

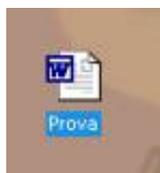
Breve introduzione a Windows98

Generalità di Windows 98

Il sistema operativo Windows introduce una interfaccia più amichevole cioè più comprensibile dell'utente rispetto al vecchio prompt del DOS su schermata nera, questo tipo di approccio è stato mutuato dal sistema operativo Macintosh e introdotto per la prima volta nei computer IBM compatibile con Windows 3.0, i tecnici definiscono Windows un sistema operativo strutturato ad oggetti. Questo significa che ogni singolo file o applicazione è riconosciuta dall'utente tramite un'*icona* univoca che stabilisce una relazione tra il file e l'immagine (icona) che lo rappresenta. Quindi, ogni applicazione o file che sia dello stesso programma o della stessa natura, è indicata da Windows98 dalla stessa icona.

Per esempio:

 Floppy da 3,5 pollici (A:)	Floppy Disk Drive (F.F.D.). Icona del lettore di Floppy disk.
 PRINCIPALE (C:)	Hard Disk Drive (HDD). Icona dell'hard disk (o disco rigido).
 (H:)	CD-Rom Drive (CRD). Icona del lettore di CD-Rom o dei Masterizzatori o lettori di DVD (Digital Versatile Disk)
 Disco rimovibile (J:)	Unità di Backup a dischi. Rappresenta tutte quelle periferiche di Backup presenti nel sistema.
 Stampanti  Pannello di controllo  Accesso remoto  Cartelle Web  Operazioni pianificate	Rispettivamente: 1- Cartella delle stampanti; 2- Pannello di Controllo; 3- Accesso remoto; 4- Cartelle Web; 5- Operazioni pianificate.



Queste icone rappresentano le unità periferiche di Windows98. Per quanto riguarda i file, invece, le icone variano a seconda della natura del file stesso. Se, ad esempio, il file rappresenta un documento Word, (quindi un file creato dall'applicativo Microsoft Word contenuto nel pacchetto Microsoft Office), esso sarà rappresentato da un'icona come la seguente.

Per aprire, e quindi eseguire un'applicazione o vedere un contenuto di un file, bisognerà posizionarsi con il mouse sull'icona rappresentativa del file o dell'applicazione, e bisognerà farà un doppio click con il tasto sinistro del mouse stesso.

In questo modo, Windows98, lancerà in esecuzione l'applicativo con cui è stato creato il file, e visualizzerà automaticamente il contenuto del file stesso.

Per poter assegnare un'icona a un file, Windows98, ricorre all'estensione del file, ovvero tramite i 3 caratteri che ne seguono il nome di un file (p.e. prova.doc è un documento di **Microsoft Word** perché ha estensione .doc). Per comodità sono qui elencate alcune estensioni dei file più comuni utilizzate da Windows98:

- 1- ***.doc** (.document) = documento di testo creato con **Microsoft Word**;
- 2- ***.txt** (text) = documento di testo generico creato con l'applicativo **Blocco Note** (Start à Programmi à Accessori à Blocco note);
- 3- ***.xls** (Excel) = documento contenente una tabella di dati creato con **Microsoft Excel**;
- 4- ***.lnk** (link) = collegamento ad un file; è utilizzato nel menù **Programmi** da Windows98;
- 5- ***.exe** (executive) = rappresenta un'applicazione (*programma*) eseguibile;
- 6- ***.dat** (data) = rappresenta un file contenente dati (*informazioni*) per un applicativo;
- 7- ***.sys** (system) = file di sistema di Windows98 o di un applicativo; dentro il file sono contenute informazioni (*dati*) per un applicativo o un programma;

L'area di lavoro di Windows98

Quando avviamo il nostro personal computer, dopo tutti i controlli iniziali che il computer compie al suo avvio e dopo il caricamento di **Windows98**, ciò che ci appare è la seguente immagine



Questa, che può variare secondo il tipo di sfondo che è stato impostato dall'utente, si chiama **Desktop** (scrivania) e rappresenta la postazione di lavoro da cui l'utente svolge tutti i suoi compiti.

Possiamo notare, con riferimento all'immagine soprastante, due parti fondamentali:

- 1- **Il Desktop** vero e proprio, in altre parole quella parte dello schermo che contiene le icone e l'immagine di sfondo;
- 2- **La Barra delle applicazioni**, in altre parole quella barra grigia che è posta per default (*predefinito*) nella parte bassa dello schermo;

Da qui l'utente, quindi, può accedere a tutte le informazioni (**file**) e le applicazioni installate sul suo personal computer. Vedremo, nei capitoli seguenti, la descrizione delle fondamentali azioni che l'utente compie nell'ambito operativo.

Desktop

Possiamo osservare nell'area dedicata al **Desktop**, la presenza di alcune icone di Windows98. In ordine dall'alto verso il basso:

- 1- **Risorse del computer**: facendo doppio click su quest'icona, Windows98 fa apparire una schermata contenente tutte le periferiche di base (Presenza di Floppy Disk Drive, Hard Disk Drive, lettore di CD-Rom), che sono installate nel sistema. Un'ulteriore doppio click su una di queste icone, permette all'utente di vedere visualizzato sul monitor, il contenuto della periferica selezionata, in altre parole tutti i file memorizzati in quella periferica. (vedi esempio al capitolo seguente);
- 2- **Cartella Documenti**: è una particolare cartella di Windows98, dove sono registrati tutti i file che l'utente crea con i diversi applicativi;
- 3- **Internet Explorer**: è il programma integrato a Windows98 con cui l'utente può navigare in Internet;
- 4- **Cartelle Web**: la descrizione di questa cartella viene omessa perché non indispensabile al principiante;
- 5- **Cestino**: particolare cartella di Windows98 dove sono spostati i file che sono stati cancellati dall'utente; per essere definitivamente cancellati, il cestino deve essere "svuotato" dall'utente. **Attenzione: una volta svuotato il cestino, i file non sono più recuperabili da Windows98!**
- 6- **Sincronia file**: Cartella in cui sono memorizzati i file che devono essere sincronizzati con un altro computer o un'altra periferica;

Barra delle applicazioni

La barra delle applicazioni, invece, contiene tutti i collegamenti alle applicazioni che sono state installate nel sistema.

La barra delle applicazioni è composta da quattro parti:

1. Il Pulsante **Start** o (**Avvio**)
2. La Barra di Avvio Rapido dove si possono inserire i programmi usati più di frequente per avviarli con un solo click del mouse
3. La parte vera e propria delle applicazioni, qui troveremo l'icona di tutti i programmi aperti in quel momento sul pc anche quelli che avremo ridotto a icona e potremo richiamarli rapidamente
4. La barra dell'orologio, oltre all'orologio potranno esserci icone di programmi di controllo (della scheda audio, della scheda video, dell'antivirus ecc.)

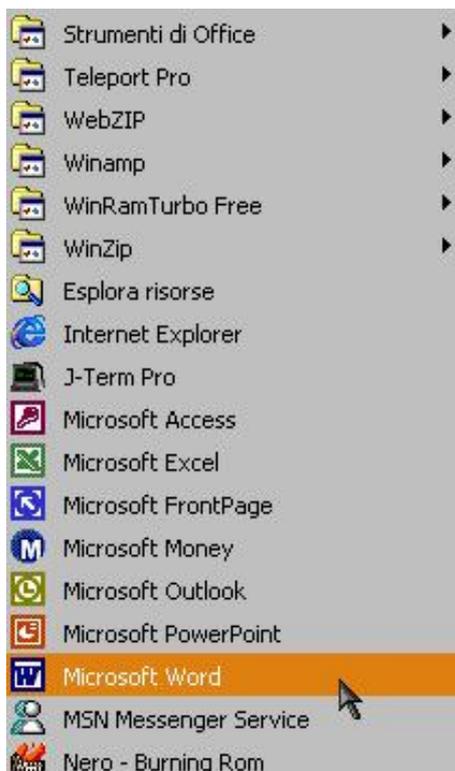




Ci può capitare di non trovare più la barra delle applicazioni se portiamo il mouse all'estremo inferiore del desktop vedremo il puntatore del mouse assumere l'aspetto di una doppia freccia clicchiamo con il pulsante sinistro e tiriamo verso l'alto, vedremo riapparire la nostra barra, se invece la troviamo spostata o la vogliamo spostare

basta cliccare sul centro della barra con il pulsante sinistro tenere ciccato e spostarci in diagonale verso uno dei quattro lati, lasciando il tasto sposteremo la barra

Pulsante Start



Da qui, l'utente, può accedere ai vari programmi che sono installati; p.e., per lanciare in esecuzione l'applicativo Microsoft Word, l'utente dovrà cliccare sul tasto Start della barra delle applicazioni, posizionarsi sul menù Programmi, scorrere il menù fino a trovare la voce **Microsoft Word**, cliccarci sopra una volta:

Start à Programmi à Microsoft Word.

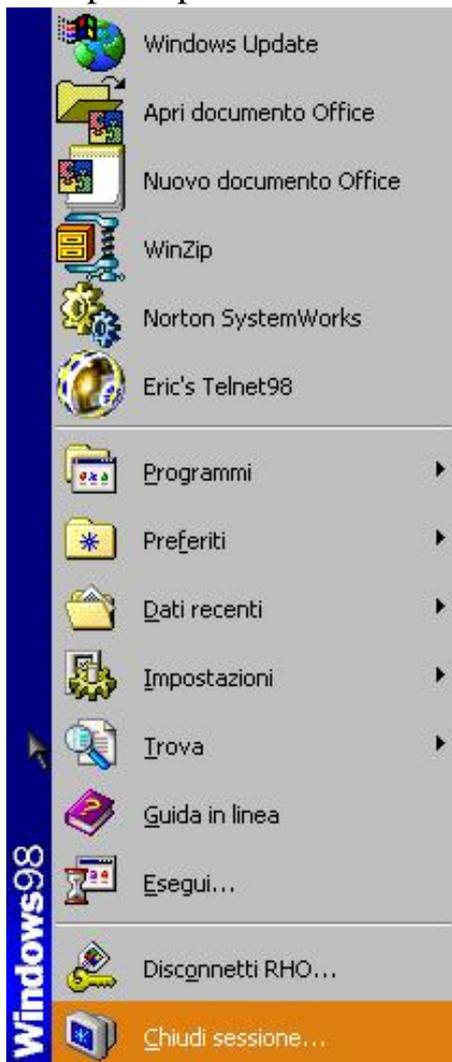


Così, p.e., per lanciare l'applicativo *Lettore CD musicali* dovrà eseguire le seguenti istruzioni:

Start à **Programmi** à **Accessori** à **Svago** à **Lettore CD**.

Il menù Start

Cliccando sul tasto *Start*, sulla *Barra delle applicazioni*, il primo menù a comparsa che ci appare è quello principale di Windows98 (fig. seguente).



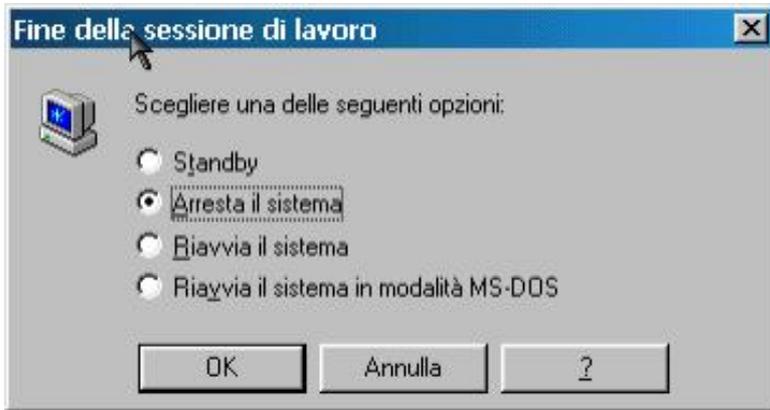
Contiene i collegamenti alle applicazioni principali di Windows98. Nell'ordine dal basso verso l'alto:

- 1- **Chiudi sessione**: contiene il menù di chiusura di windows98;
- 2- **Disconnetti XXXX**: permette all'utente di disconnettersi da Windows98 e di riconnettersi come altro utente (N.d.R. è usato se il computer è configurato per più utenti o è collegato a una rete LAN di computer);
- 3- **Esegui**: permette all'utente di inserire un percorso di un'applicazione e di eseguirla;
- 4- **Guida in Linea**: è la guida a Windows98 creata dalla Microsoft per introdurre l'utente novizio all'uso di Windows98;
- 5- **Trova**: permette la ricerca tramite criteri e condizioni stabilite dall'utente di ricercare un file nel proprio computer;
- 6- **Impostazioni**: menù molto importante che contiene i sottomenù relativi alla configurazione del proprio personal computer (N.d.R. descritto dettagliatamente nei capitoli seguenti);
- 7- **Dati Recenti**: contiene la lista degli ultimi file creati o modificati dall'utente;
- 8- **Preferiti**, contiene l'elenco delle pagine WEB che sono state impostate dall'utente quali le sue preferite;
- 9- **Programmi**: contiene la lista dei programmi installati nel proprio Personal Computer;

L'area superiore a questa parte del menù *Start*, contiene i collegamenti alle applicazioni più usate.

Chiudi Sessione

Il menù contenuto in questa voce, contiene le opzioni di **Arresto del sistema** o di **Riavvio del sistema** che l'utente può compiere quando o ha terminato la sua sessione di lavoro al personal computer, oppure deve riavviare Windows98 per un errore dello stesso o per un'installazione di un applicativo che richiede il riavvio del sistema per il suo corretto funzionamento. Vediamoli in dettaglio:



1- **Standby**: mette il computer "a riposo", ovvero, spegne il monitor e disattiva gli hard disk (dischi rigidi) per risparmiare corrente elettrica in attesa di una futura sessione di lavoro;

2- **Arresta il sistema**: deve essere selezionata solo nel caso in cui si voglia terminare la sessione di lavoro, ovvero nel momento in cui

si è finito di lavorare al proprio personal computer;

3- **Riavvia il sistema**: occorre, talvolta, riavviare Windows98 a seguito di un errore di un'applicazione o per completare l'installazione di un nuovo programma. Con questa opzione selezionata, Windows98 si arresta e si riavvia automaticamente;

4- **Riavvia il sistema in modalità MS-DOS**: con questa opzione si arresta Windows98 e si entra in una modalità compatibile MS-DOS (N.d.R. l'MS-DOS è il predecessore di Windows come sistema operativo; non è più usato da quasi nessuna applicazione e quindi quest'opzione non è frequentemente usata)

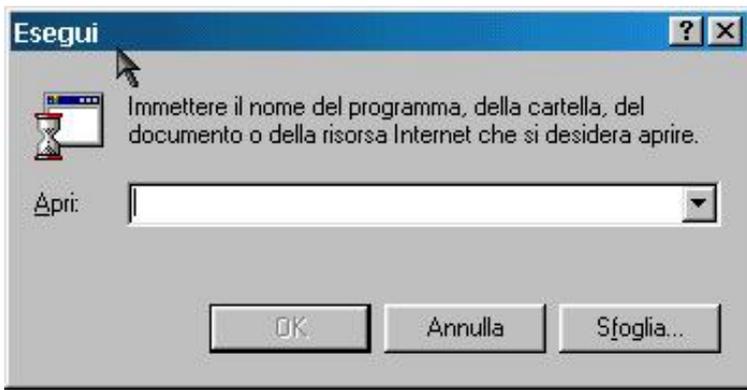
Disconnetti XXXX



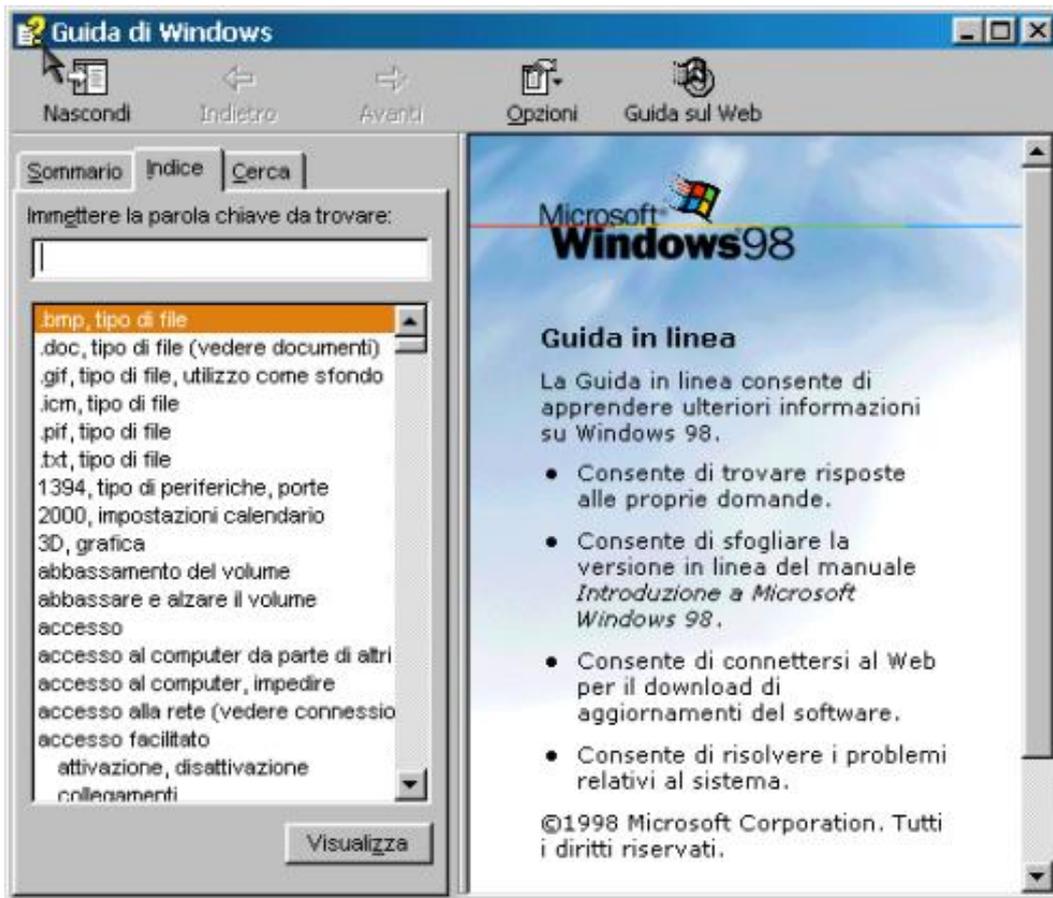
Con questa opzione, Windows98 termina la sessione di lavoro dell'utente XXXX e accede di nuovo a Windows98 tramite la configurazione di un altro utente. Nel caso in cui, il personal computer non fosse configurato per più utenti, questa opzione non serve al singolo utente, in quanto viene usata solo se lo stesso

personal computer è utilizzato da più persone.

Esegui



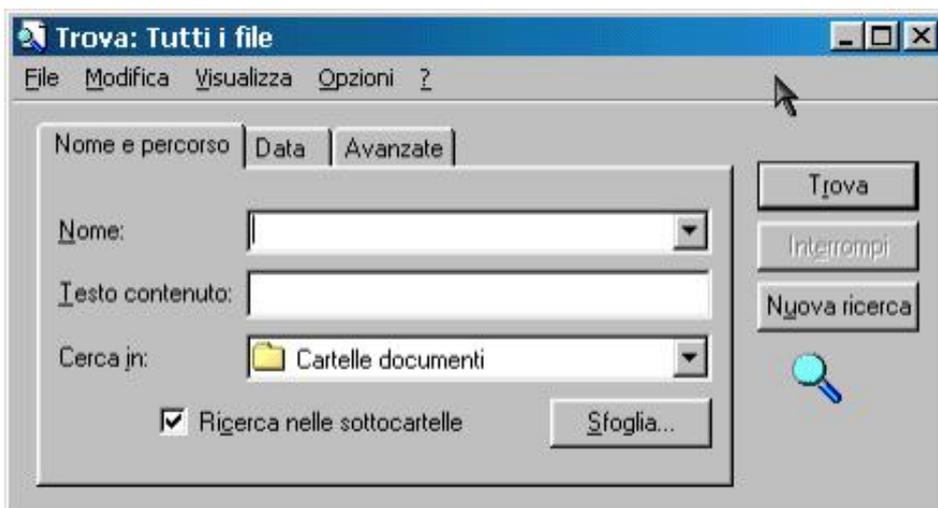
In questo sottomenù, è presente una casella di testo, dove l'utente può inserire il percorso di un'applicazione (la descrizione dell'esatta posizione di un file eseguibile). L'immissione, da parte dell'utente, del percorso e del nome dell'applicazione, corrisponde al doppio click dell'utente sull'icona dell'applicazione stessa, ovvero all'attivazione del programma relativo.



Guida in linea

Fa apparire sullo schermo, la guida di windows98 creata dai laboratori Microsoft come guida introduttiva all'uso di questo sistema operativo. (N.d.R. questa guida, comunque ben fatta, non è di grande aiuto all'utente in quanto è stata creata come una breve di introduzione, e non come una guida completa sul sistema operativo windows).

Trova



Capita spesso, specie se nel nostro personal computer sono memorizzate grandi quantità di dati, che l'utente non trovi il file che sta ricercando. Salvo che l'utente stesso non abbia involontariamente cancellato definitivamente il file, tramite questo menù, si può effettuare una ricerca completa nel suo personal computer, per rintracciare il file in

questione.

Può l'utente inserire negli appositi campi i criteri di ricerca che più si avvicinano al file da lui ricercato. Windows98, provvederà alla ricerca di tutti quei file che abbiano quei criteri in comune, e li visualizzerà in una apposita lista.



Impostazioni

In questo menù, di vitale importanza per le informazioni contenute, Windows98 memorizza le impostazioni del sistema. Analizzeremo in seguito questo menù, data la sua importanza.

Dati recenti



In questo sottomenù, sono visualizzati tutti i file che l'utente ha modificato o creato. Sono elencati per ordine di data dal basso verso l'alto.

Possiamo osservare che c'è un collegamento (*link*) anche alla cartella ***Documenti***. Questo per facilitarne l'apertura da parte dell'utente.

Programmi

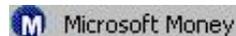
E' "l'anima" del menù *Start*, da qui l'utente può eseguire tutte le applicazioni installate nel sistema. Ogni collegamento punta a una determinata cartella (directory) dove è contenuto il file eseguibile associato a quel collegamento.

Come possiamo vedere, i collegamenti sono divisi in apposite cartelle, distinguibili dalla particolare icona



Queste cartelle sono create dai programmi di installazione delle applicazioni che noi eseguiamo per installare un'applicazione sul nostro disco rigido. Hanno il nome o della società che ha creato il programma, o del programma stesso. In questo caso, i collegamenti contenuti nella cartella Nero Burning Rom 4.0.7.5 appartengono al programma di masterizzazione Nero Burning Rom.

Possiamo comunque notare che alcune icone non rappresentano delle sottocartelle del menù programmi, ma individuano delle vere e proprie applicazioni. Sono rappresentate infatti da un'icona predefinita dell'applicazione stessa. Nel nostro caso:

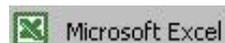


Questo collegamento, rappresenta il file eseguibile di *Microsoft Money2000*. Cliccandoci sopra, apriremo direttamente il programma di contabilità personale *Microsoft Money2000*.

Altri esempi:



Cartella che contiene i collegamenti ai file di *WinZip 7.0*.

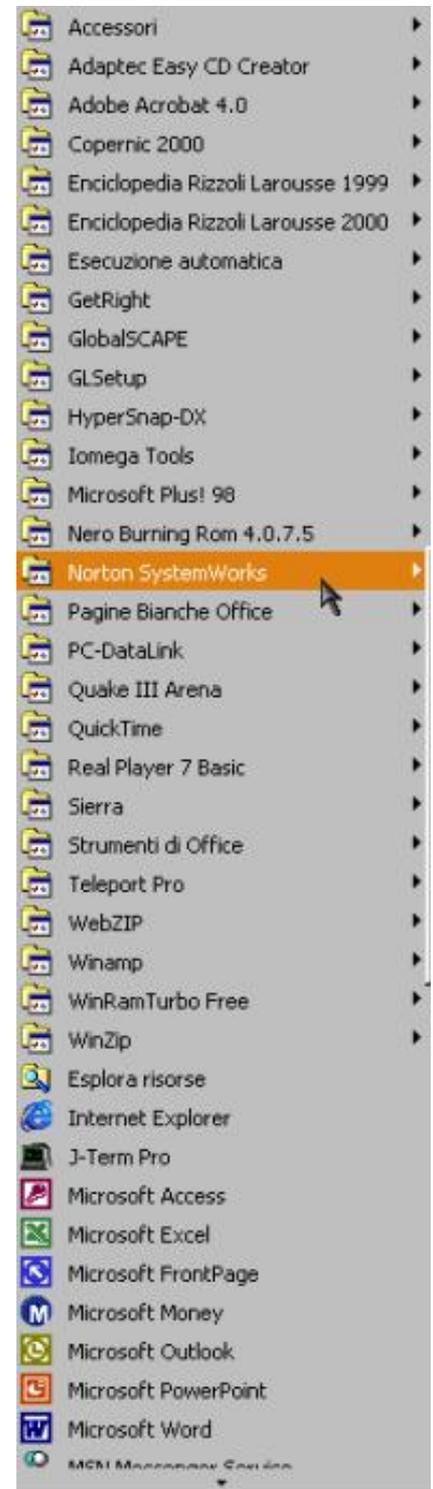


Collegamento a *Microsoft Excel2000*.



Collegamento all'*Esplora Risorse di Windows98*.

Vediamo, ora, nel dettaglio due dei menù più importanti del menù programmi:



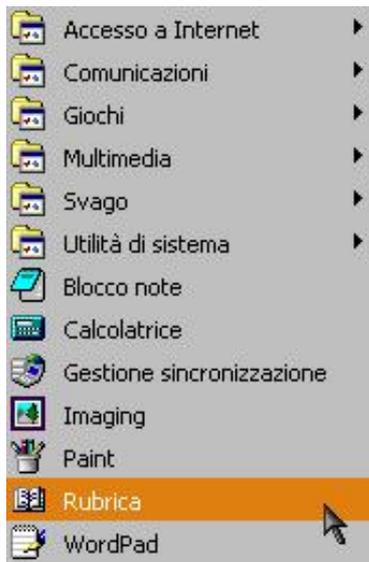
1- *Accessori*;

2- *Esplora risorse*;

Il menù Accessori

In questo menù, sono contenute, tutte le applicazioni fornite con Windows98, che permettono all'utente di iniziare a lavorare al personal computer già dal primo momento dopo l'acquisto.

Iniziamo a descrivere il primo sottomenù appartenente al menù *Accessori*.



Possiamo osservare, che nel menù *Accessori*, oltre alla presenza di sottocartelle secondarie, vi sono alcuni collegamenti ad applicazioni Windows98 fornite insieme al sistema operativo stesso. Queste sono nell'ordine:

- 1-  Blocco note, semplice programma di videoscrittura che permette all'utente di iniziare a familiarizzare con questo metodo di composizione di documenti di testo;
- 2-  Calcolatrice, potente e pratica calcolatrice, sia in formato standard che in quello scientifico;
- 3-  Paint, piccolo programma di disegno che permette all'utente di eseguire disegni;
- 4-  WordPad, programma di videoscrittura più potente

del *Blocco Note*;

La cartella Giochi

Insieme al sistema operativo, vengono forniti alcuni giochi per consentire all'utente di rilassarsi durante le pause lavorative. Questi sono:

- 1-  Campo minato, l'utente deve trovare il maggior numero di bombe nel minor tempo possibile;
- 2-  FreeCell, l'utente deve riordinare in ordine crescente le carte che gli vengono date, usufruendo di quattro spazi vuoti per lo spostamento delle carte;
- 3-  Hearts, l'utente, che gioca contro altri tre giocatori controllati dal computer, deve riuscire a non prendere mai a nessuna mano;
- 4-  Solitario, l'utente deve riordinare le carte in ordine crescente avendo a disposizione il mazzo di carte francesi.

La cartella Multimedia

Vi sono contenuti alcuni programmi di controllo per la riproduzione di **CD-Rom musicali**. I più importanti sono:

- 1-  **Controllo volume**: l'utente può controllare e stabilire l'esatta posizione di bilanciamento tra volume, alti, bassi,.....;
- 2-  **Lettore CD**: avvia un programma per il controllo della riproduzione dei **CD-Rom musicali** con l'interfaccia simile a un normale impianto Hi-Fi;
- 3-  **Registratore di suoni**: è un'utilità che l'utente può utilizzare per registrare dei suoni personalizzati.

La cartella utilità di sistema

Contiene dei programmi di utilità che permettono all'utente di effettuare una manutenzione del sistema e di incrementare le prestazioni del sistema stesso. Essendo molto importanti, vediamo in dettaglio alcuni di essi:

- 1-  **Backup**: l'utente può, tramite l'uso di questo programma, effettuare una copia di **Back-Up** dei file del suo disco rigido, per prevenire a un eventuale blocco del personal computer a causa di un suo malfunzionamento o a causa di un attacco da parte di virus informatici;



- 2-  **DriveSpace**: utilità che permette all'utente di aumentare lo spazio su disco nel caso in cui tutto lo spazio sul suo disco rigido sia stato utilizzato;

- 3-  **Pulitura disco**: nel caso in cui lo spazio sul disco rigido sia stato completamente usato, l'utente può utilizzare questo programma per ricercare ed eliminare i file non più necessari così da aumentare lo spazio sul disco;

- 4-  **ScanDisk**: questo programma ricerca e corregge eventuali malfunzionamenti di Windows98 dovuti a un danneggiamento del disco fisso;

- 5-  **Utilità di deframmentazione dischi**: utilità che permette un riordino di tutti i file memorizzati sul disco rigido;

Vediamo in dettaglio questi programmi.

Backup

All'apertura di **Microsoft Backup**, il programma esegue un controllo delle periferiche installate nel sistema alla ricerca di un'unità a nastro di backup. A meno che l'utente non abbia installato questo tipo di periferica, bisogna che risponda "no" alla domanda con cui **Microsoft Backup** gli comunica di eseguire la procedura di **Istallazione Guidata Nuovo Hardware**.

Automaticamente, **Microsoft Backup** fa apparire una finestra dove l'utente può stabilire i criteri fondamentali del backup dei suoi dati (fig. sottostante).



L'utente può qui scegliere se creare un nuovo processo di Backup, aprirne uno già esistente o ripristinare i dati di un backup già eseguito.

A questo punto, dopo aver scelto di creare un nuovo processo di backup, e dopo aver confermato la scelta cliccando sul tasto **OK**, si apre una nuova finestra **Backup Guidato**.

In questa schermata, il processo di backup chiede all'utente se eseguire un backup



completo di tutti i dischi rigidi o effettuare un backup dei file successivamente selezionati dall'utente.

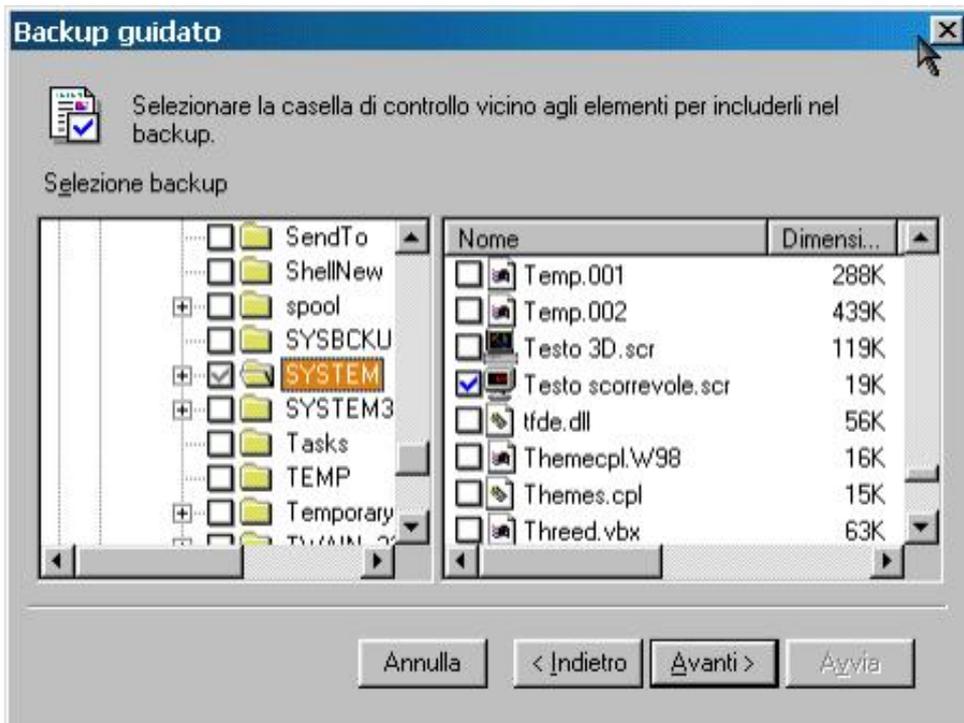
L'utente, che ha scelto di proseguire il processo di backup dei soli file da lui selezionati, dopo aver selezionato la seconda opzione e confermato la sua scelta cliccando sul tasto **OK**, ha di fronte la seguente schermata.



In questa schermata, il processo di backup chiede all'utente di selezionare i file di backup dalla lista che compare alla sinistra della schermata. Per selezionare una cartella, l'utente deve fare un click

con il mouse nel quadratino bianco con la cornice nera che appare alla sinistra di ogni unità, cartella o file

Per esempio, si selezioni il file “c:\windows\testo scorrevole.scr”, che si trova nella cartella *System* contenuta nella cartella Windows nell’unità c:\. Si avrà il seguente risultato:



L’utente può ora confermare la sua scelta cliccando sul tasto **Avanti >**. Selezionare, nella schermata seguente, l’opzione “*Tutti i file selezionati*” e confermare la scelta cliccando sul tasto **Avanti >**.

Ora, l’utente deve



scegliere la destinazione del backup, ovvero la posizione del file che il processo di backup creerà dai file selezionati. (p.e. l’utente selezioni c:\windows\desktop e come nome file prova.qic).



A questo punto il processo di backup è quasi concluso; il programma, dopo aver confermato il nome e la destinazione del file e dopo aver confermato le nostre scelte cliccando con il mouse sul tasto **Avanti >**, ci chiederà se confrontare i file del backup con gli originali e se comprimere i dati durante il backup. Queste opzioni sono importantissime per un backup senza errori; infatti, selezionando la prima opzione, l'utente obbliga il processo di backup al confronto dei file

originali con quelli archiviati nel file di backup per avere l'assoluta certezza che il processo di backup abbia rispettato la grandezza e la veridicità dei file archiviati. Con la seconda opzione invece, il processo di backup comprimerà i dati, per risparmiare spazio occupato dal file di backup.

A questo punto, l'utente dopo aver confermato la sua scelta cliccando sul tasto **Avanti >**, sarà invitato dal programma di backup ad assegnare un nome al set di backup stesso. (p.e. scrivere Set di prova).

L'utente per avviare il backup, è invitato dal programma a cliccare sul tasto **Avvia**.

Una volta effettuata questa operazione, il processo di backup dei file avrà inizio.



Nella finestra di *Avanzamento backup*, l'utente potrà seguire in tempo reale tutto il processo di archiviazione. Vediamo ora nel dettaglio cosa riassume la finestra finale del processo di backup.

- 1- nella parte superiore sono riassunte le informazioni che riguardano il set di backup dall'utente creato;
- 2- nella parte centrale, è presente una barra di scorrimento orizzontale che comunica all'utente a che punto è il processo di backup; è presente anche un piccolo timer che monitorizza il tempo che è trascorso dall'inizio del backup;
- 3- nella parte inferiore, infine, sono riassunti in dati numerici: il numero di file da archiviare, quanti ne sono stati archiviati, i rispettivi numeri di byte che corrispondono ai file, e il rapporto di compressione che il set di backup ha elaborato; più è alto il rapporto di compressione e più i file sono stati compressi, di conseguenza

occupano meno spazio sul disco rigido.

Per controllare l'esattezza delle informazioni che il set di backup ha comunicato, l'utente ricerchi il file di backup creato e confronti la sua grandezza con quella che il programma di backup gli ha comunicato (in questo caso, il file c:\windows\desktop\prova.qic)

Drivespace3



Quest'applicazione, ormai con la diffusione di dischi rigidi sempre più capienti, è andata in disuso.

Capita però, a volte, che si abbia la necessità di copiare un file di dimensioni notevoli, su un supporto non capiente abbastanza da contenerlo tutto, e quindi si può optare per l'uso di questo programma.

L'utente, infatti, che ha la necessità di trasportare un file di dimensioni maggiori della capienza di un normale floppy disk, può ricorrere a questo applicativo per aumentare notevolmente le capacità di memorizzazione del floppy disk, rendendolo così, abbastanza capiente da contenere tutto il file.

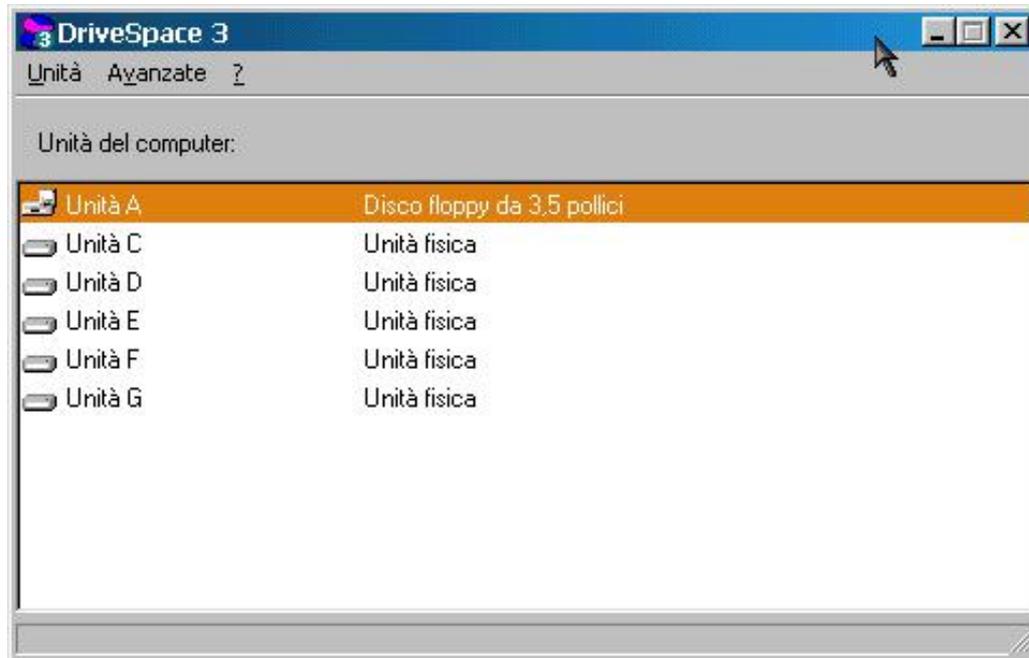
Per esempio: si voglia aumentare lo spazio di un floppy disk, da renderlo capace di memorizzare un file di 1,9MB (la capienza massima di un floppy disk non compresso è di 1,44MB).

Vediamo nel dettaglio come procedere:

- 1- avviare Drivespace3:

Start à Programmi à Accessori à Utilità di sistema à Drive space3

2- Nella schermata del programma, selezionare *Unità A*:



3- Dal menù *File*, selezionare *Comprimi*



4- Apparirà una finestra in cui sono visualizzate le capacità che rispettivamente ha il floppy disk prima e dopo la compressione;



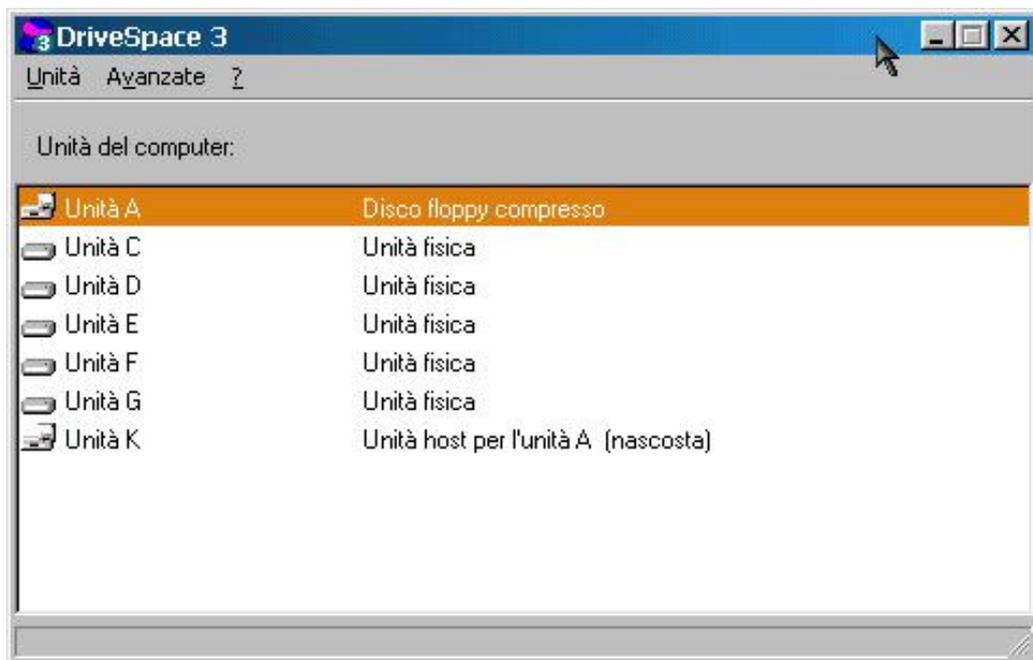
5- Per avviare il processo di compressione del floppy disk cliccare su **Avvia**;

6- Durante il processo di compressione del floppy disk, è visualizzata una barra di scorrimento orizzontale che mostra l'avanzamento del processo di compressione;

7- Al termine del processo, viene visualizzata una finestra riassuntiva del processo di compressione;



8- Chiudendo questa finestra, si ritorna alla finestra principale di **Drivespace3**, dove si può notare che l'**Unità a**: è compressa;



A questo punto, il file da 1,9MB può essere tranquillamente copiato sul floppy disk.

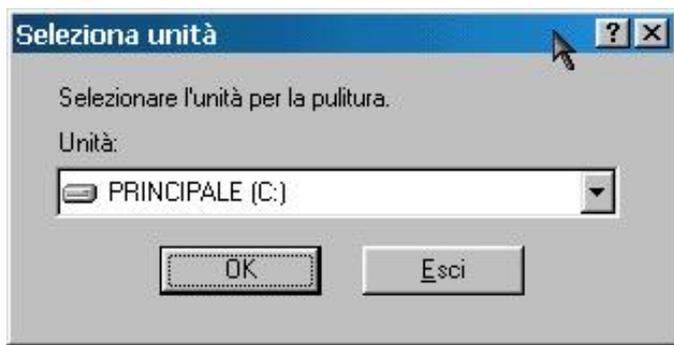
Pulitura disco



Con questa utilità di sistema, si provvede alla ricerca e alla loro successiva eliminazione, di tutti i file non necessari che occupano spazio sul disco rigido inutilmente, memorizzati sul proprio computer.

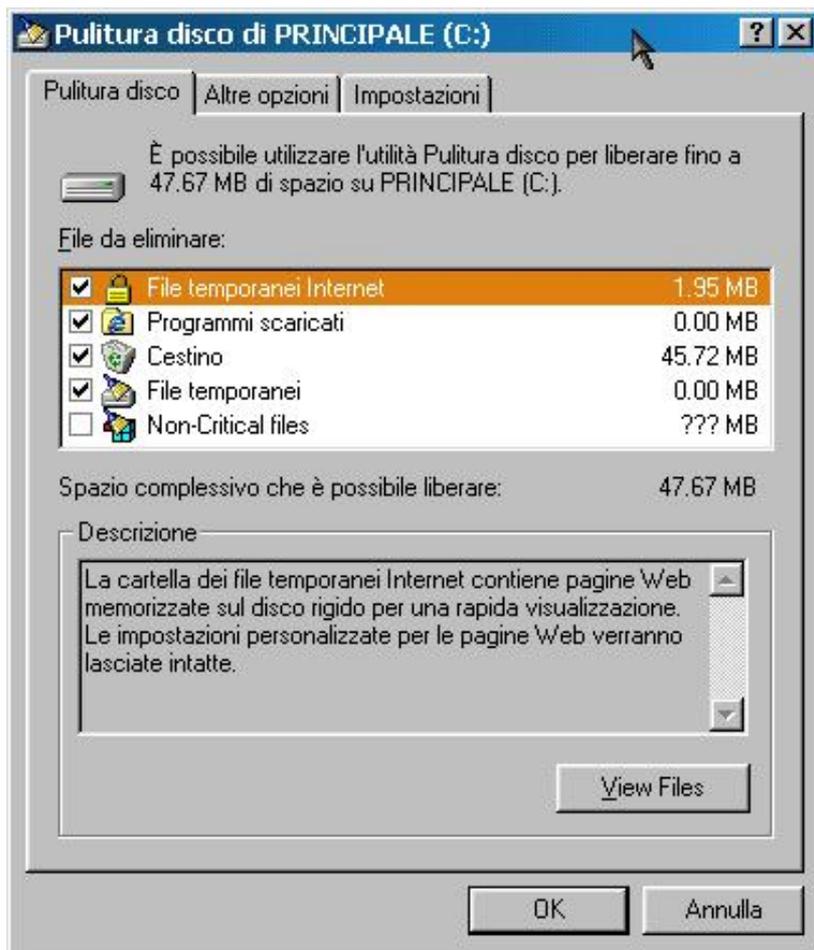
Start à Programmi à Accessori à Utilità di sistema à Pulitura disco

Si apre un schermata, dove l'utente dovrà selezionare l'unità di memorizzazione in cui andare a fare la ricerca e la successiva eliminazione dei file non necessari.



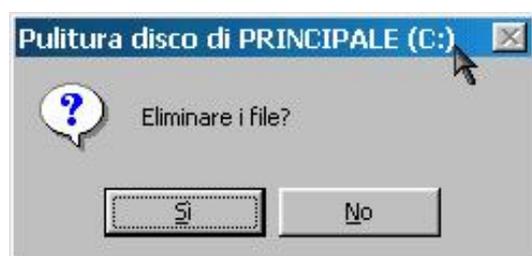
Selezionare Unità C: (nel nostro caso **Unità Principale (C:)**).

Dopo un breve controllo, il programma mostra all'utente una lista di file che possono essere cancellati e la dimensione che occupano sul disco rigido.



Selezionare i file da cancellare utilizzando il segno di spunta nel quadratino bianco con bordo nero che si trova alla sinistra di ogni descrizione dei file. Confermare la cancellazione dei file premendo il tasto **OK**.

A questo punto, il programma chiede conferma della cancellazione dei file. Cliccare su **OK** per confermare la cancellazione.

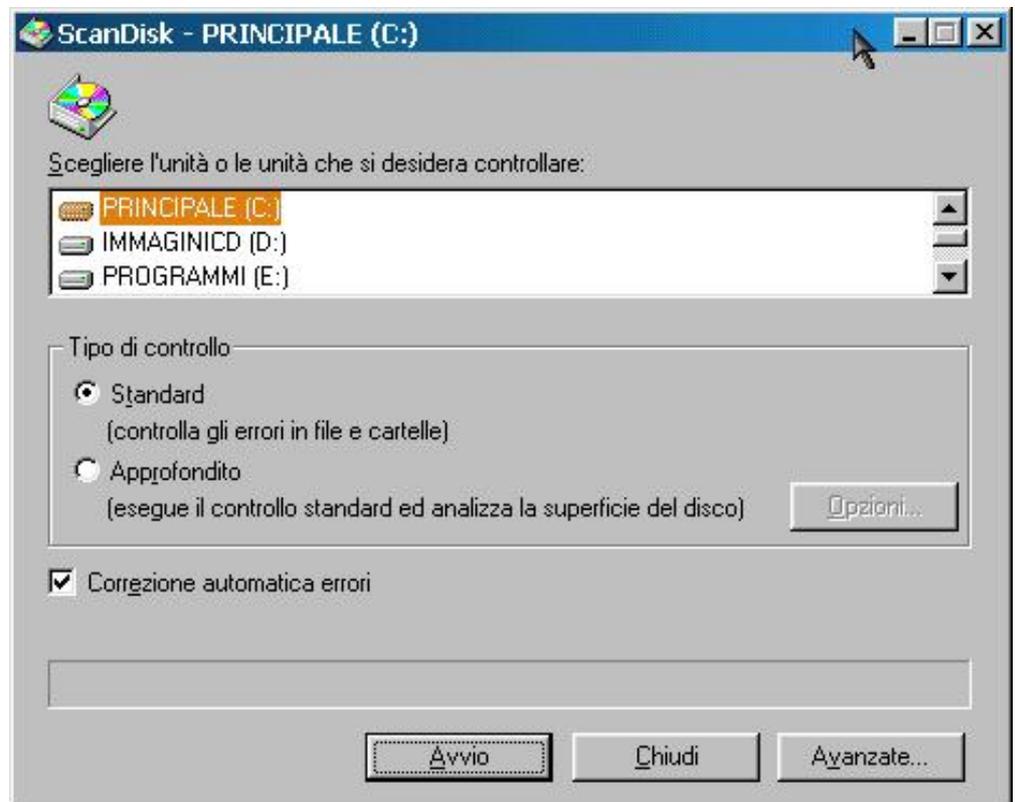


E' stato liberato spazio sul disco rigido a seguito della cancellazione dei file non necessari che erano memorizzati inutilmente. E' bene ricorrere a quest'applicazione periodicamente, così da non restare per lungo tempo con file inutili memorizzati sul proprio disco rigido.

Scandisk



Questa applicazione è utilissima per ricercare e effettuare una manutenzione degli errori che si possono presentare sia sulla superficie del disco rigido, sia sulla memorizzazione errata dei file. E' buona norma, eseguire quest'applicazione almeno una o più volte la settimana, in modo da tenere sempre in buono stato il disco rigido. Per avviare *Scandisk*, eseguire la seguente procedura:



à Programmi à Accessori à Utilità di sistema à Scandisk

A questo punto, apparirà la schermata principale del programma

Esistono due tipi di controlli:

- 1- **Standard**: che controlla solo l'esatta memorizzazione dei file o delle cartelle;
- 2- **Approfondito**: che oltre ad effettuare il controllo standard, verifica che la superficie del disco rigido non sia danneggiata e che quindi non porti a una mancata o errata memorizzazione dei file o delle cartelle.

Selezionare l'opzione **Approfondito**, in modo da controllare la superficie del disco rigido, alla ricerca di eventuali settori danneggiati.

Cliccando sul tasto **Opzioni**, si apre una finestra in cui l'utente può effettuare alcune scelte:

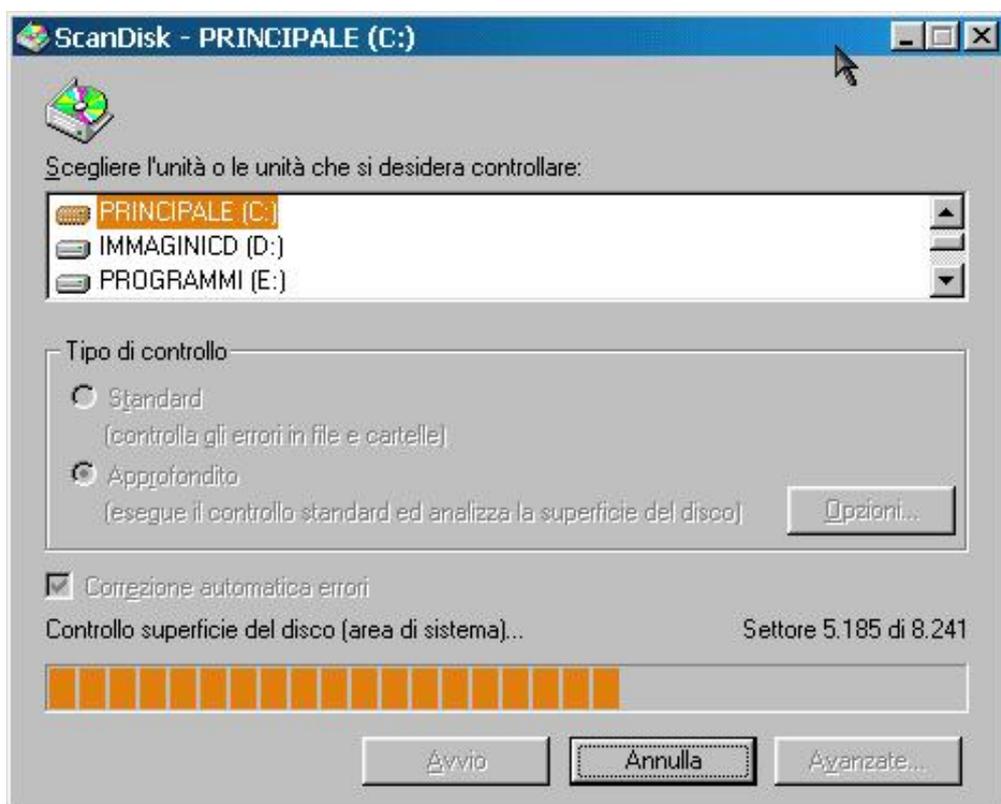
- 1- **Aree del disco da controllare**: si può effettuare il controllo o sull'area dati, o su quella



- di sistema (dove è memorizzato Windows98) o su entrambe;
- 2- **Non eseguire il controllo di scrittura**: si obbliga Scandisk a non effettuare la verifica di scrittura dati;
- 3- **Non correggere i settori di sistema**: si obbliga Scandisk a non provvedere alla correzione dei settori danneggiati dei file nascosti o di quelli di Windows98.

Selezionare Aree dati e di sistema e cliccare su **OK**.

Selezionare il tasto **Avvio** per procedere al controllo.



Al termine del controllo, il sistema sarà stato corretto dal programma, e tutti i file o tutte le cartelle, saranno state correttamente memorizzate sul disco rigido.

Utilità di deframmentazione dischi



Memorizzando in tempi diversi file sul disco rigido, e cancellando e modificando file esistenti, molte volte si verifica una “frammentazione” dello spazio memorizzabile del disco rigido stesso.

Questo comporta un maggior tempo di ricerca e di avvio dei file o delle applicazioni.

Per ovviare a questo problema, il programma di deframmentazione dei dischi rigidi (*Defrag*), provvede a riunire ed unificare lo spazio memorizzato sul disco rigido.

Per avviare l’applicativo bisogna posizionarsi con il mouse nel menù Utilità di sistema e selezionare la voce *Utilità di deframmentazione dei dischi*.

Start à Programmi à Accessori à Utilità di sistema à Utilità di deframmentazione dischi.



La finestra introduttiva dell'applicativo, mostra su quale unità l'utente voglia eseguire il programma di deframmentazione.

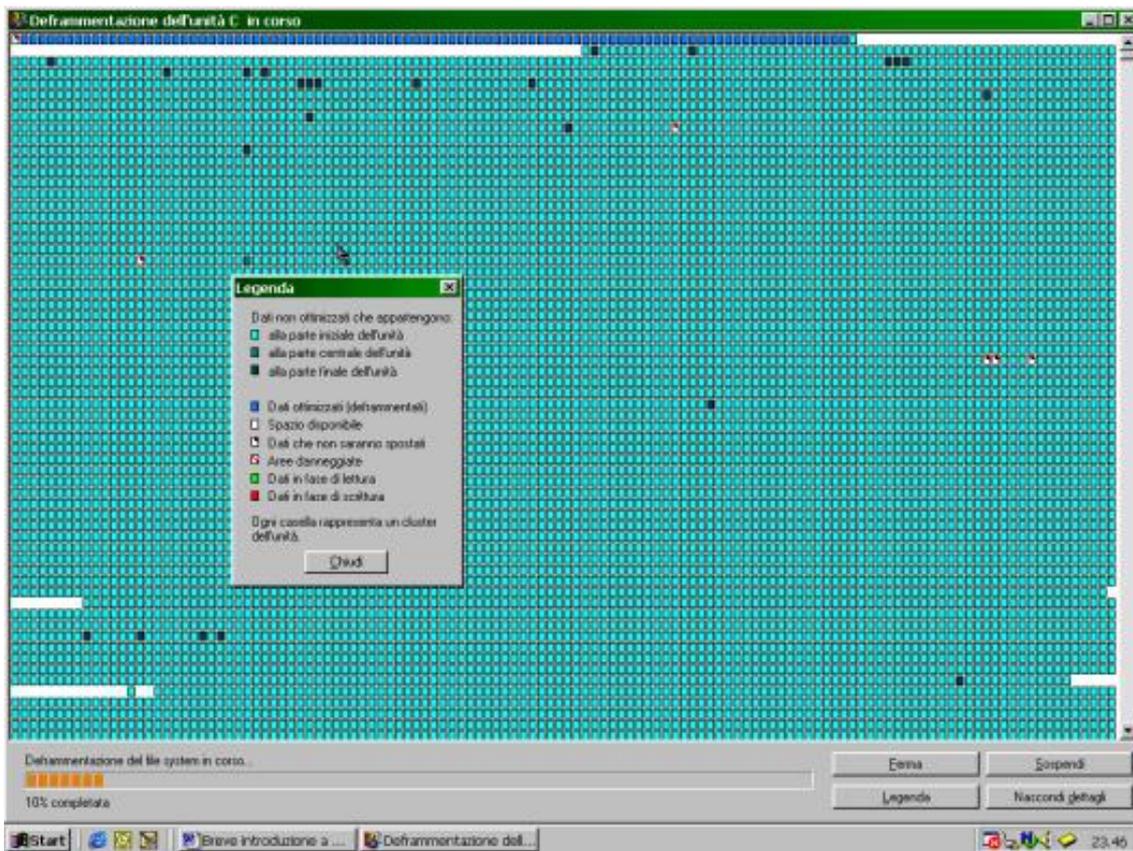


Volendo effettuare una deframmentazione del disco rigido principale ("l'unità c:"), si selezioni dal menù a discesa l'unità interessata e si confermi la scelta con un click del mouse sul tasto **OK**.

La finestra che compare davanti all'utente indica, progressivamente, lo svolgimento dell'azione di deframmentazione che il programma sta eseguendo.

Possiamo notare tre tasti in questa finestra:

- 1- Il tasto **Ferma**, che termina lo svolgimento della deframmentazione del disco;
- 2- Il tasto **Sospendi**, che invece permette all'utente di sospendere momentaneamente lo svolgimento della deframmentazione;
- 3- Il tasto **Dettagli**, che fornisce all'utente tutte le informazioni sull'attività di



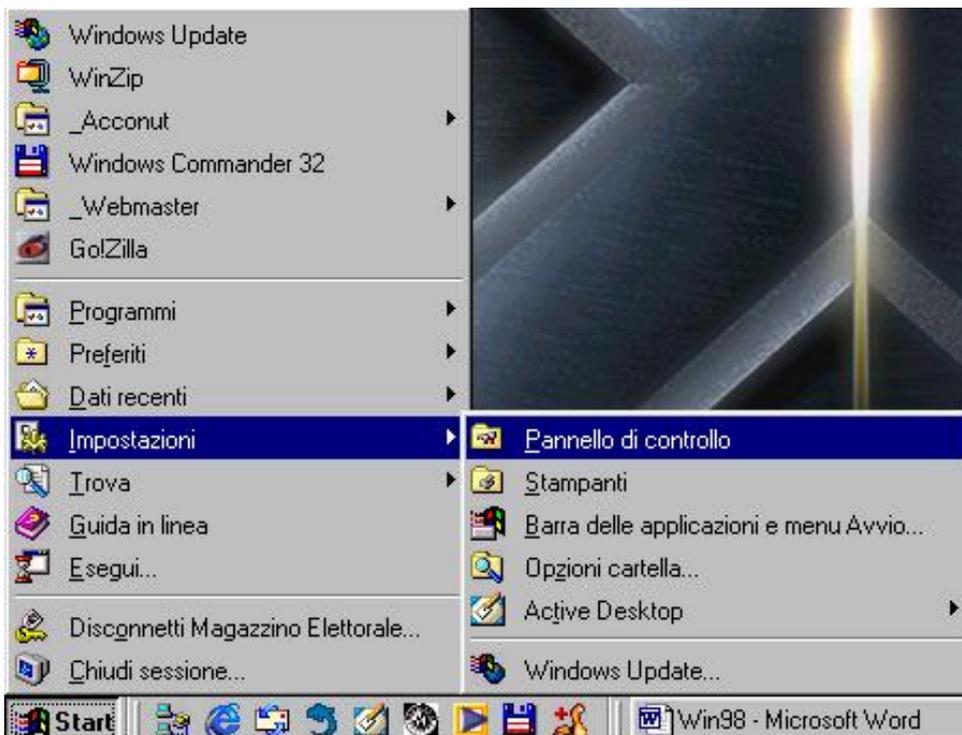
deframmentazioni che si sta effettuando.

Vediamo proprio il tasto dettagli.

Cliccando sul tasto, appare una finestra di dimensioni maggiori, dove sono visualizzati ogni singolo cluster (sette) del disco. I cluster, che si

differenziano gli uni con gli altri, possono essere riconosciuti dall'utente tramite la leggenda che compare se l'utente preme il tasto omonimo Leggenda.

Al termine dell'operazione, che potrà avere durata compresa tra i cinque minuti fino a diverse ore, lo spazio memorizzabile del disco rigido, sarà completamente deframmentato, e i file o le applicazioni, saranno ricercate con minor spreco di tempo.



Vediamo come entrare nel cuore del sistema ossia nel **Pannello di controllo** clicchiamo su **Start > Impostazioni > Pannello di controllo**



Indice

[Breve introduzione a Windows98](#)

[Indice](#)

[Generalità di Windows 98](#)

[L'area di lavoro di Windows98](#)

[Desktop](#)

[Barra delle applicazioni](#)

[Pulsante Start](#)

[Il menù Start](#)

[Chiudi Sessione](#)

[Disconnetti XXXX](#)

[Esegui](#)

[Guida in linea](#)

[Trova](#)

[Impostazioni](#)

[Dati recenti](#)

Programmi