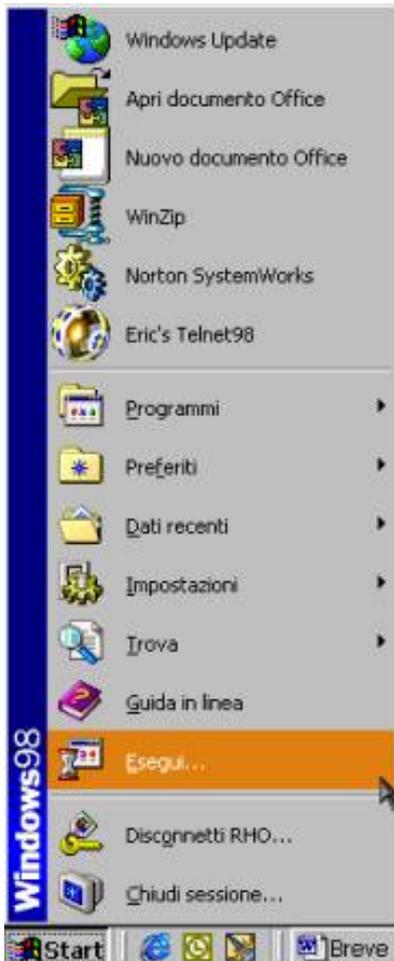
Vediamo, formalmente, come è generalmente composto un file di Setup:

1- Inserire il CD-Rom (o il primo Floppy disk) dove è contenuto il programma da installare sul proprio personal computer;

2- Cliccare sulla voce di menù **Esegui**, contenuta nel menù **Start**;

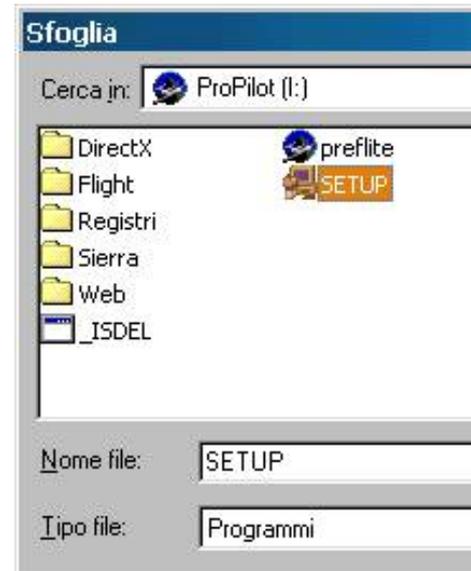
### Start à Esegui

3- Cliccare sul tasto **Sfoglià**;



4- Selezionare, dall'elenco delle periferiche, l'unità che contiene il programma da

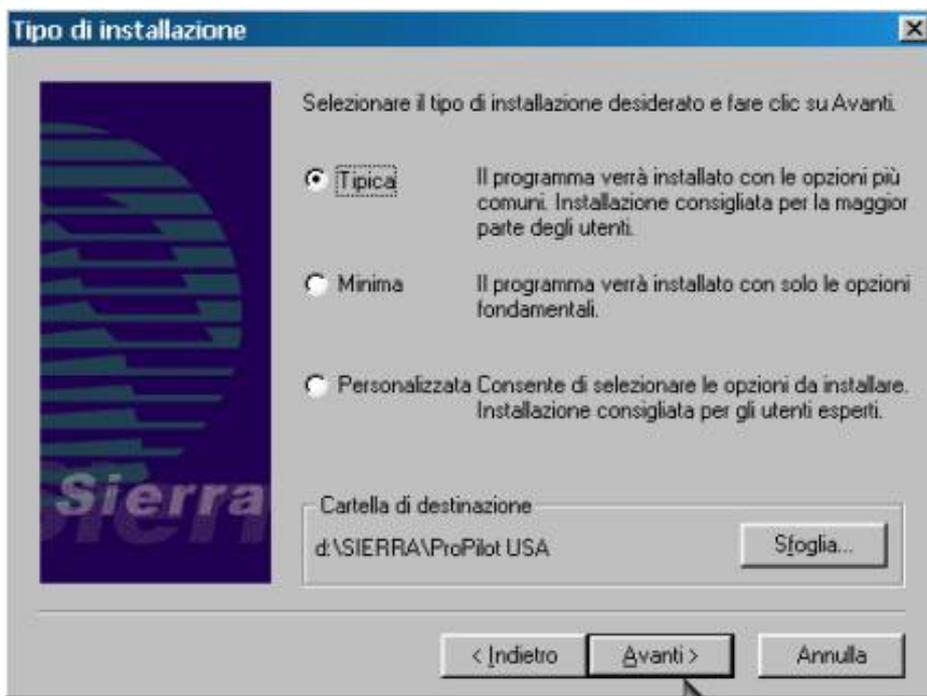
installare (in questo caso, Il lettore di CD-Rom i:);



- 5- Selezionare il file **Setup** e confermare la scelta con un click del mouse sul tasto **Apri**;
- 6- Confermare la scelta del programma cliccando sul tasto **OK**;
- 7- Si avvierà il programma di installazione;



- 8- Basterà, ora, seguire le istruzioni del programma di installazione (per comodità saranno



descritte solo le più importanti)  
9- Scegliere il tipo di installazione desiderata secondo i modelli proposti:

10- Scegliere la cartella di destinazione;

11- Il processo di



installazione provvederà alla copia dei file;

Al termine potrà presentarsi una richiesta di creazione di un “scorciatoia” sul desktop. Corrisponde alla creazione di un collegamento sul Desktop di Windows98.

Il programma, ora, è installato sul disco rigido dell'utente e può essere eseguito.

## Disinstallare un programma

Se un programma non è più necessario all'utente, è possibile rimuoverlo dal proprio disco fisso per poter liberare spazio memorizzabile che sarebbe altrimenti occupato inutilmente. Il processo di rimozione di un programma prende il nome di **Processo di Disinstallazione di un Programma**.

Esistono tre diverse modalità per disinstallare un programma:

- 1- Usare il file di disinstallazione fornito dal programma stesso, **Uninstall.exe**;
- 2- Disinstallare il programma utilizzando Windows98;
- 3- Cancellare materialmente la cartella e i collegamenti del programma;

Questo è l'esatto ordine, che un utente deve rispettare per disinstallare correttamente un programma; si ricorre all'ultima scelta solamente nel caso in cui le precedenti non fossero presenti o non fossero state applicate correttamente.

Vediamole in dettaglio:

## Uninstall.exe

Questo file, che corrisponde all'esatto opposto del file **Setup.exe**, permette la rimozione completa del programma. Si trova abitualmente nella cartella dei collegamenti, nel menù

programmi contenuto nel menù **Start**. Nel nostro esempio, si voglia disinstallare l'applicazione **ProPilot Usa**.

**Start** à **Programmi** à **Sierra** à **ProPilot USA** à **Sierra** à **ProPilot Usa** à **Disinstallazione**

**di ProPilot USA**



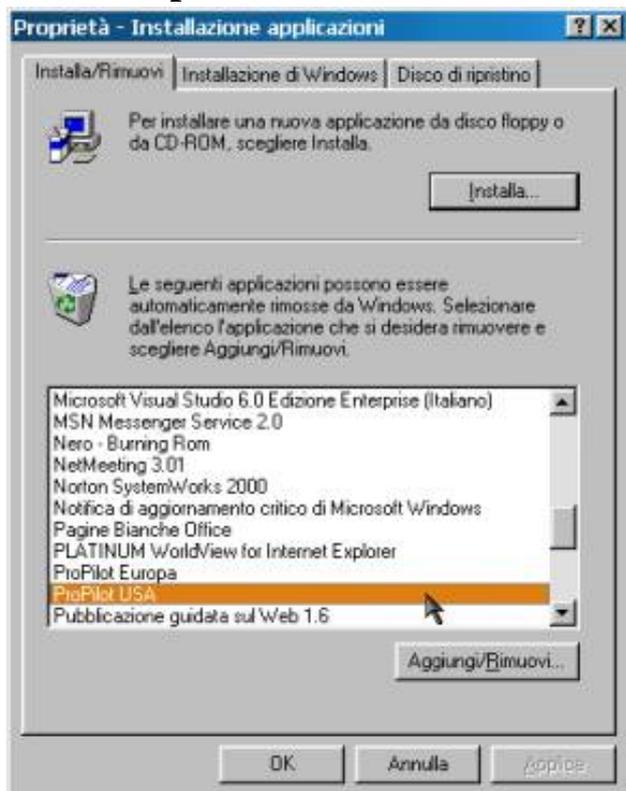
Verrà richiesto all'utente se disinstallare il programma; l'utente confermerà con un click del mouse sul tasto **SI** la disinstallazione del programma. A questo punto si avvierà il processo di disinstallazione, al termine del quale, il programma sarà disinstallato dal disco rigido dell'utente.

Disinstallare un programma da Windows98

Windows98 ha un programma di disinstallazione al suo interno, che può sostituire talvolta un programma di disinstallazione specifico di un applicativo. Per avviare il programma di disinstallazione di Windows98 procedere nel modo seguente:

1- Aprire il **Pannello di Controllo**;

**Start** à **Impostazioni** à **Pannello di controllo**



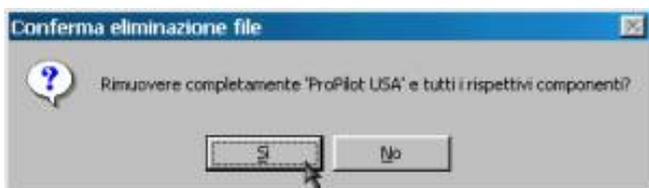
2- Aprire la cartella **Installazione applicazioni**;



3- dalla lista dei programmi installati nel sistema, selezionare il programma da disinstallare;

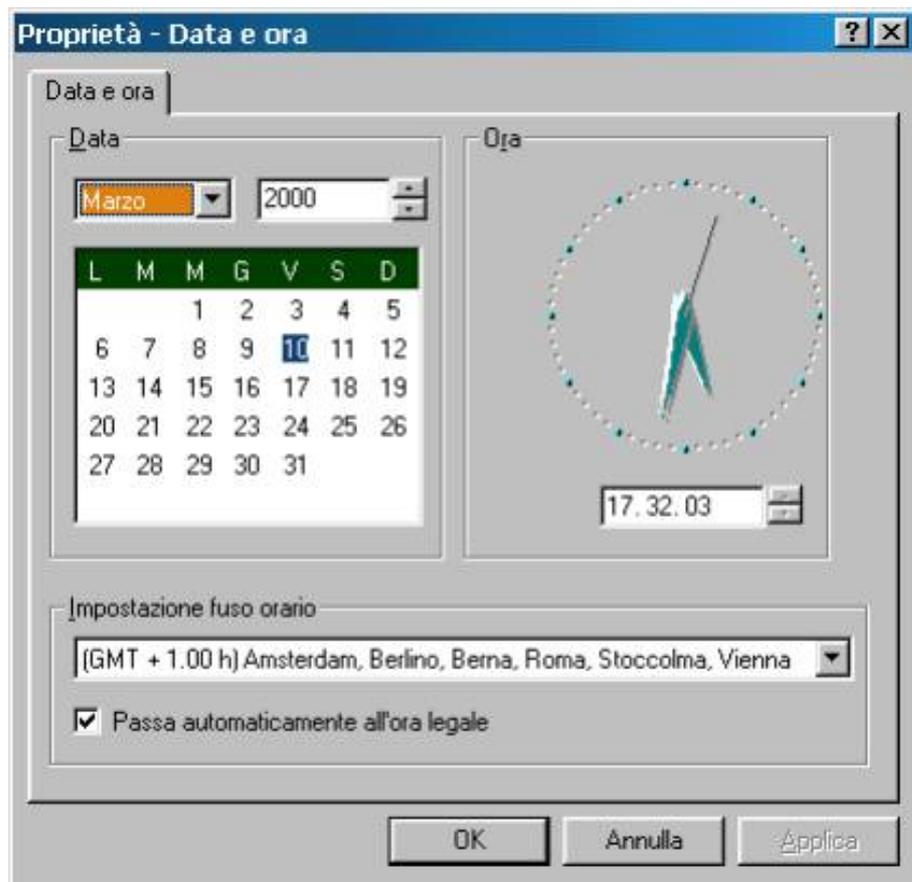
4- confermare la scelta cliccando sul tasto **Aggiungi/Rimuovi**;

5- A questo punto verrà chiesto se confermare la disinstallazione del programma; confermare la disinstallazione cliccando sul tasto **SI**;



6- il processo di disinstallazione avrà inizio, e alla fine il programma sarà disinstallato correttamente.

Data e ora



Data e ora

Nella cartella *Data e ora*, sono registrate le impostazioni della data e dell'ora del sistema. Con il problema del **Millennium Bug**, alcuni personal computer, riportavano una data diversa da quella reale e spesso anche l'ora era soggetta a cambiamenti senza preavviso.

Se si apre l'applicazione associata, appare la finestra di gestione della data e dell'ora del sistema. Vediamola in dettaglio:

La scheda che si presenta, è divisa in tre sezioni fondamentali:

1- quella a sinistra, che contiene tutte le informazioni relative a

giorno, mese e anno;

2- quella a destra, che contiene l'ora corrente memorizzata dal personal computer;

3- quella in basso, dove è impostato il fuso orario da applicare.

Il computer può automaticamente passare dall'ora legale all'ora solare se è impostata come attiva (ovvero se vi è un segno di spunta nella casella bianca) l'opzione **Passa automaticamente all'ora legale**. E' importante però precisare, nel menù a discesa presente in questa sezione, il giusto meridiano in cui ci si trova. Bisogna scegliere la voce di menù corrispondente all'esempio della figura: **(GMT + 1.00 h) Amsterdam, Berlino, Roma, Stoccolma, Vienna**.

Impostare Modem



Modem

La scheda **Modem** contiene tutte le informazioni riguardanti la giusta configurazione di questa periferica. La cartella **Modem** contiene due schede:

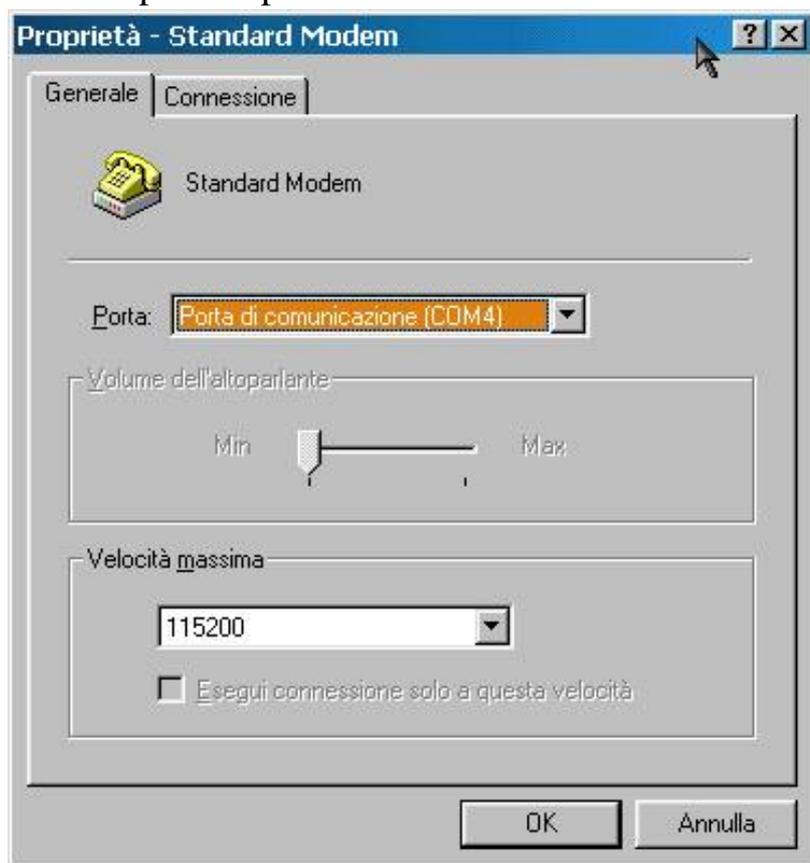
1- **Generale**: dove sono visualizzate le impostazioni generali del Modem;

2- **Diagnostica**: in cui l'utente può effettuare delle azioni di diagnostica dei problemi

relativi a questa periferica;

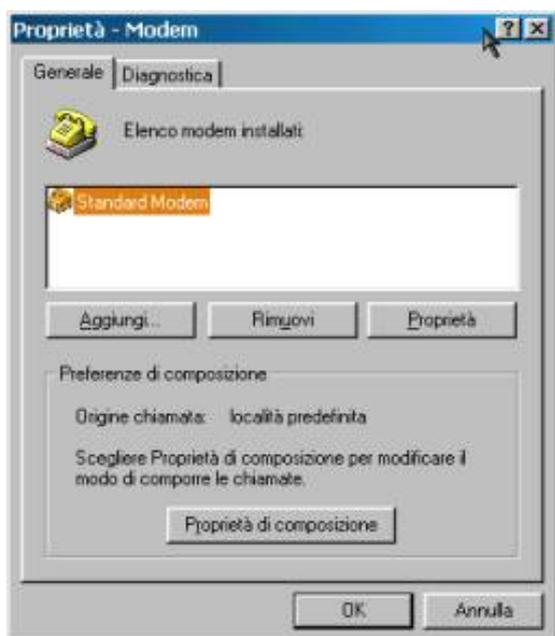
La scheda **Generale**, che contiene le impostazioni generali della configurazione del modem, è divisa in due parti fondamentali:

1- la parte superiore contiene la lista di tutti i modem installati nel sistema;



2- la parte inferiore contiene il tasto **Proprietà di composizione**, dove al suo interno, sono memorizzate tutte le informazioni riguardo la composizione di un numero;

In questa sezione della scheda **Generale**, si trova l'elenco di tutti i modem installati nel sistema. Se l'utente volesse aggiungerne un altro, dovrà cliccare con il mouse sul bottone **Aggiungi....** Al contrario, se vorrà disinstallare un modem dal sistema, dovrà selezionare il modem da disinstallare dalla lista (non in questo caso, dato che ne è presente solo uno), e cliccare con il mouse il tasto **Rimuovi**.



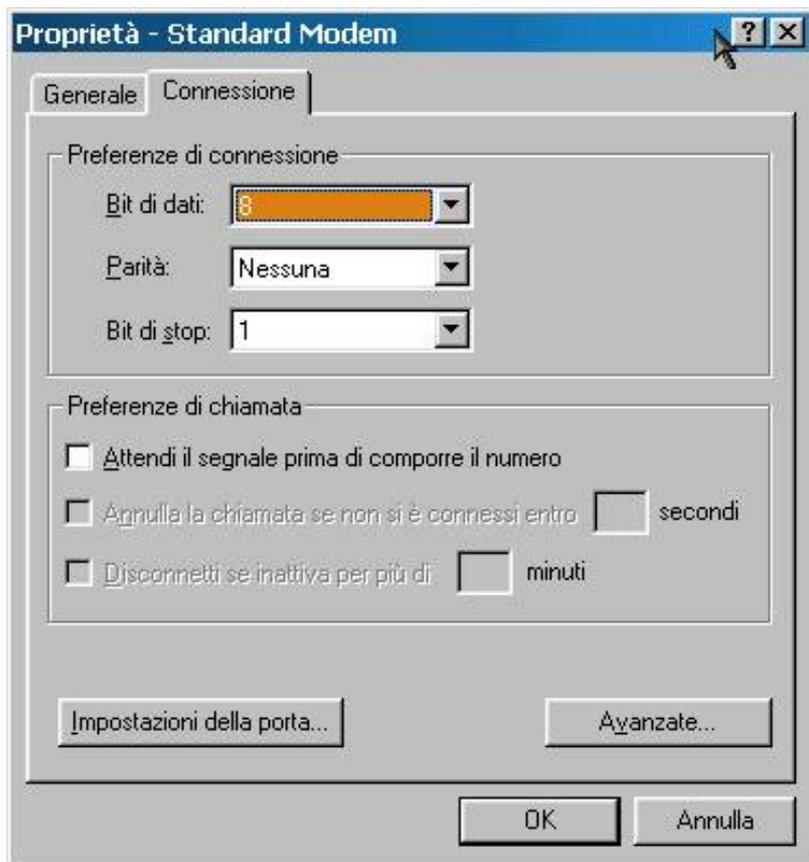
Selezionando un modem dalla lista e cliccando sul tasto **Proprietà**, comparirà una schermata relativa alle impostazioni di configurazione del modem selezionato:

In questa finestra, Windows98 riassume all'utente le impostazioni di configurazione del modem selezionato (in questo caso **Standard Modem**). Possiamo osservare, nella prima parte, la porta di connessione al personal computer dove è collegato logicamente il modem (**COM4**).

Per quanto riguarda la **Velocità di connessione**, essa rappresenta la velocità massima con cui il modem deve iniziare la connessione con il computer remoto (sia esso un Server Internet, sia un qualunque altro computer). E' bene non esagerare nel settare una velocità molto alta poichè ciò potrebbe portare in fase di inizio

connessione a ripetute  
interruzioni della connessione.

La seconda scheda, **Connessione**, contiene le impostazioni della connessione vera e propria.



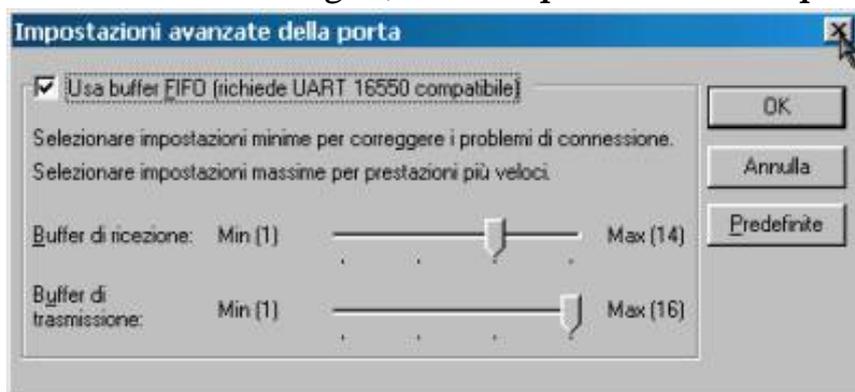
Possiamo distinguere due parti fondamentali in questa scheda:

1- **Preferenze di connessione**: dove sono memorizzate le impostazioni di connessione;

2- **Preferenze di chiamata**: dove sono memorizzate le impostazioni di chiamata del modem.

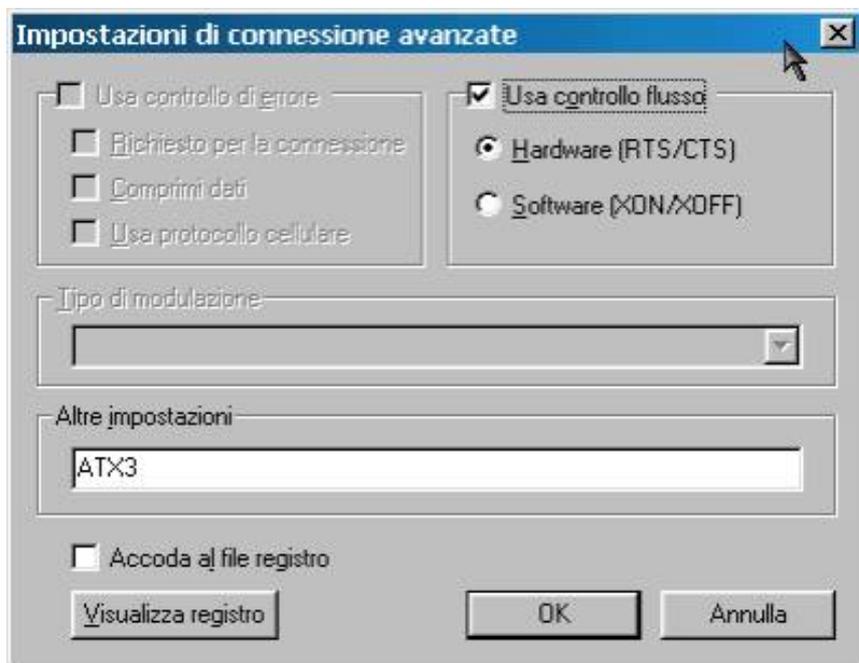
Queste preferenze non dovrebbero essere mai cambiate da un utente inesperto, perché potrebbero portare a un disservizio dello stesso modem. L'unica opzione che potrebbe essere selezionata, è quella relativa a **Attendi il segnale prima di comporre il numero**.

Vediamo nel dettaglio, i tasti **Impostazioni della porta** e **Avanzate**.



Il tasto **Impostazioni della porta**, una volta cliccato, fa apparire una schermata dove sono memorizzate le impostazioni del buffer di ricezione e di invio dati della porta dove è collegato il modem.

E' bene mantenere queste impostazioni secondo gli standard predefiniti. Un errato valore immesso da un utente poco esperto, può causare o un abbassamento della velocità di connessione del computer o un abbassamento della qualità della connessione stessa.

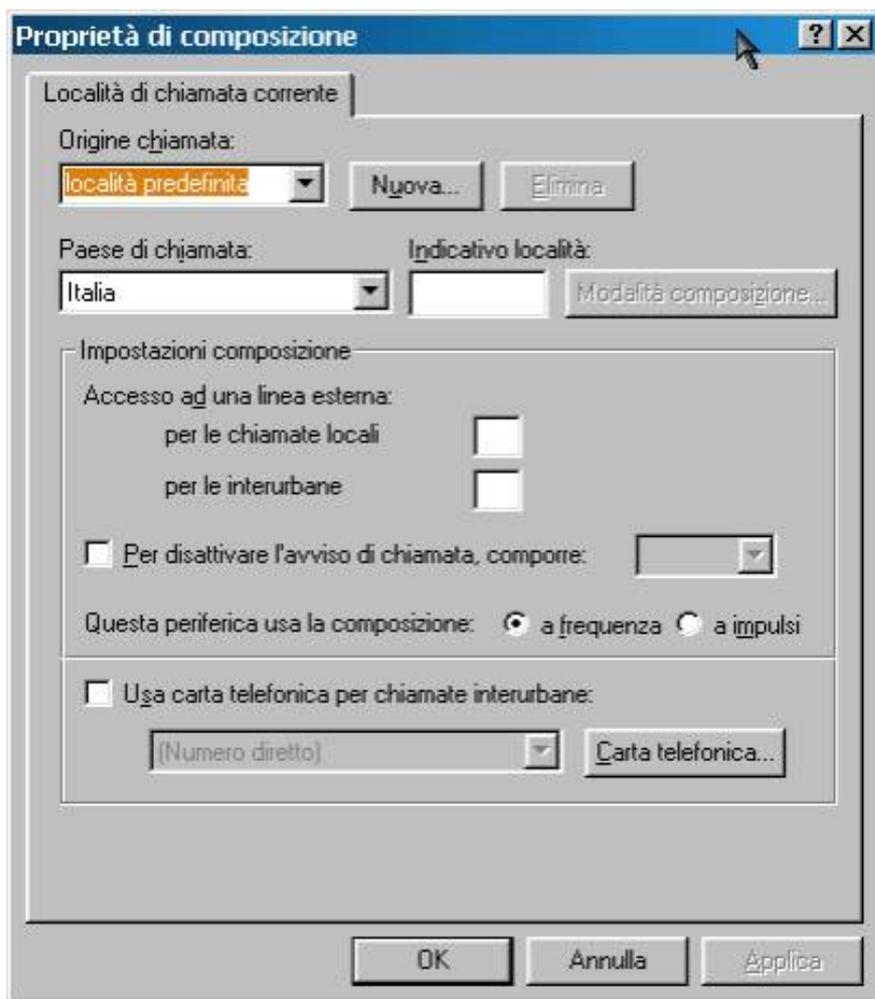


Il tasto *Avanzate* contiene memorizzate le impostazioni di verifica e correzione di eventuali errori durante la connessione.

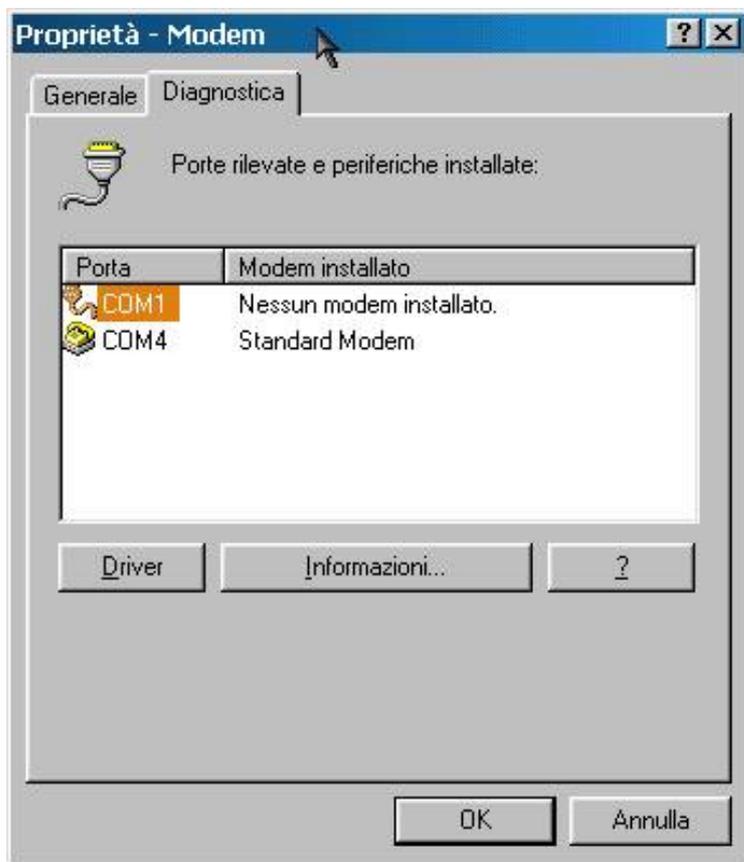
E' bene tenere attivata l'opzione *Usa controllo di flusso* (come nella fig.), per avere un controllo dei dati durante la connessione.

Nel campo *Altre impostazioni*, invece, è bene scrivere **ATX3**, in modo da obbligare il modem a una connessione alla massima velocità

consentita.



Il tasto *Proprietà di connessione*, invece, stabilisce quali tipi di accorgimenti devono essere usati prima e durante una connessione.



La scheda **Diagnostica** permette all'utente di verificare se il modem collegato è installato correttamente.

Per fare ciò, l'utente deve selezionare il modem a cui vuole effettuare il controllo, e cliccare sul tasto **Informazioni.....**

Dopo un breve controllo, se il dialogo tra computer e modem è andato a buon fine, apparirà una finestra dove saranno riassunte tutte le informazioni principali riguardo il modem.

Se ciò non dovesse accadere, significa che il modem non è installato correttamente e quindi l'utente dovrà eseguire nuovamente il processo di installazione del modem.

Il tasto **Driver**, infine, permette all'utente di osservare, tramite un'apposita finestra, la versione e il nome del driver che utilizza il modem.

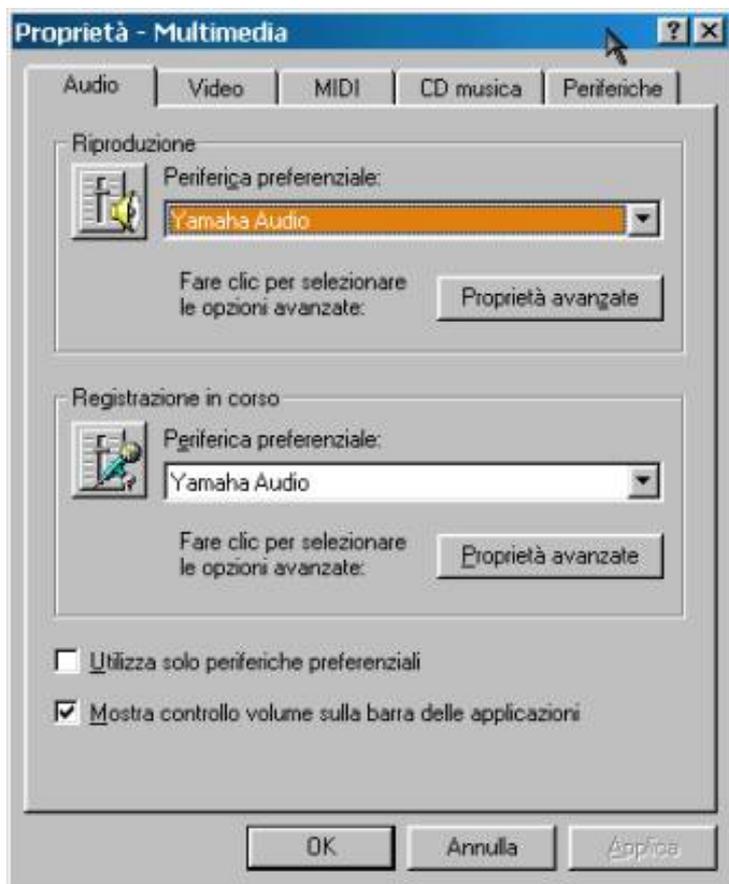
## Multimedia

### Multimedia



Nella cartella **Multimedia** sono raccolte tutte le impostazioni di configurazione per quanto riguarda la riproduzione di audio e video, di CD-Rom musicali, registrazione suono, ecc...

Vi sono cinque schede:



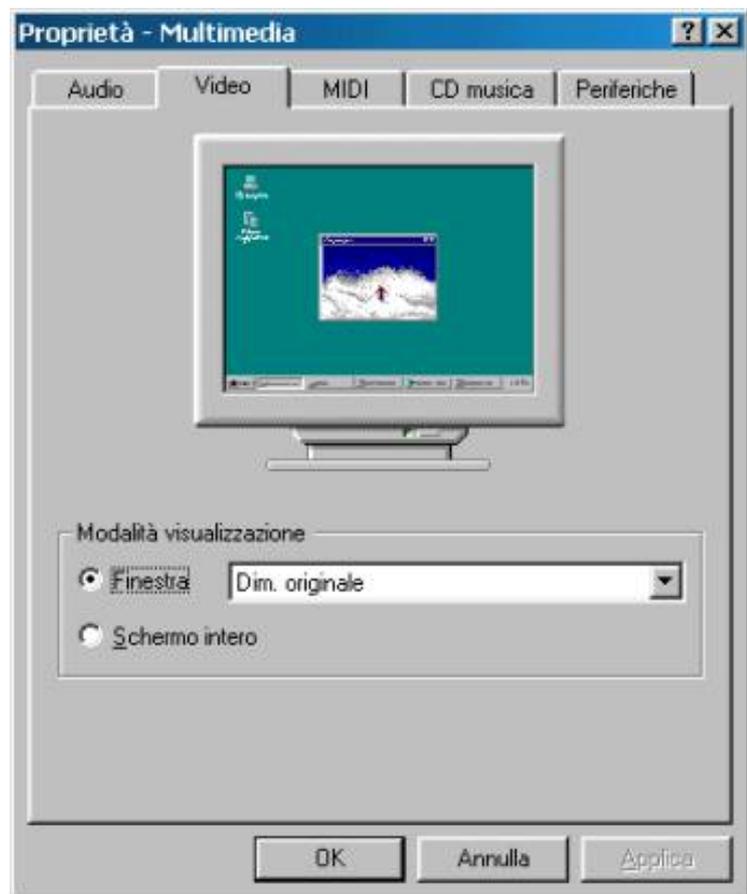
1- **Audio**: contiene tutte le impostazioni per la riproduzione dei file audio;

2- **Video**: contiene tutte le impostazioni per la riproduzione dei file video;

3- **MIDI**: contiene tutte le impostazioni per la riproduzione dei file audio MIDI;

4- **CD musica**: contiene le impostazioni per la riproduzione di CD musicali;

5- **Periferiche**: contiene l'elenco delle periferiche audio/video/gioco;



Nelle scheda **audio** vengono memorizzate le impostazioni di riproduzione e registrazione dei file audio. Essendo questo computer dotato di una scheda audio di marca Yamaha, correttamente Windows98 mostra come periferica di riproduzione e registrazione la scheda Yamaha Audio. Di interesse particolare è l'opzione **Mostra controllo volume sulla barra delle applicazioni**. Se questa opzione è selezionata, sulla barra delle applicazioni, accanto all'orologio, compare un'icona con la forma di un altoparlante.

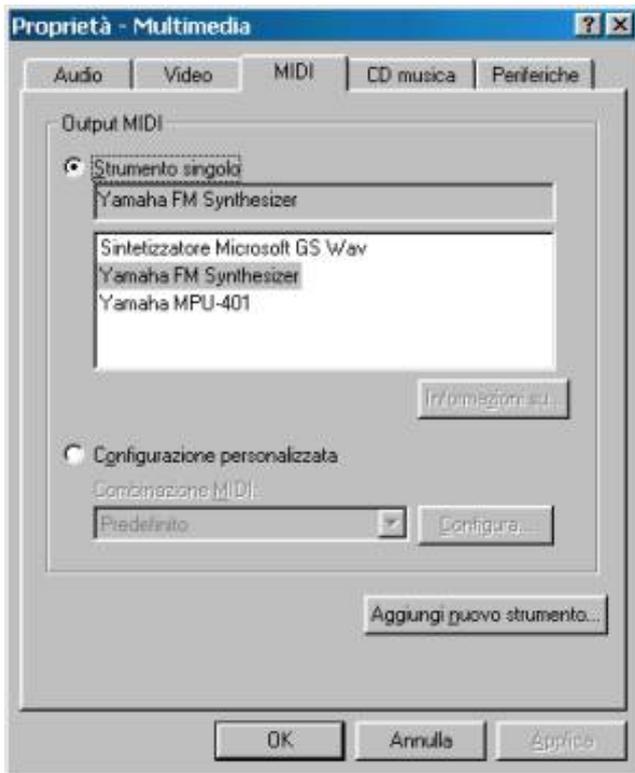


Da quell'icona, con un doppio click del mouse, l'utente può accedere alla finestra

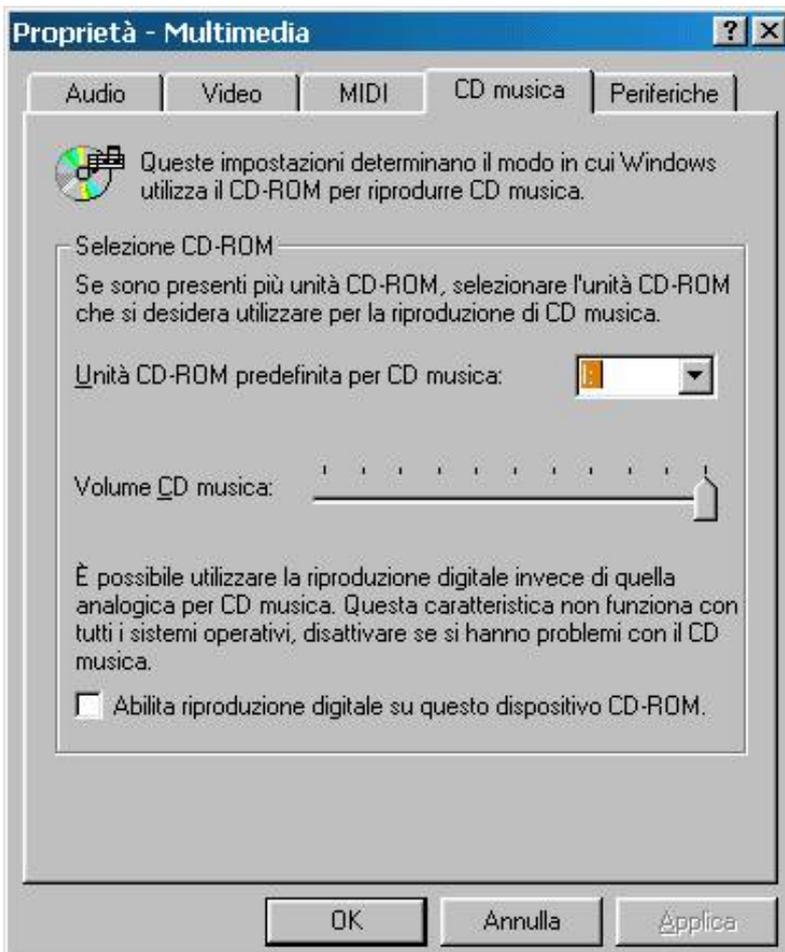
del **Controllo volume**.

Nella scheda **Video**, Windows98 mostra all'utente come vengono riprodotti i filmati. L'utente può scegliere tra due opzioni:

- 1- **Finestra**: dove sono memorizzate alcune opzioni di riproduzione come la grandezza originale, dimensione originale raddoppiata, ecc.;
- 2- **Schermo intero**: ovvero il filmato sarà riprodotto nella massima dimensione dello schermo;



La scheda **MIDI** contiene le impostazioni di riproduzione dei file audio aventi questo formato.

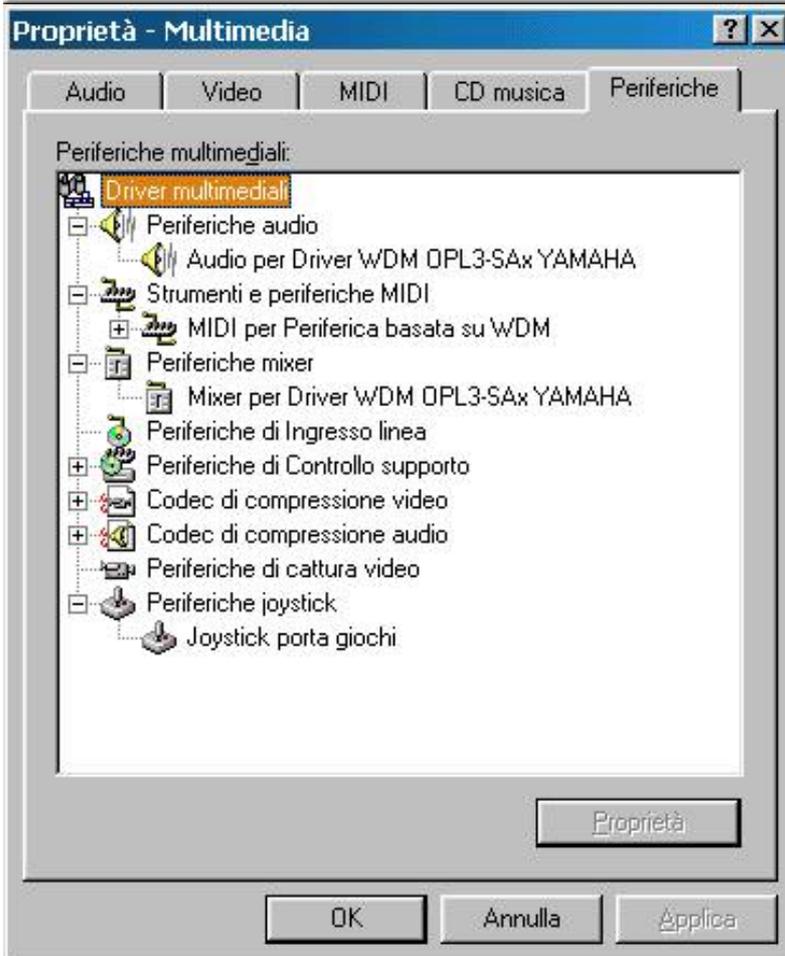


Nella scheda **CD musica** sono memorizzate le impostazioni di riproduzione dei CD musicali.

L'utente, se ha installato più di un lettore di CD-Rom, può scegliere da quale unità devono essere riprodotti i CD musicali.

Può stabilire anche il livello del volume di riproduzione muovendo da sinistra verso destra l'indicatore alla destra della scritta **Volume CD musica**.

E' anche possibile che la riproduzione dei CD musicali avvenga in digitale. Questa opzione deve essere attivata solo se l'unità CD-Rom che legge i CD musicali prevede la riproduzione digitalizzata della musica.



Nella scheda **Periferiche** sono elencate tutte le periferiche che sono installate per la gestione del multimedia.

## Installare Nuovo Hardware



La cartella **Nuovo Hardware** contiene un'installazione guidata con cui l'utente può installare nel sistema una nuova periferica. Questo processo di installazione guidata (Wizard) permette, tramite l'uso di scelte prestabilite, all'utente di provvedere all'installazione e all'attivazione di un nuovo componente hardware. Vediamolo in

dettaglio.

Dopo una finestra di introduzione, sul monitor appare la seguente schermata:



in questa finestra Windows98 avverte l'utente che durante la ricerca di nuovo hardware lo schermo potrebbe diventare nero. Questo è da considerarsi normale e non pregiudica il regolare svolgimento della ricerca.

L'utente deve confermare la scelta nel proseguire cliccando con il mouse sul tasto **Avanti** >.



Dopo aver ricercato le periferiche compatibili con il **Plug and Play**, Windows98 chiede all'utente di selezionare l'opzione di ricerca che intende eseguire. Se l'utente già conosce la periferica da installare scelga la seconda opzione: **No. L'Hardware potrà essere selezionato da un elenco**. Nel caso contrario, invece, confermare la scelta della prima opzione: **Si (scelta consigliata)** cliccando, poi, sul tasto **Avanti** >.



A questo punto Windows98 comunicherà all'utente che durante la ricerca sarà visualizzata una barra di scorrimento orizzontale in cui sarà monitorizzato il processo di rilevamento nuovo hardware. Se l'indicatore rimarrà troppo a lungo fermo, significherà che il computer si è bloccato. L'utente allora dovrà resettare il computer con l'utilizzo dell'apposito tasto. L'utente deve confermare la scelta nel continuare cliccando sul tasto *Avanti* >.



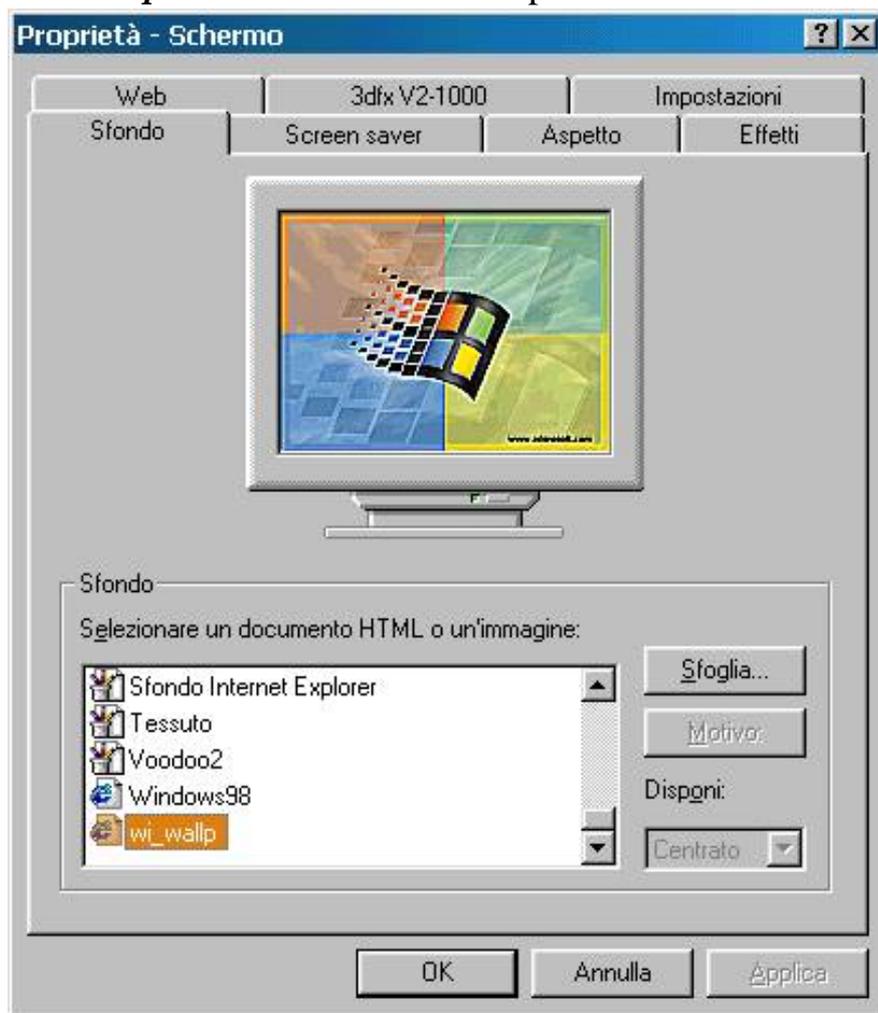
L'utente a questo punto, dovrà attendere il completamento della ricerca.

In caso di esito positivo, Windows98 elencherà tutte le nuove periferiche da installare. L'utente dovrà seguire le istruzioni a video e dovrà eseguire il processo di installazione della periferica come dal manuale d'uso che è fornito con la stessa.



La cartella **Schermo** contiene tutte le impostazioni di configurazione dello schermo e delle immagini visualizzate. E' composto da varie schede, ma le fondamentali sono:

- 1- **Sfondo**: contiene tutte le impostazioni del desktop;
- 2- **Screen saver**: contiene le impostazioni del salvaschermo e del risparmio energetico;
- 3- **Effetti**: in cui l'utente può cambiare le icone predefinite di Windows98;
- 4- **Impostazioni**: contiene le opzioni di visualizzazione delle immagini sul monitor.

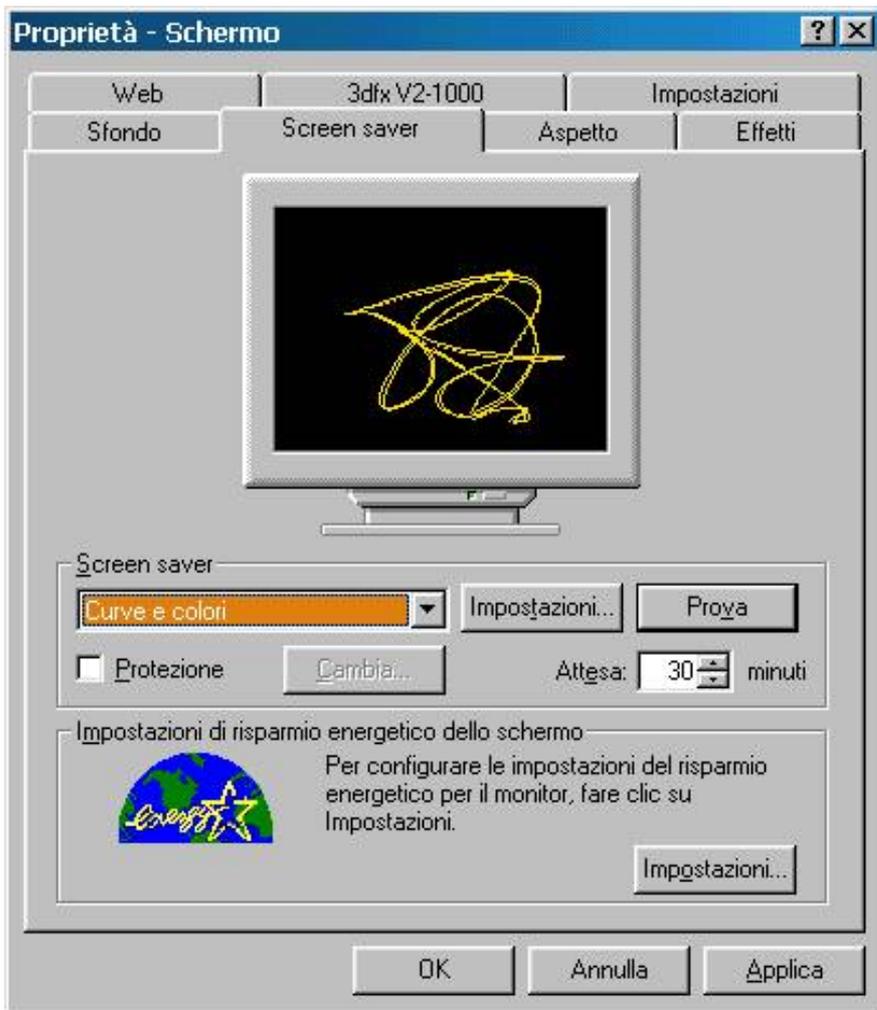


Nella scheda **Sfondo**, l'utente può selezionare un'immagine da utilizzare come sfondo del **Desktop**. Quest'immagine può appartenere a quelle predefinite di Windows98 (ovvero quelle che appaiono nella lista) oppure può essere memorizzata in una cartella dell'hard disk.

Per scegliere un'immagine dalla lista e applicarla come sfondo, l'utente la deve selezionare con un click del mouse e deve confermare la sua scelta con un click sul tasto **Applica**. Se invece, l'utente vuole inserire un'immagine memorizzata sul proprio disco rigido ma non presente in lista, deve cliccare sul tasto **Sfogli** e ricercarla nel proprio disco rigido. Deve, infine, confermare la sua scelta con un click sul tasto **Applica**.

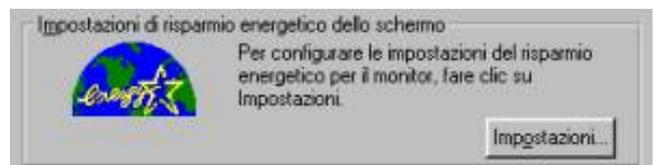
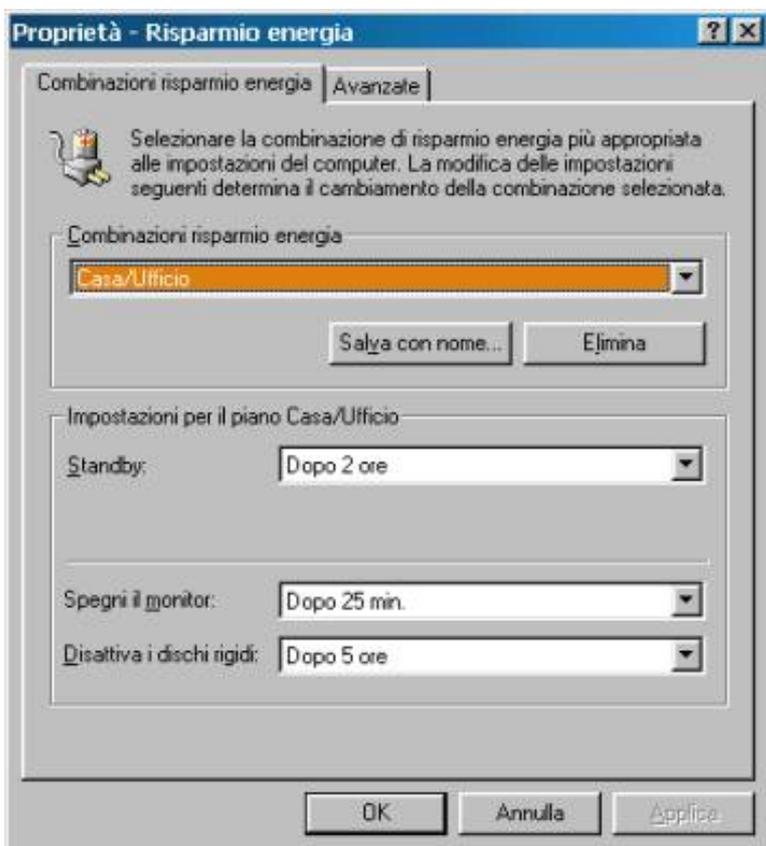
Lo schermo, formato da tanti piccolissimi punti, è soggetto, come tutte le cose elettriche, a usura. L'usura dello schermo è dovuta principalmente, non a un uso intensivo dello stesso, ma al continuo visualizzare di una stessa immagine. Se l'utente lascia il suo computer acceso, con la medesima immagine visualizzata sullo schermo, i microscopici punti che compongono lo schermo e che costruiscono l'immagine sullo **Schermo**, possono deteriorarsi con il tempo. Questo porta a una errata visualizzazione dei colori, e, a lungo andare, a una perdita dello stesso colore su quella serie di punti in cui era visualizzato per lungo tempo.

Per ovviare a questo problema, Windows98 ricorre all'uso dello **screen saver** (letteralmente. **Salvaschermo**). Lo screen saver è un'immagine sempre in movimento, che dopo un determinato periodo di inattività del computer, viene visualizzata sullo schermo. Esistono varie tipologie di screen saver che l'utente può scegliere tramite la scheda omonima.



In questa scheda l'utente può selezionare lo screen saver di suo gradimento. Può inoltre stabilire la durata del periodo di inattività del proprio computer, dopo il quale lo screen saver deve attivarsi (*Attesa*). Può stabilire, inoltre, tramite il tasto *Impostazioni*, le opzioni di configurazione dello *Screen saver*. Può anche avere un'anteprima dello screen saver selezionato cliccando sul tasto *Prova*.

## Impostazioni del Risparmio energetico



Come ogni macchina elettrica, anche il computer consuma energia. Per ovviare a uno spreco di energia elettrica durante l'inattività del computer, windows98 permette all'utente di selezionare alcune particolari impostazioni di spegnimento, che, dopo un periodo predefinito dall'utente, devono essere applicate. Per stabilire queste impostazioni, l'utente deve cliccare sul tasto *Impostazioni*, della sezione *Impostazioni del risparmio energetico*.

A questo punto, Windows98 apre una finestra, dove sono contenute tutte le impostazioni del risparmio energetico.

Nella scheda *Combinazioni risparmio*

*energia* sono presenti quattro opzioni:

1- **Combinazione risparmio energia:** dove l'utente deve inserire che tipo di utilizzo fa del proprio personal computer (nel caso lo utilizzi per scopi ricreativi e/o lavorativi, l'opzione è *Casa/Ufficio*);

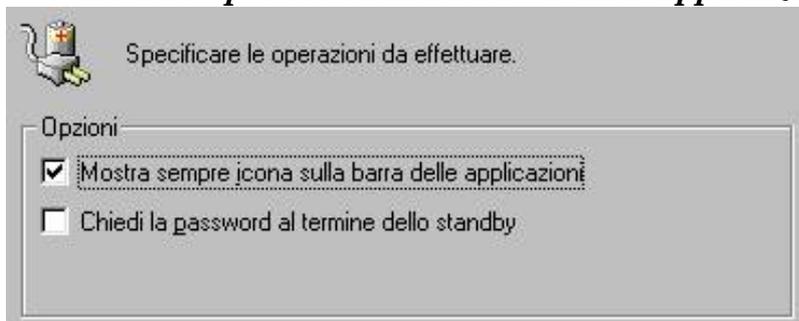
2- **Impostazioni per il piano Casa/ufficio:** dove l'utente può inserire la durata del periodo di inattività del computer dopo il quale, il computer si auto-inserisca nella modalità *Standby* (attesa);

3- **Spegni il monitor:** dove l'utente inserisce la durata del periodo dopo il quale il monitor viene automaticamente spento dal computer;

4- **Disattiva i dischi rigidi:** dove l'utente inserisce la durata del periodo dopo il quale i dischi rigidi presenti nel sistema verranno automaticamente disattivati dal computer.

Nella scheda Avanzate, invece, sono presenti due opzioni:

1- **Mostra sempre icona sulla barra delle applicazioni:** viene usata solo se il computer è



un portatile, in quanto, indica all'utente che modalità di alimentazione il computer sta usando (corrente elettrica o batterie);

2- **Chiedi la password al termine dello Standby:** attiva la richiesta di

una password dopo che il computer è stato portato dallo stato di Standby a quello normale (N.d.R. è consigliabile non inserire nessuna password).

## Effetti

La scheda **Effetti** contiene le impostazioni di configurazione di Windows98. Contiene, cioè, le impostazioni di come Windows98 fa apparire sullo schermo le **icone**, il menù di **Avvio**, ecc. E' composta da due parti:

1- **Icone del Desktop:**, dove l'utente può decidere quale icona rappresenta le cartelle

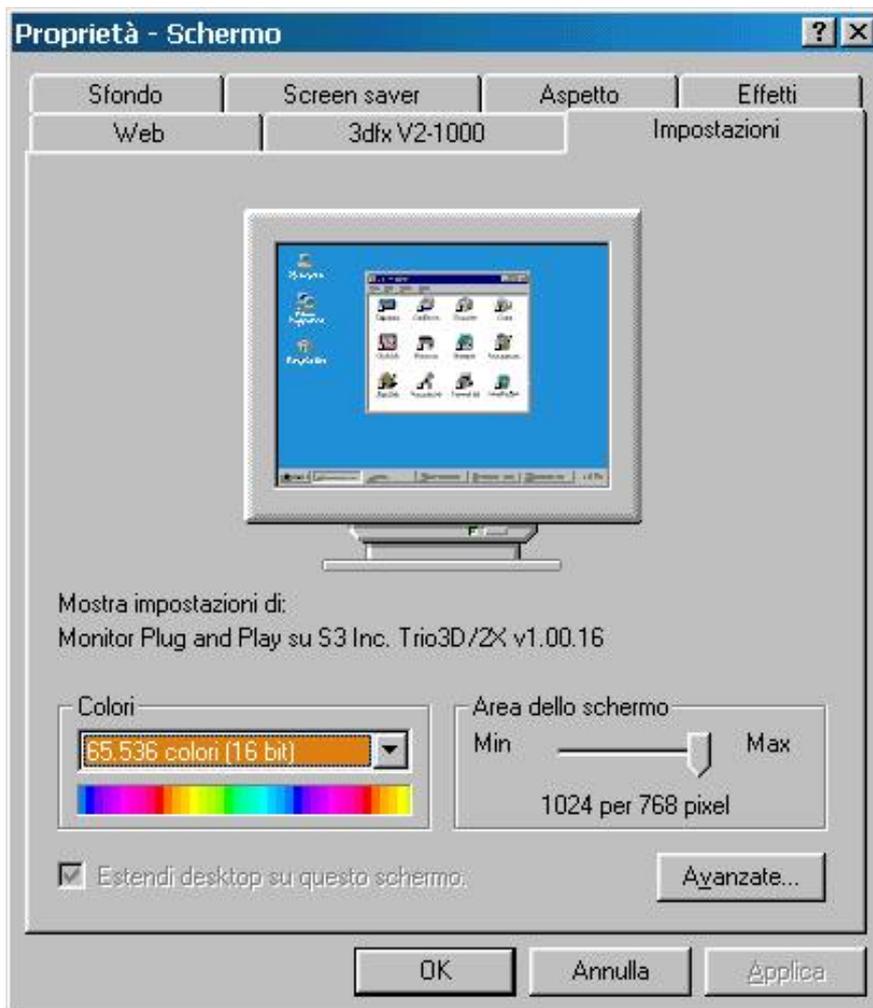


fondamentali di windows98 (*Risorse del computer, Cestino, ecc.*);

2- *Effetti visivi*: ovvero le impostazioni di configurazione di come devono apparire le icone, i menù, ecc.;

Sta qui all'utente, considerate le particolari necessità, stabilire la combinazione di effetti che più si avvicina alle sue esigenze.

Impostazioni dello Schermo



Nella scheda *Impostazioni*, Windows98 permette all'utente la modifica delle opzioni di visualizzazione delle immagini.

Qui, infatti, l'utente può stabilire il numero di colori che Windows98 deve utilizzare per la visualizzazione delle immagini (*Colori*) e la grandezza *dell'Area dello schermo* delle immagini stesse.

Bisogna, però, fare una precisazione: le nuove schede video permettono la

OK

Annulla

Applica

visualizzazione delle

immagini con un numero di colori pari a 16,8 milioni. L'occhio umano percepisce al massimo 65.000 colori e può quindi distinguere un colore da un altro solo se la tonalità di colore è presente tra quelle 65.000. Impostare un numero maggiore, quindi, produce solamente uno spreco di risorse di sistema, in quanto, l'occhio umano comunque non ne trarrebbe profitto. E' bene, quindi, settare come numero di colori massimo solo l'opzione **65.536 (16 bit)**. L'utente, tramite il movimento della barra orizzontale nell'area indicata con il titolo *Area dello schermo*, la grandezza delle immagini visualizzate sullo schermo.

## Cartella Sistema



Sistema



La cartella *Sistema* contiene l'elenco di tutte le impostazioni e periferiche installate nel computer. E' di vitale importanza, in quanto permette all'utente di essere aggiornato sulla corretta configurazione del suo personal computer. E' composta da quattro schede:

1- **Generale**: contiene solo le informazioni riguardo la configurazione del sistema;

2- **Gestione periferiche**: contiene l'elenco di tutte le periferiche installate nel sistema;

3- **Profili hardware**: contiene l'elenco delle varie configurazioni del sistema;

4- **Prestazioni**: contiene le informazioni sullo stato del sistema.

La scheda **Generale** contiene solamente delle informazioni di base sul computer. Vi sono tre parti fondamentali:

1- **Sistema**: in cui è indicata la versione e il nome del sistema operativo;

2- **Registrato a nome di**: contiene le informazioni sull'utente a cui è intestata la licenza di Windows98; (in questo caso risulta essere coperta da un quadrato bianco per rispettare il diritto alla privacy);

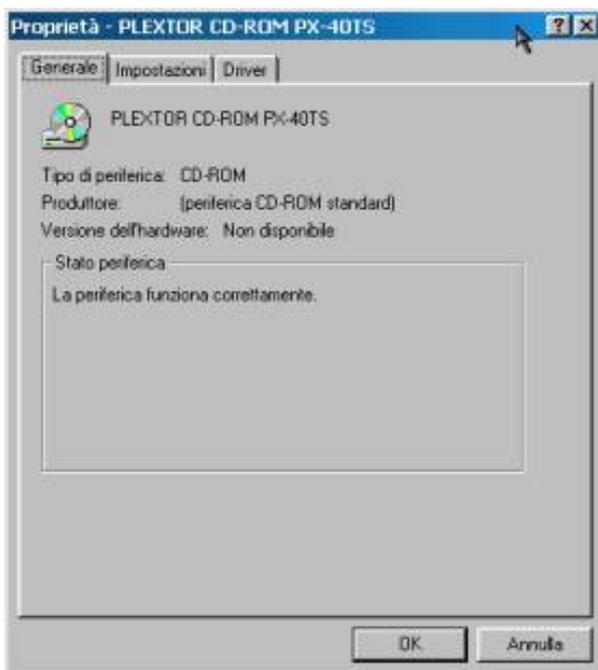
3- **Computer**: contiene le informazioni sul processore (AMD-K6™ 3D processor) e la quantità di memoria RAM (128,0 MB RAM).



La scheda *gestione periferiche* è la scheda “di controllo” del buon funzionamento del personal computer. In questa scheda, Windows98 elenca tutte le periferiche che sono installate nel sistema. L’utente qui, può effettuare una serie di modifiche alla configurazione del suo personal computer, o può verificare che le periferiche installate siano funzionanti. Windows98, infatti, utilizza un particolare tipo di visualizzazione: se le periferiche sono solamente elencate, significa che sono correttamente installate; se, invece, accanto al nome di una periferica compare un punto esclamativo giallo, significa che la periferica in questione non funziona correttamente e deve essere installata

di nuovo.

In questo caso, le periferiche presenti nel sistema sono correttamente installate e il computer quindi non dovrebbe presentare difetti di configurazione.



Se si seleziona una periferica, e si conferma la selezione cliccando sul tasto **Proprietà**, Windows98 fa comparire una finestra in cui sono riassunte tutte le informazioni di configurazione della periferica selezionata.

In questa finestra, composta da tre schede, Windows98 elenca tutte le informazioni di installazione e configurazione della periferica selezionata.

Possiamo distinguere tre schede:

- 1- **Generale;**
- 2- **Impostazioni;**

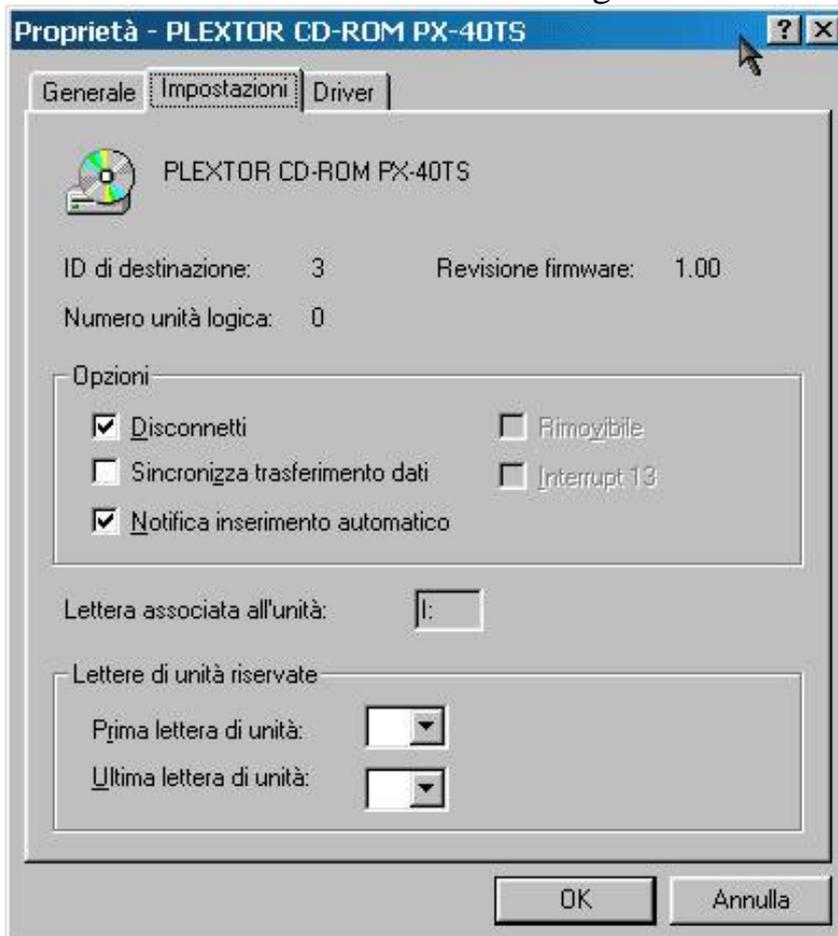
3- **Driver.**

Nella scheda **Generale** sono elencate solamente le informazioni generali della periferica selezionata. Sono nell'ordine:

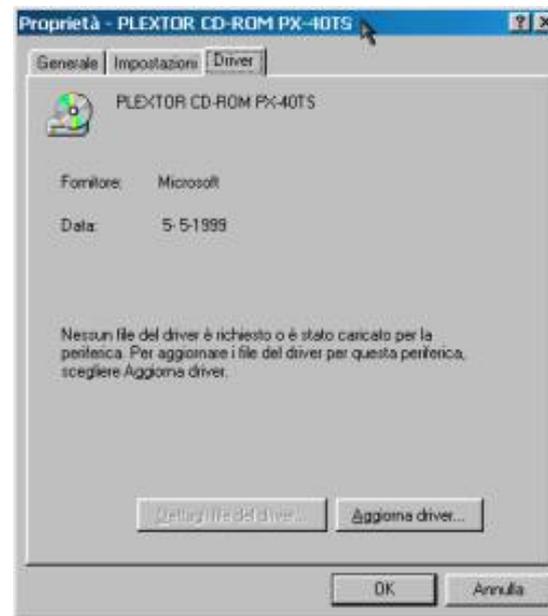
- 1- **Nome della periferica:** "PLEXTOR CD-ROM PX-40TS";
- 2- **Produttore:** "(periferica CD-ROM standard)";
- 3- **Versione dell' hardware:** "Non disponibile";
- 4- **Stato della periferica:** molto importante perché Windows98 utilizza questa voce per elencare all'utente eventuali malfunzionamenti della periferica, in questo caso, "La periferica funziona correttamente";

Nella scheda **Impostazioni**, sono elencate tutte le informazioni di configurazione della periferica. Vediamo, nel nostro caso, che essendo una periferica di Lettore CD-Rom, Windows98 elenca le seguenti informazioni:

- 1- **ID:** ovvero il numero d'indirizzo logico con cui è connessa la periferica nel sistema;



- 2- **Revisione del firmware:** ovvero la versione del firmware che è installata nel sistema per la gestione della periferica;
- 3- **Numero di unità logica:** ovvero il numero che contraddistingue l'unità nel sistema;
- 4- **Opzioni:** le opzioni di configurazione della periferica, (è da notare **Notifica inserimento automatico**, ovvero, l'**Autorun**);
- 5- **Lettera associata all'unità:** la lettera dell'alfabeto che contraddistingue l'unità;
- 6- **Lettere di unità riservate:**



eventuali lettera dell'alfabeto che possono essere riservate solo per contraddistinguere l'unità selezionata;

Nell'ultima scheda, infine, Windows98 elenca i driver installati nel sistema per il corretto funzionamento dell'unità. Nel caso in esame, essendo l'unità un'unità lettore CD-Rom, non si necessitano particolari driver; per questo Windows98, pur dichiarando che la periferica funziona correttamente (*scheda Generale*), indica in questa scheda l'assenza di driver, perché non richiesti o non caricati.

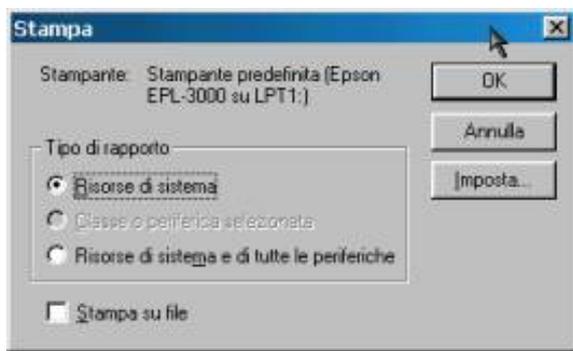
Nella scheda Periferiche è presente un tasto **Aggiorna**. Questo tasto serve all'utente quando si trova nella situazione di verificare che l'elenco periferiche sia aggiornato istantaneamente alla configurazione corrente del personal computer.

Premendo, infatti, il tasto, Windows98 effettua una rapida ricerca nell'intento di rilevare e quindi provvedere all'installazione di eventuali nuove periferiche rilevate.

Selezionando una periferica e confermando la scelta cliccando sul tasto **Rimuovi**, l'utente può disinstallare dal sistema una determinata periferica. Windows98 visualizzerà una finestra in cui chiederà all'utente di confermare l'eliminazione di tale periferica. Se l'utente risponderà affermativamente, Windows98 disinstallerà la periferica dal sistema.

Con il tasto **Stampa** l'utente dà ordine a Windows98 di provvedere alla stampa dell'elenco delle periferiche. Windows98 chiederà all'utente se provvedere alla stampa delle sole risorse di sistema o delle risorse di sistema e di tutte le periferiche.

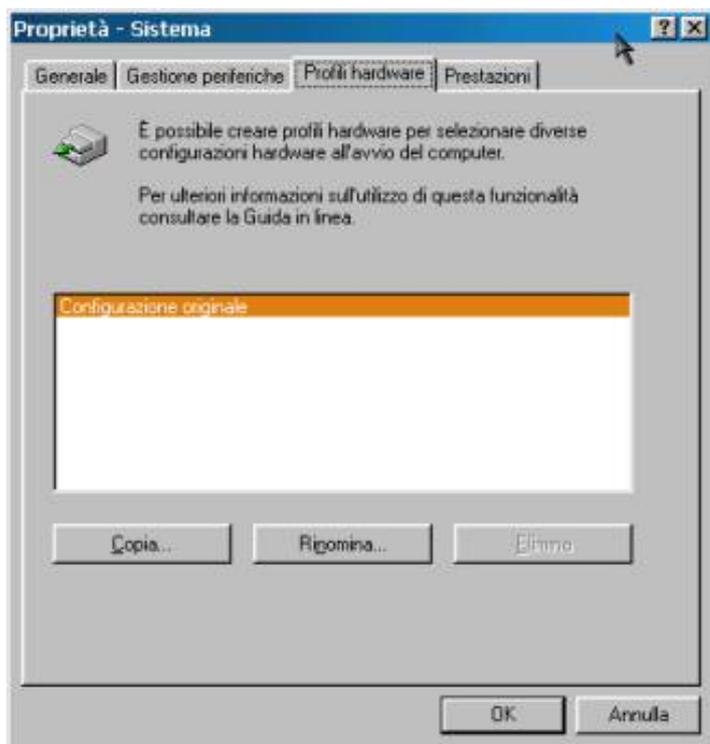
Con la prima opzione, Windows98 stampa solamente le risorse di sistema allocate in memoria.



Con la seconda opzione, invece, oltre alla stampa delle risorse di sistema utilizzate e allocate, Windows98 provvederà alla stampa anche di tutte le periferiche installate e configurate presenti in quel momento nel computer.

Esiste la possibilità, visto che la stampa delle risorse di sistema e delle periferiche richiede tempo e carta, di stampare le informazioni su un file; questo significa che

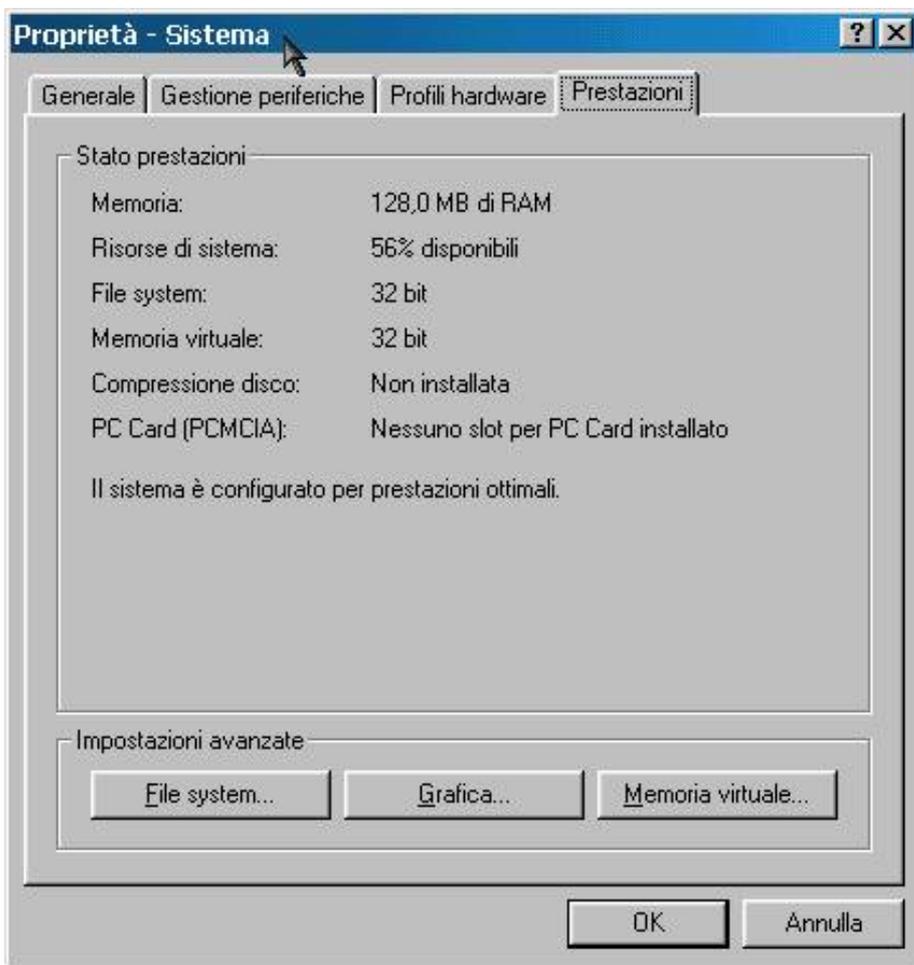
Windows98 provvederà alla creazione di un file (che successivamente potrà essere stampato) dove vengono memorizzate tutte le informazioni di configurazione del sistema (risorse nel primo caso, risorse e periferiche nel secondo).



Visualizza un elenco dei profili hardware installati nel computer.

I profili hardware consentono di caricare i driver corretti quando si cambia l'hardware disponibile. Ad esempio, è possibile che per il computer portatile siano disponibili componenti hardware differenti, a seconda che sia o meno inserito nell'alloggiamento di espansione. Verranno caricati solo i driver necessari per il profilo corretto.

Nella scheda **Prestazioni**, Windows98 elenca in ordine la quantità di risorse ancora disponibili che sono presenti nel sistema. Possiamo distinguere:



1- **Memoria**,:indica la quantità di memoria installata nel sistema;

2- **Risorse del sistema**: indica, in percentuale, quante risorse di sistema sono ancora disponibili;

3- **File system**: indica che tipo di file system si sta utilizzando (N.d.R. Windows98 è ottimizzato per un file system a 32bit);

4- **Memoria virtuale**: specifica se la memoria virtuale è attivata e che modalità utilizza;

5- **Compressione disco**: indica se è installato un driver per la compressione del disco rigido;

6- **PC Card (PCMCIA)**: indica se è presente uno slot del tipo PCMCIA (N.d.R. prevalentemente per computer portatili);

7- **Il sistema è configurato per prestazioni ottimali** indica che la configurazione del sistema è ottimale; se questo non fosse avvenuto, qui Windows98 elenca i problemi di configurazione che ci sono nel sistema.

Il tasto **File system**, permette all'utente di configurare alcune particolarità di Windows98. **Queste modifiche però, devono essere apportate solo da utenti esperti perché potrebbero portare a un malfunzionamento del computer o a un blocco dello stesso.**

La finestra che compare dopo che l'utente ha cliccato sul tasto **File system** è la seguente:

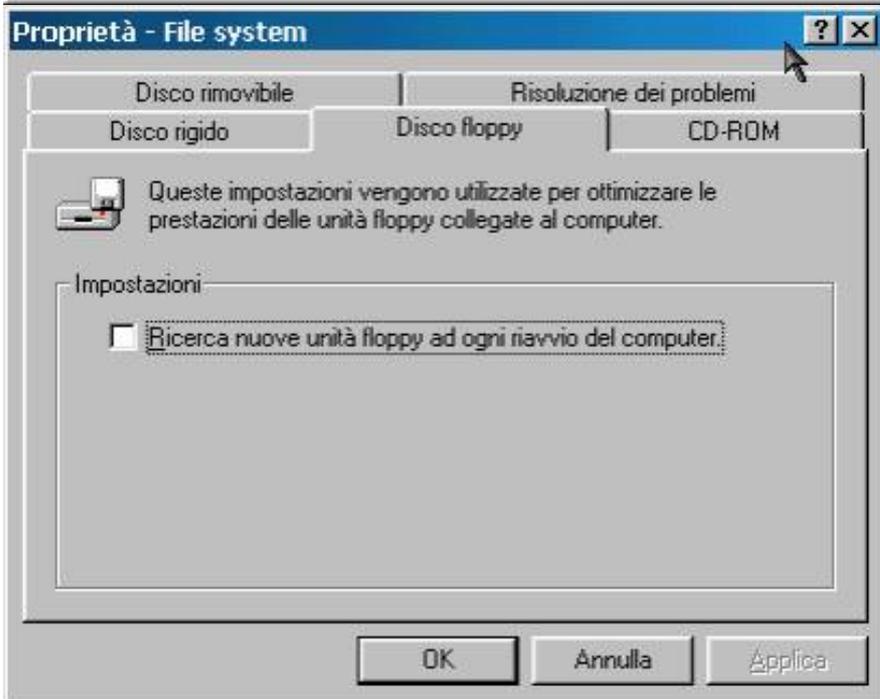


Come vedremo, è composta da altre sotto-schede.

Disco rigido



In questa scheda, l'utente può selezionare l'utilizzo tipico che fa del computer e la quantità di cache che deve essere riservata per le operazioni di read-ahead.



### Disco Floppy

In questa scheda, l'utente può impostare l'opzione **Ricerca nuove unità floppy** ad ogni riavvio del computer.

Questa opzione sta a significare che Windows98 ricercherà durante il proprio caricamento le unità floppy installate nel sistema e comunicherà all'utente al suo avvio, la presenza di una nuova unità floppy non ancora installata nel sistema.

### CD-ROM

Questa scheda è dedicata alla configurazione delle unità di lettura dei CD-Rom.

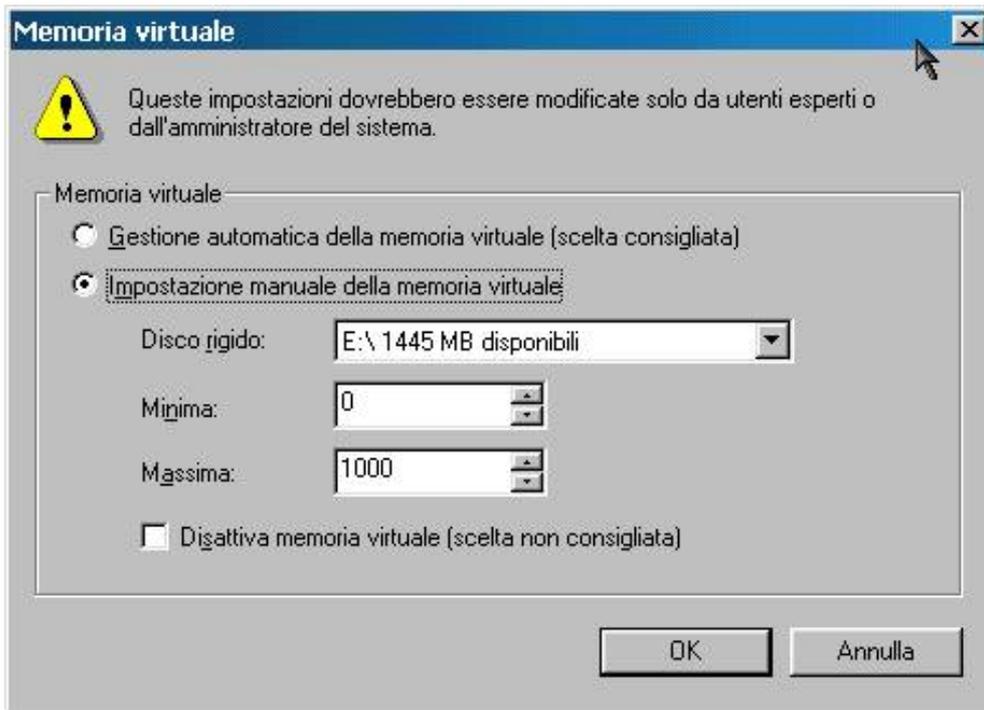


In questa scheda, l'utente può impostare il valore della cache di lettura delle unità CD-Rom. La cache è una porzione del disco fisso in cui Windows98 memorizza alcune informazioni riguardo il CD-Rom inserito. **Più cache c'è a disposizione e più Windows98 potrà memorizzare informazioni relative al contenuto del CD-Rom, di conseguenza più veloce sarà l'accesso ai dati contenuti in esso.**

Il tasto grafica, permette all'utente di impostare i valori minimi e massimi *dell'accelerazione hardware* per la composizione e la loro successiva visualizzazione delle immagini.



## Memoria Virtuale



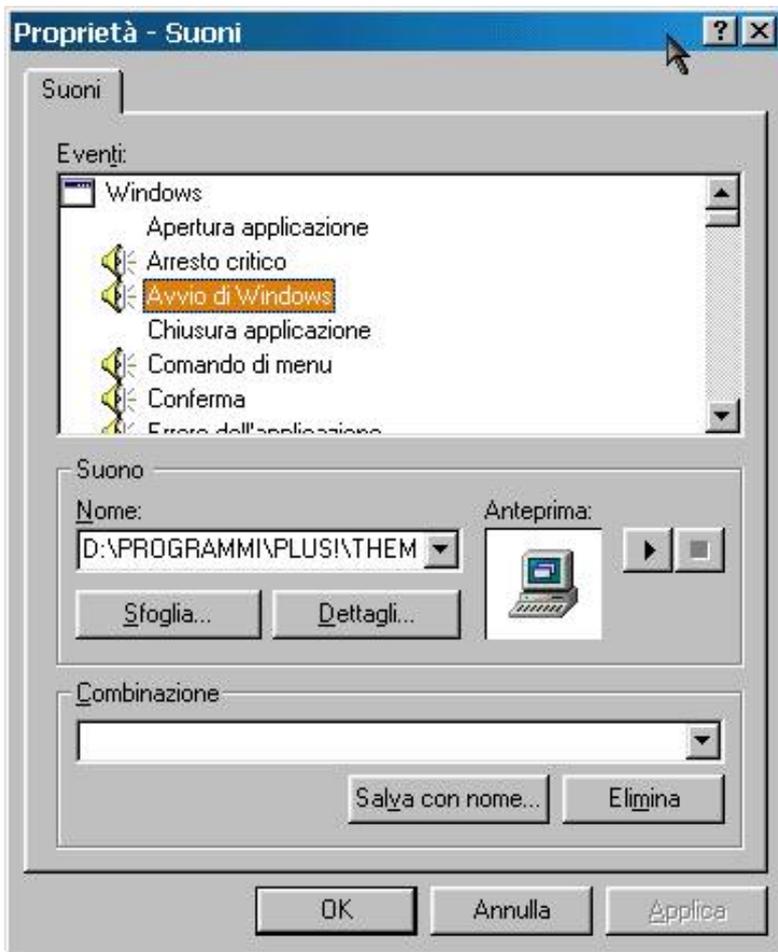
A causa della sempre maggiore “complessità” dei programmi sviluppati dai programmatori, la memoria RAM spesso diventa insufficiente e le applicazioni non possono essere eseguite. Per ovviare a questo inconveniente, Windows98 può riservare parte del disco fisso come memoria RAM sostitutiva. Questa memoria si chiama *Memoria virtuale*. In questa finestra, l'utente può impostare i valori minimi e massimi dell'area del disco fisso

riservata a tale memoria. **(N.d.R. è consigliabile lasciare gestire in maniera completamente automatica la memoria virtuale a Windows98).**

## Suoni



Windows98 permette all'utente la modifica dei suoni predefiniti che vengono eseguiti in particolari situazioni. Per fare ciò, l'utente deve aprire la cartella *Suoni* nel *Pannello di controllo*.



In questa cartella vengono elencate tutte le azioni principali del sistema operativo con i suoni associati.

Per modificare un suono, l'utente deve selezionarlo dalla lista e deve confermare la sua scelta cliccando con il mouse sul tasto **Sfoggia....**

In questo modo, nella finestra che gli compare, l'utente può scegliere il suono che più gli piace e associarlo all'azione del sistema operativo che reputa più adatta a quel suono.

 L'utente può ascoltare in anteprima il suono che ha selezionato tramite il tasto

## Stampanti



La cartella **Stampanti** contiene tutte le informazioni di installazione delle stampanti presenti nel sistema. Per accedere a questa cartella può essere seguito uno di questi percorsi:

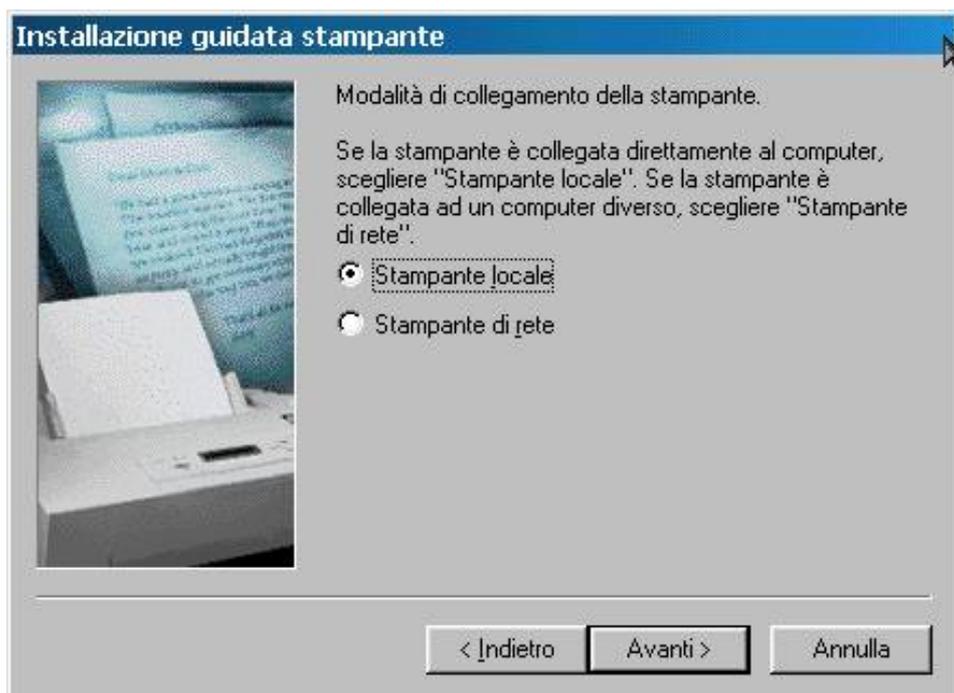
- 1- **Start à Impostazioni à Stampanti;**
- 2- **Start à Impostazioni à Pannello di controllo à Stampanti;**
- 3- **Gestione risorse à Stampanti;**

Vediamo nel dettaglio cosa contiene.

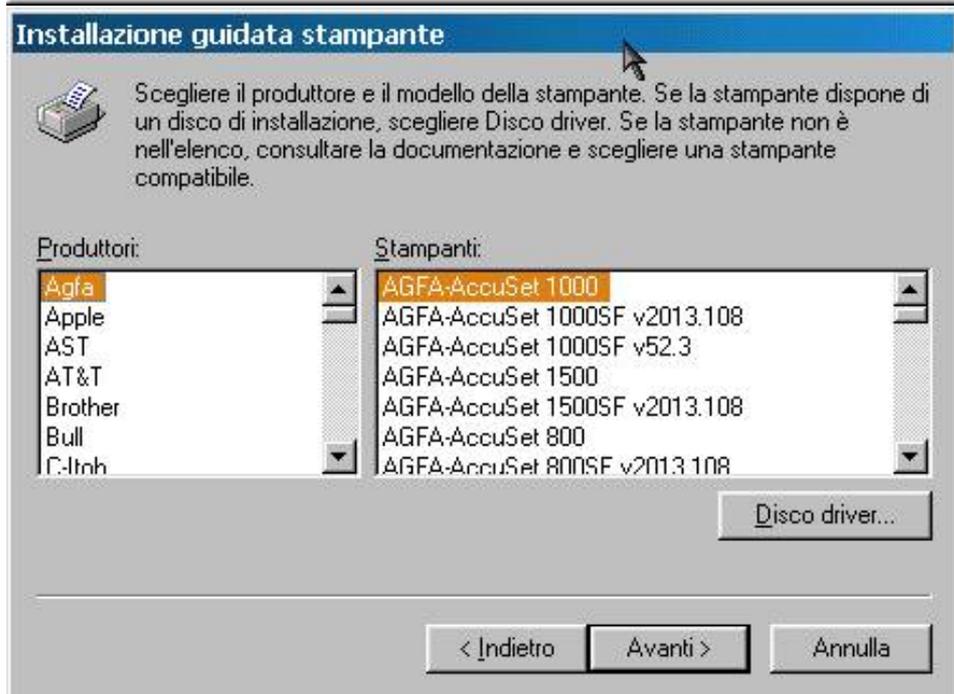


Oltre alla presenza delle stampanti correntemente installate nel sistema, la cartella Stampanti contiene anche un'icona **Aggiungi stampante**. Quest'icona introduce l'utente nel processo guidato di installazione stampante. Tralasciando per un momento le altre icone, vediamo in dettaglio questo procedimento:

## Aggiungi stampante



Dopo la schermata introduttiva dove l'utente è invitato da Windows98 a cliccare sul tasto **Avanti** > per procedere nell'installazione, la schermata successiva chiede all'utente se la stampante che si sta installando è una **stampante locale**, ovvero connessa direttamente al computer sul quale si sta installando, oppure è una **stampante di rete**, in altre parole connessa a un altro computer in rete LAN con questo.



Confermata la prima opzione con un click del mouse, la schermata successiva elenca tutte le stampanti che Windows98 ha preinstallate nel suo CD-Rom. Se la stampante non dovesse essere in questa lista, l'utente dovrà inserire il primo floppy disk o il primo CD-Rom di installazione con cui è stata fornita la stampante e che contiene i Driver (ovvero particolari file che permettono a Windows98 di capire come funziona la

periferica). Deve confermare questa scelta cliccando sul tasto **Disco driver.....**

L'utente, dopo la pressione del tasto **Disco driver...** è invitato da Windows98 a inserire il primo floppy disk o il primo CD-Rom d'installazione della stampante. Confermata la scelta dell'unità che contiene i driver d'installazione, Windows98 procederà all'installazione e alla configurazione della stampante.



Nella cartella **Stampanti**, vi sono visualizzate tutte le stampanti che sono correntemente installate nel sistema. Facendo un click con il tasto destro del mouse su una di esse, Windows98 apre la finestra relativa alla configurazione della stampante.

Il menù a comparsa che compare, è relativo a alcune funzioni di configurazione che l'utente può compiere riguardo la stampante. Esse sono:

1- **Apri**: fa comparire la finestra dove sono elencati i processi di stampa in corso;

2- **Interrompi stampa**: interrompe un processo di stampa precedentemente avviato;

3- **Imposta come predefinita**: imposta la stampante selezionata come quella predefinita per la stampa;

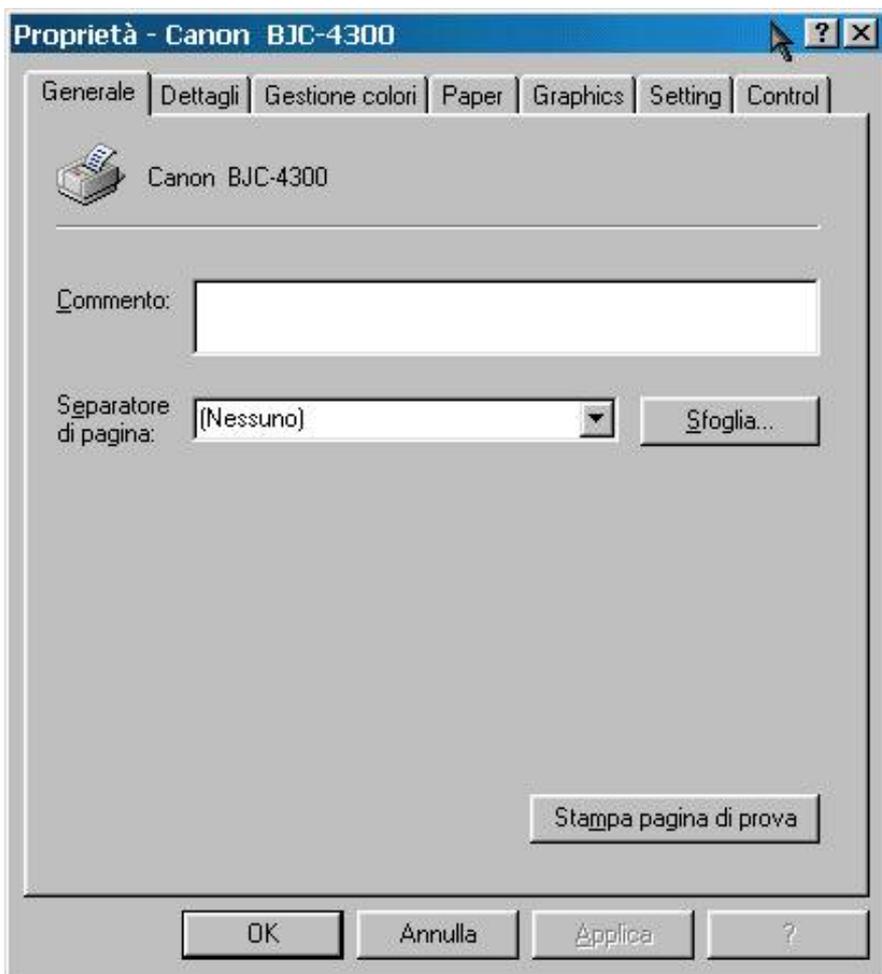
4- **Elimina documenti in stampa**: elimina tutti i processi di stampa relativi alla stampante;

5- **Crea collegamento**: permette di creare un collegamento (simile a quelli presenti nel menù **Programmi**) alla stampante;

6- **Elimina**: disinstalla la stampante selezionata dal sistema;

7- **Proprietà**: apre la finestra di configurazione della stampante.

La finestra **Proprietà** relativa a una stampante contiene tutte le informazioni di configurazione correnti che riguardano questa periferica.



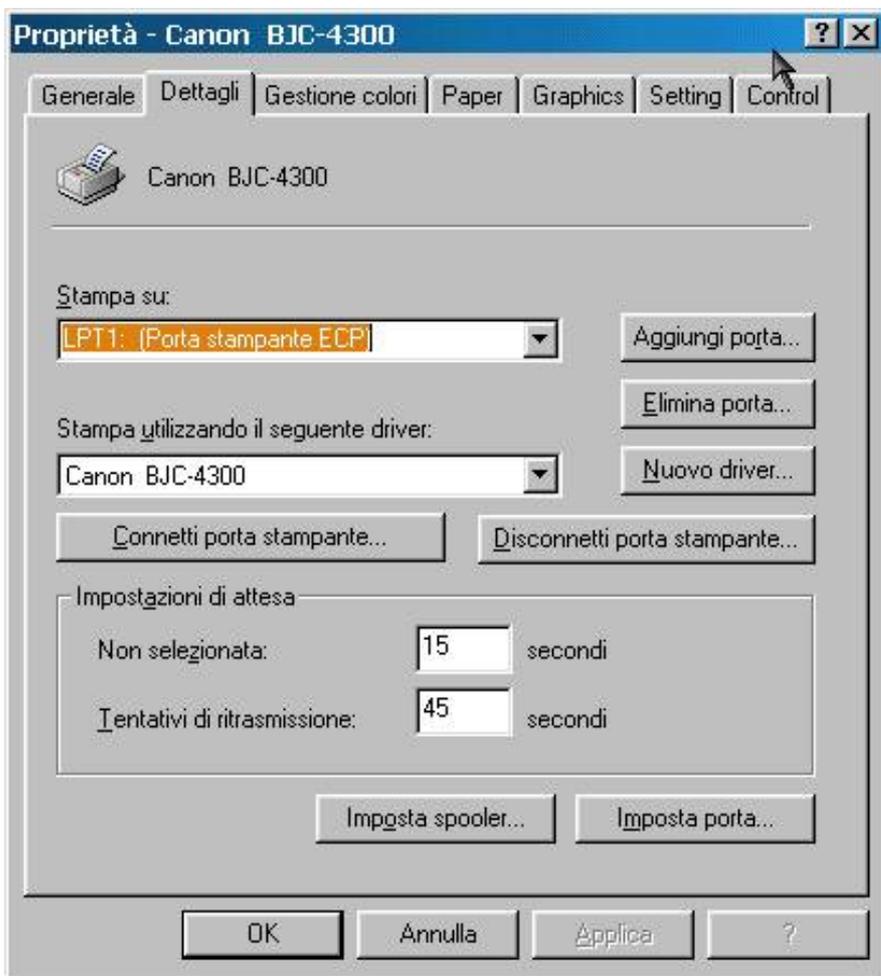
Questo tipo di menù può variare a seconda del tipo di stampante installata e al tipo di software che è stato corredato alla stampante e installato in fase di configurazione. Vedremo solamente le schede che non variano a seconda del tipo di stampante, lasciando le altre al manuale d'istruzioni fornito con la stessa.

La scheda **Generale** fornisce delle informazioni di carattere generale sulla stampante. Di rilevata importanza è il tasto **Stampa pagina di prova**.

Questo tasto, infatti, permette all'utente di stampare una pagina in cui Windows98 elenca tutte le informazioni di configurazione della stampante correttamente installate nel sistema.

Come precisa anche Windows98, se la pagina di prova è stampata correttamente, la stampante è installata nel sistema in maniera corretta. Se ciò non dovesse avvenire, occorre installare nuovamente la stampante.

Nella scheda **Dettagli**, Windows98 elenca tutte le informazioni riguardo l'hardware della stampante. In questa finestra, infatti, l'utente vede riassunte le informazioni che riguardano il collegamento "materiale" della stampante al sistema. Esse sono, in generale:

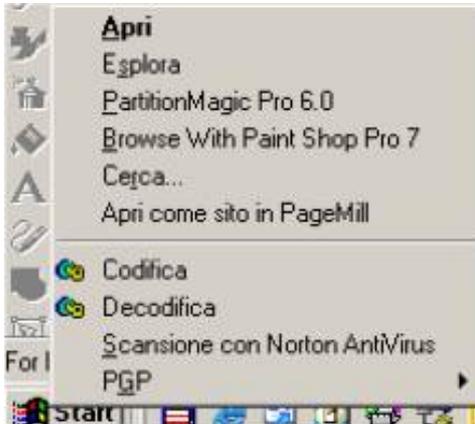


1- **Stampa su:** contiene il tipo di porta su cui è collegata la stampante (LPT1, porta parallela; ECP, modalità di trasmissione dati);

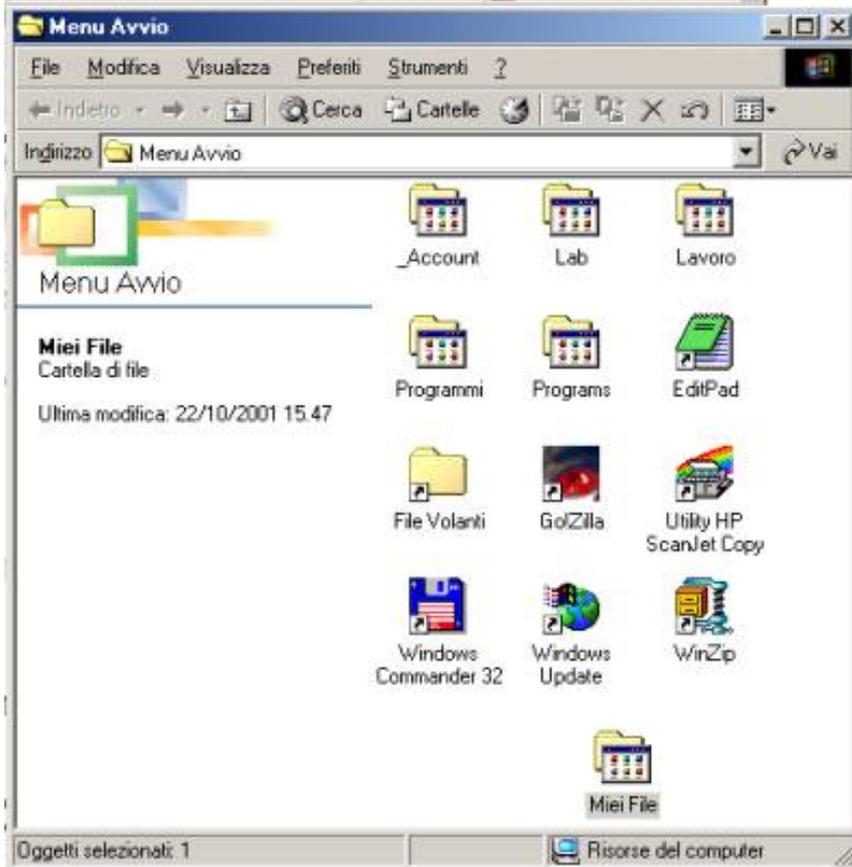
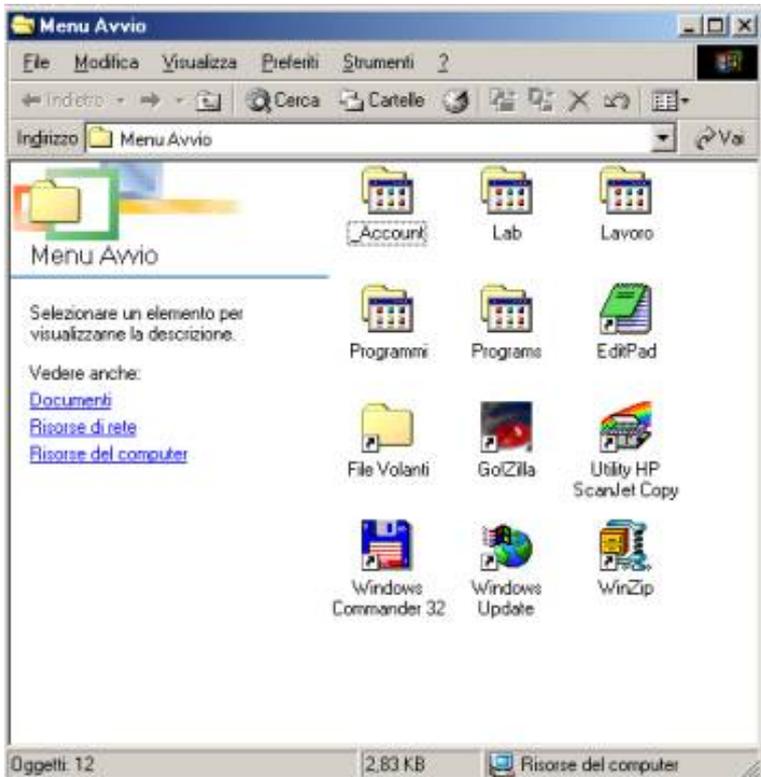
2- **Stampa utilizzando il seguente driver:** contiene il nome del driver che comanda il trasferimento dei dati alla stampante (Canon BJC-4300);

3- **Impostazioni d'attesa:** durata dei periodi di tempo che il computer utilizza o per il trasferimento dei dati, o per i tentativi di trasmissione degli stessi.

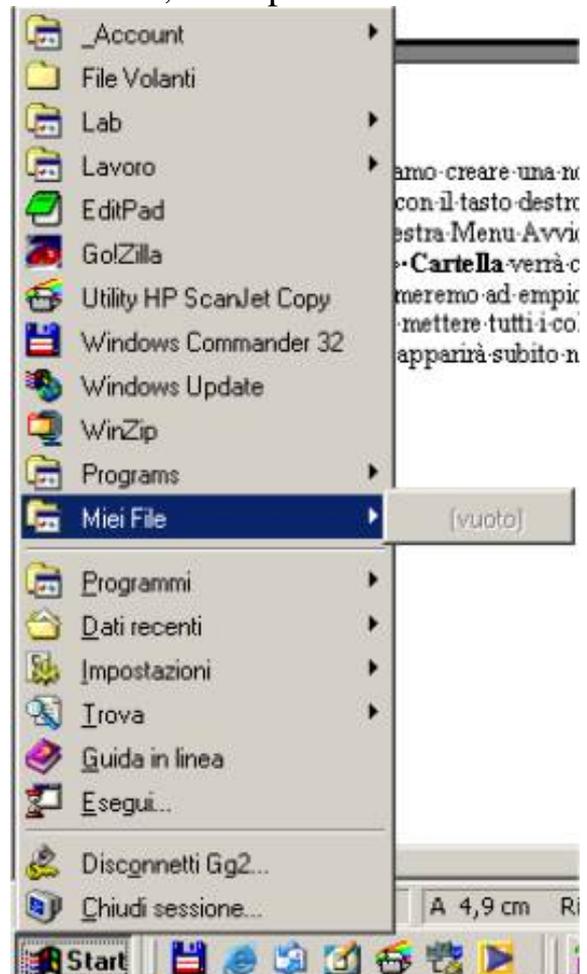
## Organizzare il Menu di Avvio



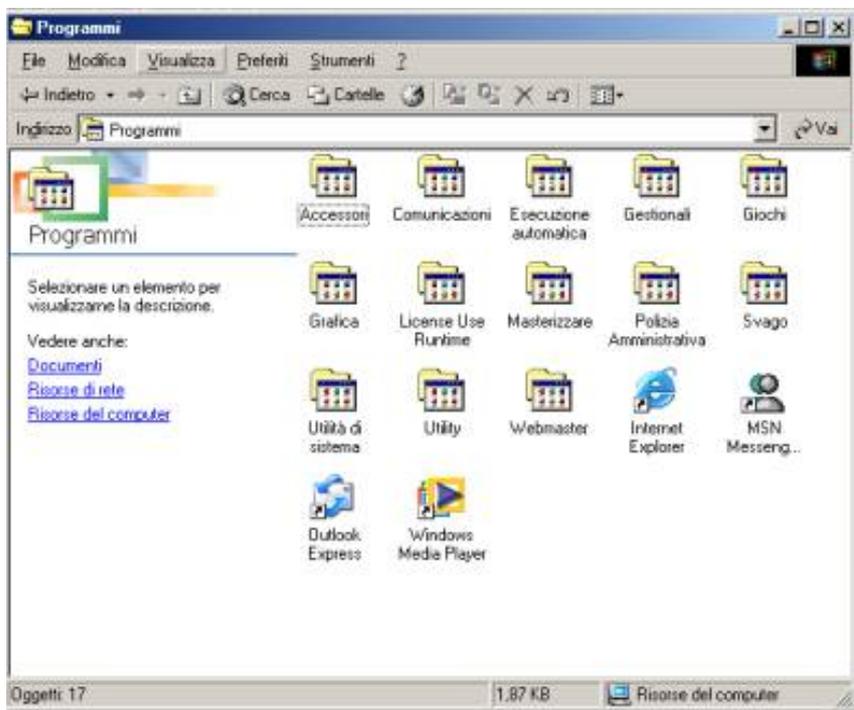
Per organizzare il menù di avvio collocando le directory dei programmi per argomenti o inserire una nostra directory con nostri collegamenti basta cliccare con il tasto destro sul pulsante **Start** e cliccare con il sinistro su Apri, si apre la Finestra Menu Avvio che tratteremo come una normale cartella



Se vogliamo creare una nostra cartella basta cliccare con il tasto destro su un punto vuoto della finestra Menu Avvio e scegliere **Nuovo > Cartella** verrà creata una directory che chiameremo ad esempio "Miei File", dove potremo mettere tutti i



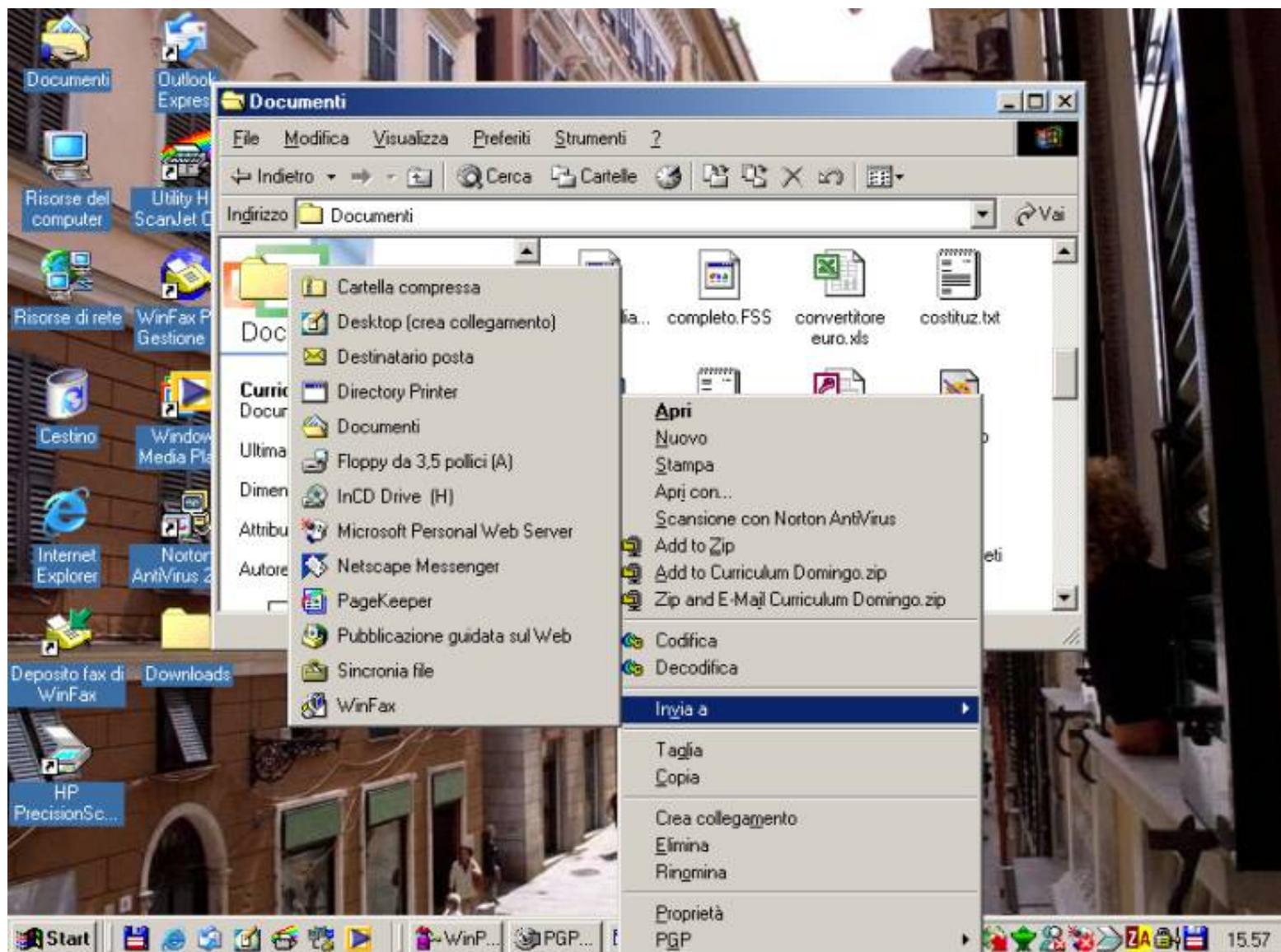
collegamenti ai nostri file, che apparirà subito nel Menu Avvio



Se invece vogliamo organizzare meglio la cartella Programmi basta cliccarci due volte sopra e creare e spostare le directory a nostro piacimento

Aggiungere la stampante al menu Invia a

Se clicchiamo con il tasto destro su un file si apre un menu contestuale in cui tra le tante voci c'è Invia a con varie sottovoci

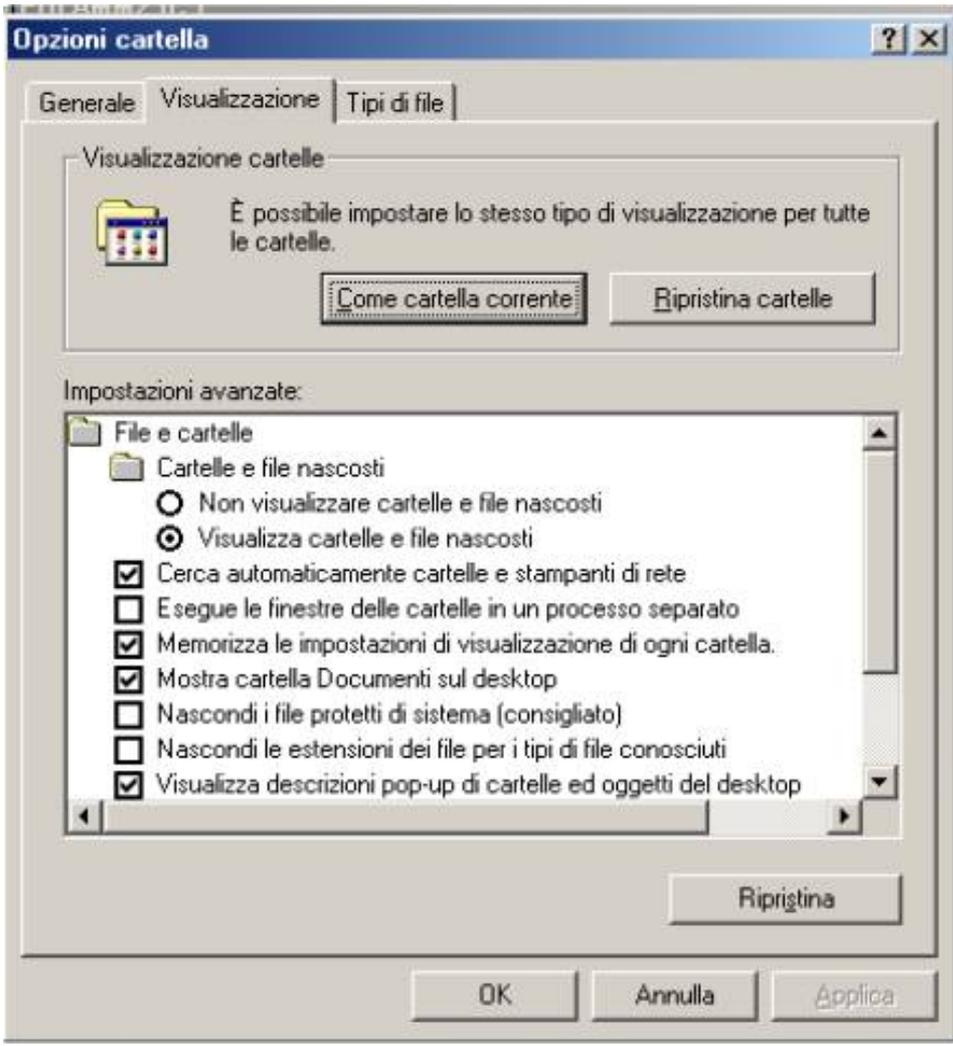
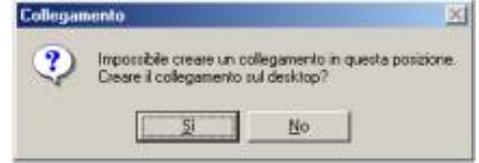




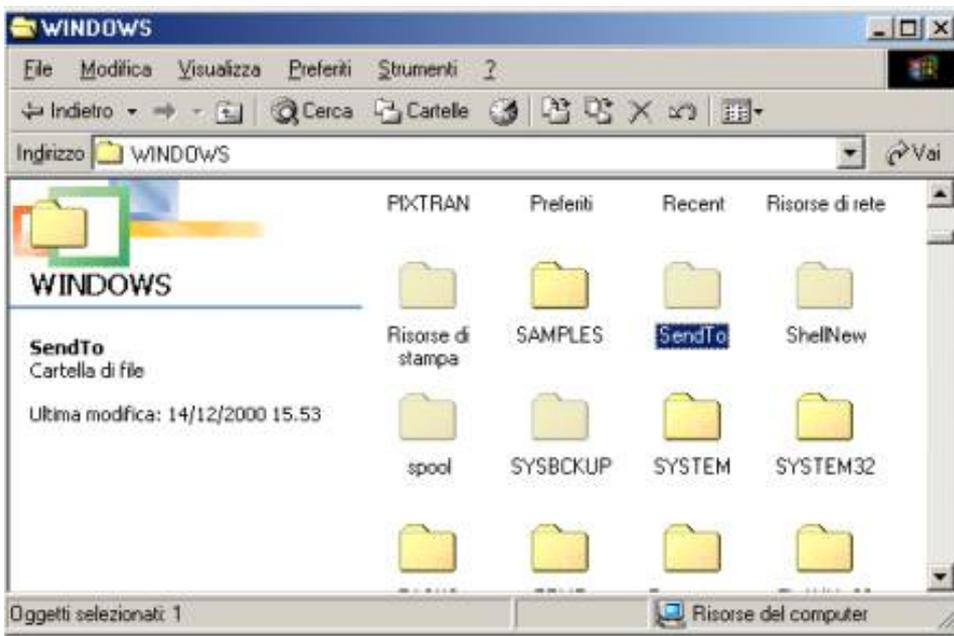
A volte può essere comodo avere anche la stampante tra queste sottovoci per inviare un file alla stampa senza aprirlo vediamo come fare



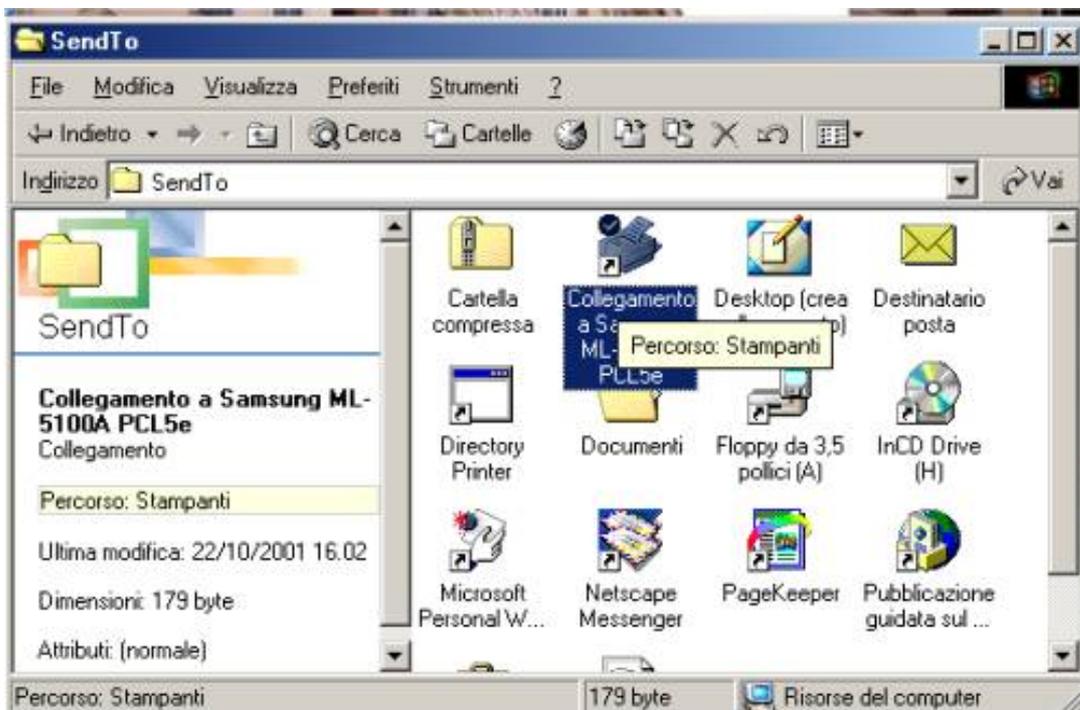
Premiamo **Start** > **Impostazioni** > **Stampanti** clicchiamo con il destro e scegliamo **Crea collegamento** Apparirà una finestra che ci chiederà se vogliamo fare un collegamento sul desktop rispondiamo **Si**



Ora clicchiamo due volte con il sinistro su **Risorse del computer** e poi due volte sul disco **C:** cerchiamo la directory **Windows** e clicchiamoci due volte, a questo punto clicchiamo su **Strumenti** > **Opzioni cartella** > **Visualizzazione** e scegliamo **Visualizza Cartelle e file nascosti** clicchiamo poi **Applica** e **OK**



Cerchiamo ora nella cartella Windows la cartella Send To, clicchiamoci due volte sopra per aprirla e trasciniamoci dentro dal desktop l'icona della stampante



Immediatamente la nostra stampante sarà disponibile in Invia a

