

# Piccolo Glossario Informatico

## 1

- 10Base2** Cavo coassiale sottile usato per Ethernet. Su Ethernet 10Base2 la velocità massima di trasmissione è di 10 megabit di dati al secondo, il che spiega anche il IO nel nome. *Base* sta per *baseband signalling*, a indicare che il supporto trasporta solo segnali Ethernet; 2 si riferisce alla lunghezza massima del segmento di cavo coassiale, pari a 185 metri (arrotondati a 200).
- 10Base5** Cavo coassiale spesso usato per Ethernet. Su Ethernet 10Base5 la velocità massima di trasmissione è di 10 megabit di dati al secondo. Il 5 indica che la lunghezza massima del segmento di cavo coassiale è pari a 500 metri.
- 10BaseT** Doppino Ethernet. Su Ethernet 10BaseT la velocità massima di trasmissione è di 10 megabit di dati al secondo. La *T* sta per *twisted-pair* (doppino).

## A

- A:** Tutte le unità di memorizzazione presenti in un computer sono rappresentate da una lettera.
- A:** rappresenta il lettore per i dischetti da 1.44 MB
- ACK** (acknowledgement). Risposta da parte del ricevente al mittente per confermare che i dati sono stati ricevuti con successo. TCP usa gli ACK come parte integrante del proprio schema affidabile di trasmissione. Quando non viene ricevuto un ACK, i dati vengono ritrasmessi. Vedere anche *NAK* e *ritrasmissione*.
- ActiveX** Insieme di tecnologie orientate agli oggetti creato da Microsoft. Un controllo ActiveX è concettualmente simile a un'applet Java
- Ampiezza di banda** Intervallo dalla frequenza più alta a quella più bassa di trasmissione su una rete. L'ampiezza di banda misura la capacità di una rete, sia essa una intranet che Internet.
- ANSI** (American National Standards Institute). Organizzazione che definisce gli standard anche informatici per gli Stati Uniti, inclusi gli standard di rete
- Antivirus** Programma che protegge il computer rilevando la presenza di qualsiasi virus o altro programma distruttivo dei dati, il limite di ogni programma e che deve riconoscere il virus data la velocità con cui escono e si modificano i virus la frequenza degli aggiornamenti deve essere di più volte la settimana.
- API** (Application Programming Interface). Routine che un programma usa per interfacciarsi con i servizi a basso livello del sistema operativo
- Applet** Programmi realizzati con il linguaggio Java che hanno la particolarità di poter essere eseguiti su qualsiasi sistema operativo, in quanto creano un proprio ambiente operativo all'interno del sistema sono pertanto considerati programmi multipiattaforma..
- Applicazione** Qualsiasi tipo di programma che installato su un computer che svolge un compito particolare come ad esempio un foglio di calcolo, un programma di grafica etc.
- Archie** Programma e gruppo di server di rete che permette di trovare file in Internet. Archie serve unicamente a trovare i file: dopo aver individuato ciò che si vuole, si può usare FTP per copiare i file sul proprio computer.

**Area di competenza** area di competenza. Parte di un dominio DNS della quale è responsabile un server dei nomi, il quale provvede alla conversione nome di rete/indirizzo.

**ARP** ARP (Address Resolution Protocol). Protocollo TCP/IP che converte un indirizzo Internet nell'indirizzo hardware della scheda di rete.

**ARPA** (Advanced Research Projects Agency). Agenzia del governo degli Stati Uniti che ha fondato *ARPANET*, predecessore di Internet. ARPA adesso si chiama DARPA (Defense Advanced Research Projects Agency).

**ARPANET** (Advanced Research Projects Agency NETWORK). Rete creata dal governo degli Stati Uniti per scopi sia scientifici sia militari che poi si è evoluta in Internet.

**Articolo** Messaggio inviato a un newsgroup di Usenet.

**ASCII** Acronimo di American Standard Code for Information Interchange. Si tratta di un codice standard che associa le lettere dell'alfabeto a dei numeri, in modo e possano essere gestite dal computer et ASCII standard utilizza solo 7 bit per ogni carattere comprende perciò 128 simboli. Esistono peraltro nati set più estesi che utilizzano 8 bit, sicché comprendono altri 128 caratteri. Tra questi si può citare l'ASCII esteso, utilizzato dal sistema operativo DOS.

Uno potrebbe tranquillamente trascorrere la propria esistenza senza sapere che cosa sia l'ASCII, se non fosse per il fatto che i file ASCII altro non sono che i fa-migerati file di testo (riconoscibili grazie all'estensione .txt). I file di testo sono una gran bella comodità, poi-ché possono essere letti praticamente da tutti i pro-grammi di videoscrittura, compreso il Blocco Note di Windows (la cui esistenza resterebbe altrimenti un fenomeno del tutto inspiegabile). Hanno un difettuccio, però: possono contenere solo i caratteri compresi nel codice ASCII. Quindi niente grassetti, corsivi e altre amenità del genere.

**ASP** (Active Server Page). Pagine HTML che includono script elaborati dal server web di Microsoft. Le pagine sono chiamate attive perché gli script personalizzano le pagine per i diversi utenti. Il loro uso è possibile solo se il server dove si pubblica il sito gestisce le estensioni Front Page di Microsoft

**Attachement** Con la posta elettronica (email) si può spedire insieme al messaggio uno o più file di qualsiasi tipo (immagini, testi, etc..) facendo un allegato o attachement. La pratica consiglia di comprimere i file allegati prima di spedirli per ridurre i costi sia per chi spedisce il messaggio che per chi lo riceve.

**Autocomposizione** Le autocomposizioni sono disponibili sia in Windows che in quasi tutte le applicazioni, consentono di creare con l'ausilio del computer documenti o funzioni personalizzate, sono chiamate anche Wizard

**Autoexec.bat** File di sistema ereditato dal DOS che contiene alcune collocazioni di file necessari per il corretto funzionamento (lingua della tastiera etc.) non va per nessun motivo cancellato.  
Esempio di Autoexec.bat  
mode con codepage prepare=((850) C:\WINDOWS\COMMAND\ega.cpi)  
mode con codepage select=850  
keyb it,,C:\WINDOWS\COMMAND\keyboard.sys  
SET PATH=E:\WIN95\UTY\ULTRAE~1;%PATH%  
Vedi config.sys

## B

**B:** Tutte le unità di memorizzazione presenti in un computer sono rappresentate da una lettera.

B: è una lettera disponibile per un ulteriore lettore di dischetti, non è utilizzabili per altri supporti

**Backup** L'operazione che consiste nel copiare dei file su un supporto di riserva (un disco o un nastro) come misura precauzionale nel caso che il supporto principale (tipicamente il disco rigido) si guasti o comunque perda, del tutto o in parte, i dati che contiene.

La regola vuole che il backup sia una di quelle cose che si fanno sempre troppo tardi. Se ci è permesso un consiglio, questa è una regola alla quale è bene non adeguarsi. D'accordo, l'effettuazione di un backup è certamente una delle attività più noiose che si possano immaginare, ma se mai (Dio non voglia) il vostro disco rigido dovesse smettere di funzionare, sarete ben lieti di avere trangugiato l'amaro calice.

Esistono in commercio applicazioni specificamente dedicate all'effettuazione di backup, ma allo scopo potete egregiamente servirvi dell'apposita utility compresa in Windows 9X.

**Baud** Derivato dal nome di J.M.E. Baudot. inventore del codice telegrafico Baudot. viene utilizzato come unità di misura nella trasmissione di dati. Per velocità di trasmissione basse (fino a 1200 baud) è di fatto equivalente al numero di bit trasmessi in un secondo (o bps. che sta per bytes per secondo). A velocità superiori. il numero di bps risulta più alto di quello dei baud.

Il termine baud si usava parecchio, fino a qualche tempo fa, per indicare la velocità dei modem. Oggi è quasi del tutto relegato in soffitta, poiché è stato sostituito dai bit al secondo (bps) e, sempre più spesso, dalle migliaia di bit al secondo (Kbps). Per la verità, in molti continuano con ammirevole tenacia a utilizzare il termine baud come sinonimo di bps. il che è errato. Altrettanto diffuso è il considerare un Kbps come equivalente a un Kbyte trasmesso in un secondo, e anche questo è un errore: un kbps corrisponde a mille bit al secondo, mentre un Kbyte è formato da 1024 byte

**Berkeley UNIX** Sistema operativo UNIX sviluppato dalla University of California a Berkeley. È stata la prima versione di UNIX a includere TCP/IP

**Binario**

Sistema numerico basato sulle potenze del 2 (1, 2, 4, 8, 16, 32, 64, 128, 256 e così via). E' il sistema di calcolo proprio dei computer in quanto tiene presente i due soli stati possibili di un componente elettronico digitale, 1= acceso e 0= spento.

**Bios**

Acronimo di Basic Input/Output System. Si tratta di un software, generalmente residente in un chip ROM presente nel computer, che si incarica di svolgere tutte le funzioni che il sistema deve compiere subito dopo l'accensione, ovvero prima di eseguire i programmi presenti sui dischi.

C'è un metodo sicuro per riconoscere un vero esperto di PC: è uno che sa come modificare le impostazioni del BIOS. Se gli chiedete perché si lambicchi il cervello per mettere mano su settaggi tanto astrusi, troverà certamente una valanga di motivi, nessuno dei quali vi risulterà comprensibile. Per questo motivo, in perfetta serenità d'animo e con la nostra benedizione, lascerete che il BIOS se ne resti indisturbato nei meandri del vostro computer. fiduciosi che il fabbricante l'abbia impostato nel modo più assennato (se così non fosse, e in un raptus di mania tecnofila doveste decidere di scuoterlo dal suo torpore, prendete accuratamente nota di tutte le impostazioni originali: un errore nel settaggio del BIOS ha probabilità più che ottime di mettere il vostro computer KO).

**Bit**

Abbreviazione di Binary Digit. ovvero cifra binaria. Ciascun bit può assumere uno tra due soli valori: 0 o 1.-

Per lo più, per misurare le caratteristiche di "capienza" dei vari elementi che compongono un computer non si utilizzano i bit, ma i loro multipli (Kbyte, Mbyte e via discorrendo). Esistono però almeno tre importanti argomenti rispetto ai quali il bit è un'unità di misura pertinente. Il primo è costituito da alcuni elementi interni del sistema, come il bus: in questo caso, a un maggior numero di bit fanno riscontro prestazioni più efficienti in termini di velocità del computer. In secondo luogo, è importante considerare la FAT del disco rigido una FAT a 32 bit (utilizzabile con Windows 98 e, in alcuni casi, con Windows 95) consente un notevole risparmio di spazio rispetto a una FAT a 16 bit Per finire, il numero di bit utilizzati per codificare ciascun punto determina il numero di colori disponibili in ogni immagine che osservate sul vostro monitor: per esempio, un'immagine a 256 colori (quale un GIF) utilizza 8 bit (un byte) per ogni punto, o pixel.

**Bitmap**

La rappresentazione di un'immagine, formata da una serie di righe e colonne di punti, all'interno della memoria di un computer. Viene inoltre definito bitmap. in senso più ristretto, un file di immagine avente estensione bmp. ovvero registrata nel formato nativo di Microsoft Windows. A rigore, comunque, sono bitmap anche le immagini registrate in formati quali GIF e Jpeg. in quanto distinte dalle immagini vettoriali. che sono rappresentate non tramite una griglia di punti ma per mezzo di formule matematiche che descrivono tutti gli elementi in esse contenuti.

Quando si tratta di salvare un'immagine, la maggior parte dei programmi di grafica pone l'utente di fronte a un atroce rovello: quale scegliere, tra i numerosissimi formati disponibili? La questione è di quelle che potrebbero tenere viva a lungo una conversazione tra esperti. ma agli utenti, a proposito del formato bmp, può bastare un consiglio: sceglietene un altro.

**Boot**

Per Boot si intende l'avvio del computer all'accensione. Quando si accende il computer vediamo una serie di scritte apparentemente incomprensibili prima della comparsa della schermata di Windows,

Vediamo cosa fa il computer appena acceso:

1. Legge il Bios per sapere come è composto (disco fisso, memoria ram, porte etc.)
2. Lancia il sistema operativo leggendo il file command.com
3. Lancia l'autoexec.bat e il config.sys per sapere le impostazioni base del sistema operativo
4. Lancia il system.ini, il win.ini e l'user.dat per sapere come il sistema operativo è configurato e quali applicazioni ci sono sul disco fisso
5. Finalmente fa partire Windows lanciando il file win.com

I tecnici usano dei dubbi neologismi come boottare (far partire) rebootare (far ripartire) e simili storpiature dei termini inglesi

**BOOTP**

(BOOTstrap Protocol). Protocollo TCP/IP per l'avvio da remoto di computer senza disco e altri dispositivi di rete.

**BPS**

(Bit Per Second). L'unità per misurare la velocità delle trasmissioni di dati. Cercate di non lavorare a una velocità bps. Vedere anche Kbps e Mbps.

**Bridge**

(ponte) Dispositivo di rete che collega due reti usando gli stessi protocolli. Il bridge inoltra pacchetti fra reti collegate.

**Broadcast**

Trasmissione di pacchetti a tutti gli host collegati a una rete

**Browser**

Un'applicazione utilizzata per accedere ai siti che formano il WWW e per visualizzarne il contenuto. Viene tradotto in italiano con il termine navigatore, dal verbo navigare con il quale si designa l'esplorazione di Internet tramite un browser. Programma client per navigare nelle informazioni ipermediali del World Wide Web. La pur breve storia di Internet e, in particolare, del WWW ci ha già fatto conoscere un gran numero di browser, ma oggi la scelta va di fatto ristretta a uno dei due prodotti che si spartiscono, più o meno equamente, la quasi totalità del mercato. Microsoft Internet Explorer o Netscape Navigator? Questo è il dilemma.

**Buffer**

Area di memorizzazione temporanea, generalmente sita nella RAM.

Un buffer è uno dei numerosi elementi di un computer dei quali è per lo più possibile ignorare l'esistenza, lasciando che svolgano il proprio oscuro lavoro dietro le quinte. Può capitare, però, che un buffer reclami la vostra attenzione, qualora abbiate fatto qualcosa che non gli va a genio. Tipicamente, ciò che ai buffer proprio non va giù è il fatto di venire riempiti: vi è mai capitato, per esempio, di posare distrattamente qualcosa sulla tastiera dal vostro PC e di udire, dopo qualche secondo, una serie di 'bip' ossessivamente ripetuti che avevano il palese scopo di attirare la vostra attenzione sullo strazio al quale stavate sottoponendo il povero computer? In questi casi, di solito, si passa qualche minuto a chiedersi se l'allarme non sia il preludio all'auto-distruzione del calcolatore, per risolvere finalmente il problema quando ci si accorge di aver sepolto la tastiera sotto un cumulo di pesanti scartoffie. In termini tecnici, quando si presenta una simile evenienza, potrete orgogliosamente affermare di avere esaurito, con ogni probabilità, il buffer di tastiera.

## Bus

In generale, questo termine designa i collegamenti che consentono di mantenere in contatto le varie parti di cui si compone un computer. Con particolare riferimento ai PC, si indica con il nome bus quello che più propriamente andrebbe definito bus interno, ovvero un bus che collega tutti i componenti interni del computer alla CPU e alla memoria. I computer più recenti sono generalmente dotati di un bus locale che realizza una connessione diretta ad alta velocità tra il microprocessore e un altro elemento con il quale è necessario un intenso scambio di dati, come la memoria video.

Per valutare le prestazioni di un bus bisogna prendere in considerazione due parametri principali. Il primo è rappresentato dalla quantità di dati che può “trasportare”. Considerando, infatti, il bus alla stregua di un’autostrada che collega le varie componenti del computer, è evidente che quanto maggiore è il numero di corsie da cui l’autostrada stessa è costituita, tanto maggiore sarà anche il traffico che potrà sostenere (nel caso del bus, ovviamente, non parliamo di corsie ma di bit: i bus a 32 bit sono più efficienti di quelli a 16 bit).

Il secondo parametro che consente di valutare le prestazioni del bus è rappresentato dalla sua velocità di clock, che viene misurata in MHz. Anche in questo caso, maggiore è il valore, migliori sono le prestazioni, in quanto il trasferimento dei dati avviene più rapidamente e, di conseguenza, l’esecuzione delle applicazioni è più rapida.

## Byte

Abbreviazione di Binary Term (termine binario), è un’unità di misura che corrisponde, nella quasi totalità dei computer moderni, a 8 bit. Per designare grandi quantità di memoria se ne usano i multipli kilobyte (pari a 1.024 byte), Megabyte (pari a 1.024 byte per 1.024, ovvero a 1.048.576 byte) e Gigabyte (pari a 1.048.576 byte per 1.024, ovvero 1.073.741.824 byte).

Uno degli agi ai quali è faticoso rinunciare quando si abbandona il sistema di numerazione decimale (quello che usiamo normalmente) per avventurarsi nelle lande del sistema in base 2 (quello che invece usano i computer) consiste nel fatto che il prefisso kilo cessa di indicare 1.000 unità. Succede così, per esempio, che, se chiedo a Windows di indicarmi cortesemente quanto spazio libero mi resta sul disco rigido, ricevo la seguente risposta, apparentemente contraddittoria “Spazio” disponibile: 277.762.048 byte, 264 Mbyte”. Perché mai 264 Mbyte, e non 277? Perché un megabyte è composto non da mille, ma da 1.024 kilobyte, ciascuno dei quali è a sua volta composto da 1.024 byte. Provare per credere:  $277.762.048 \text{ byte} / 1024 = 271.252 \text{ Kbyte}$ ,  $271.252 \text{ Kbyte} / 1024 = 264,89453125 \text{ Mbyte}$ . Una volta eliminati i decimali, non resta che riconoscere il fatto che, anche questa volta, il computer aveva ragione.

## C

**C:** Tutte le unità di memorizzazione presenti in un computer sono rappresentate da una lettera.

C: è il primo, a volte l’unico, disco fisso presente nel computer.

Le altre lettere sono disponibili per altri dischi fissi o partizioni.

Il lettore di CD-ROM assume la prima lettera libera di solito D:

## CA

(Certificate Authority). Terza parte affidabile che emette i Digital Certificate

**Cable modem** Dispositivo per collegare il proprio computer a Internet sul cavo coassiale messo a disposizione dalle società di TV via cavo (solo negli Stati Uniti).

**Cache** Sistema di memorizzazione ad alta velocità che può sfruttare sia la memoria RAM, sia altri dispositivi di memorizzazione caratterizzati da un'alta velocità di accesso. Spiegare in termini puramente teorici che cosa sia una cache è impresa a cui ci si può accingere solo se animati da un certo sadismo. In pratica, però, non è poi una cosa così complessa. Ci tornerà utile, come spesso avviene, una metafora. Molti di noi tengono in automobile una pianta stradale della propria città. Perché mai nell'automobile, e non sullo scaffale vicino a tutte le altre mappe e atlanti? Evidentemente, perché la usiamo più spesso. e sarebbe del tutto irrazionale essere costretti a tornare a casa ogni volta che dobbiamo capire che strada fare per raggiungere un certo punto della città. L'automobile è, rispetto all'automobilista, un deposito ad accesso rapido nel quale è sensato trasferire gli oggetti di cui ha più frequentemente bisogno. Ovvero, è una cache. Nello stesso modo, infatti, in cui noi teniamo in macchina la pianta della città, il nostro browser. tanto per fare un esempio. registra in un'apposita cache sul disco rigido del computer le pagine che visitiamo più spesso in Internet. e allo stesso scopo: prelevarle più rapidamente quando ne ha bisogno (tutti coloro che ne hanno esperienza ben sanno che l'accesso al disco è infinitamente più rapido dell'accesso a Internet).

Il navigatore, così come numerosi altri programmi. è perfettamente in grado di gestire la propria cache senza richiedere il nostro intervento, ma è bene tenere sempre la situazione sotto controllo. Seguendo la stessa logica che ci induce a tenere nell'automobile la piantina della città, infatti, potremmo sensatamente decidere di tenerci anche l'ombrello, magari un maglione (non si sa mai) e, perché no, le guide del telefono, dato che ormai si usa il cellulare ben più spesso dell'apparecchio di casa. Di solito chi procede con rigore secondo questa logica arriva al punto in cui la macchina si trasforma in una seconda. praticissima dimora. Più o meno nello stesso periodo, però, i suoceri decidono di andare al mare, e bisogna accompagnarli alla stazione con tanto di bagagli. Si tratta a questo punto di svuotare la cache, ovvero di trasferire le proprie carabattole in luoghi meno pratici, certo, ma anche meno angusti.

Nota bene: l'operazione di svuotamento sopra menzionata, che certamente in pochi dovranno prendere in considerazione per la propria automobile, è invece caldamente consigliata a chi ama trastullarsi (o lavorare) navigando in Internet, dato che i browser hanno la pessima abitudine di considerarsi sovrani pressoché assoluti del disco rigido, che intasano di file spesso del tutto inutili

**Cache del browser** Una o più directory per memorizzare file relativi a pagine Web esaminate recentemente. Date un'occhiata a queste directory se il vostro disco rigido diventa improvvisamente pieno e non avete idea del perché

**Cavo coassiale** Tipo di cavo usato nelle reti e anche per trasmettere i segnali della IV via cavo

## **CD-ROM**

Abbreviazione di Compact Disc-Read-Only Memory. Si tratta di un disco ottico le cui caratteristiche gli consentono di contenere una grande quantità di dati.

Come indica il nome (Read-Only significa “di sola lettura”), questo dispositivo non può essere utilizzato per registrare dei dati, se non dal fabbricante. Ne esistono però anche dei modelli, denominati propriamente CD-R che l'utente può registrare utilizzando un'apposita

periferica, il cosiddetto masterizzatore

Che cosa sia in pratica un CD ROM lo sa ormai pressoché qualunque utente di computer data l'enorme diffusione ormai raggiunta da questo tipo di supporto. Sono invece ancora guardati con una certa diffidenza i masterizzatori avvolti come sono da una sorta di alone di mistero. Si tratta, in effetti, di apparecchi piuttosto costosi. Se, però, avete l'esigenza di archiviare grandi quantità di dati, il basso costo dei supporti (i CD registrabili) può renderne l'acquisto, a conti fatti, molto vantaggioso dal punto di vista economico.

## **Cestino**

Icona presente sulla scrivania di Windows 95 che rappresenta una cartella nella quale vengono inseriti i file cancellati.

Quando il cestino non esisteva, cancellare un file era un'operazione assai temuta: una volta compiuta, tornare sui propri passi era tutt'altro che semplice (in effetti era a volte possibile, ma si trattava di una di quelle operazioni che solo gli esperti sapevano compiere con disinvoltura). Fortunatamente, Microsoft ha a un certo punto mutuato questa geniale invenzione da Apple, rendendo molto meno drammatica la decisione di eliminare un documento: se si cambia idea, si può sempre aprire il cestino e recuperarne il contenuto. Temete però presente che i file inseriti nel cestino occupano spazio su disco esattamente come gli altri; per recuperare davvero preziosi Kbyte il cestino va svuotato, rendendo non più recuperabili i file che contiene.

## **Chat**

Comunicazione in tempo reale tra due utenti che viene svolta tramite il computer. Ciascuno dei partecipanti a una sessione di chat può inviare agli altri, digitandolo tramite tastiera, del testo che costoro vedranno comparire sul proprio monitor.

Il chat può essere un passatempo o una mania. Nel primo caso, potete condurre conversazioni del tutto soddisfacenti utilizzando il vostro browser per accedere a un sito nel quale sia disponibile una chat in Java. Se però la passione per la chiacchiera via Internet dovesse cominciare a divorarvi, procuratevi un client specializzato: esistono ottimi prodotti freeware che offrono tutte le opzioni che un appassionato può desiderare.

## **Chip**

Elemento di piccole dimensioni generalmente realizzato in silicio e contenente un circuito integrato. All'interno di un chip possono trovare posto milioni di componenti elettronici, i computer contengono svariati chip, di tipi differenti (il più noto dei quali è probabilmente il microprocessore).

Quando definiamo le caratteristiche di un computer, generalmente lo facciamo tramite quelle di alcuni dei chip che contiene. In particolare, indichiamo quale sia la CPU e quanta la memoria. Siamo portati perciò a pensare che, per esempio, se uno ha un 486 e vuole passare al Pentium debba comperarsi un computer nuovo. Ma non è necessariamente così. In effetti, quando si dice “Il mio computer è un 486”, ci si sta propriamente riferendo al fatto che contiene una CPU modello 486, che è spesso possibile sostituire con un modello più aggiornato.

<b>CGI</b>	(Common Gateway Interface). Uno script o programma CGI che automatizza le operazioni che un server Web deve compiere per personalizzare una pagina Web. CGI sta anche per <i>Computer Graphics Imaging</i> : effetti speciali visivi per grande schermo e televisione
<b>Client</b>	Programma che chiede servizi a un server. Il convertitore DNS rappresenta un esempio di programma client: chiede servizi di conversione nome/indirizzo a un server dei nomi DNS..
<b>Client/Server</b>	Sistema di elaborazione che permette di distribuire il lavoro su più host (computer). Per esempio, un client PC può chiedere di accedere ai file posti su un server di file. TCP/IP usa l'architettura client server e consente lo sviluppo di applicazioni client/server.
<b>Collegamento</b>	Termine generale che si riferisce a una connessione di rete fra due processi o computer.
<b>Collegamento dati, livello</b>	Si tratta del livello 2 nell'OSI Reference Model di ISO e nel modello di rete TCP/IP. Questo livello gestisce le connessioni logiche tra computer in rete.
<b>Collisione</b>	Ha luogo su una rete Ethernet quando due host trasmettono pacchetti nello stesso momento.
<b>Comandi DOS</b>	<p>Nel sistema operativo DOS qualsiasi istruzione viene impartita digitando dei termini nella cosiddetta riga di comando.</p> <p>La riga di comando è composta inanzitutto dal prompt un indicatore che alla radice del disco fisso appare così <b>C:\&gt;</b> con in aggiunta una linea lampeggiante, ciò indica che il computer è pronto a ricevere ordini, dopo aver digitato il comando bisogna premere il tasto invio o enter</p> <p>Anche se il DOS non è più in uso quotidiano riassumiamo brevemente alcuni comandi;</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>Ø <b>dir</b> il comando dir serve per vedere i file e le directory presenti sul disco fisso, accanto alle directory apparirà la scritta (<b>DIR</b>) mentre per i file verranno indicati la dimensione e la data e ora di creazione e/o modifica questo comando può essere dato anche per avere una visualizzazione particolare <b>dir /p</b> presenterà l'elenco una pagina alla volta e per passare alla successiva basta premere un tasto qualsiasi <b>dir /w</b> presenterà l'elenco con meno notizie ma allineato su più colonne</li> <li>Ø <b>cd</b> il comando cd serve per cambiare directory entrando in un'altra. Se il prompt indica C:\&gt; digitando <b>cd windows</b> entreremo nella directory richiesta e il prompt indicherà C:\WINDOWS&gt;. Per uscire da un livello di sottodirectory alla volta scriveremo <b>cd..</b> mentre per tornare rapidamente alla radice <b>cd\</b></li> <li>Ø <b>cls</b> il comando cls cioè clear, cancella tutto quello che appare sullo schermo e ci riporta al semplice prompt</li> <li>Ø <b>format</b> il comando format va dato solo se si è assolutamente sicuri perché distrugge tutti i dati presenti sul dischetto o disco, proprio per questo bisogna stare molto attenti nell'uso ed indicare sempre l'unità da cancellare L'uso principale è la formattazione dei dischetti nuovi con il comando <b>format a:</b> se si vuole preparare un dischetto d'avvio bisognerà</li> </ul>

digitare **format a: /s**

## **Comprimere**

Registrare i dati in un formato che richiede uno spazio inferiore rispetto a quello di origine. La compressione dei dati ha luogo in svariate circostanze e con modalità differenti.

In particolare, i dati vengono compressi per effettuarne la trasmissione, in modo che richiedano una minore quantità di bit. È inoltre assai comune comprimere i file perché occupino meno spazio sui supporti di memorizzazione. Tra i formati di compressione più nota è lo Zip (il cui nome coincide con l'estensione dei file compressi secondo le specifiche di questo formato).

Avere una buona dimestichezza con le operazioni di gestione dei file zip è una delle capacità che qualun-que utente di computer dovrebbe possedere. Comprimere i file utilizzando questo formato è un'operazione talmente comune che, per designarla, è stato coniato il verbo zippare (qualche pasdaran del neologismo si serve con disinvoltura anche del verbo "unzippare". ma questo è davvero un supplizio che pare eccessivo far patire alla nostra amata lingua natia).

## **Condivisione**

La possibilità di condividere qualsiasi unità o periferica con altri utenti in una rete.

In presenza di una rete peer-to-peer ovvero paritetica senza un server dedicato l'utente di un computer può decidere se far usare agli altri utenti della rete la propria stampante o una o più directory del disco fisso. Nel caso di una rete con server sarà l'amministratore di sistema che dovrà decidere quali risorse, stampanti directory etc., ogni utente potrà utilizzare sugli altri computer.

## **Config.sys**

File di sistema ereditato dal DOS che contiene alcune collocazioni di file necessari per il corretto funzionamento del monitor della scheda audio non va per nessun motivo cancellato.

Esempio di Config.sys

```
DEVICE=C:\essolo.sys
```

```
device=C:\WINDOWS\COMMAND\display.sys con=(ega,,1)
```

```
Country=039,850,C:\WINDOWS\COMMAND\country.sys
```

```
SHELL=C:\WINDOWS\COMMAND.COM C:\WINDOWS\ /P /E:32768
```

Vedi Autoexec.bat

## **Connessione**

Collegamento fra processi di rete eseguiti su computer diversi.

## **Conversione di un indirizzo**

Traduzione di un indirizzo Internet nell'indirizzo fisico (hardware) della scheda di rete. Il protocollo che effettua questa conversione è *ARP*.

## **Conversione nome/indirizzo**

Traduzione di un nonne di computer o FQDN (per esempio bilbo support.lotus.com) in un indirizzo numerico) (per esempio 130.103.140.12). Tale operazione viene effettuata dagli host file in locale oppure dai server dei nomi di dominio.

## **Coockie**

(biscottino) Informazioni memorizzate in un file che un server web potrebbe voler inviare al vostro computer affinché un determinato sito Web abbia dati su voi e le vostre preferenze.

## Copiare un immagine da un sito Internet

Se visitando un sito c'è un'immagine che vi piace potete copiarla sul vostro computer con un procedimento semplicissimo, portate il mouse sull'immagine cliccate con il tasto destro e scegliete Salva immagine con nome, vi si aprirà una finestra che vi consentirà di salvare l'immagine nella directory che volete, normalmente Internet Explorer vi propone il Desktop date poi Salva e l'immagine è vostra.



Attenzione se vi sbagliate e cliccate su Imposta come sfondo, potreste trovarvi con delle imbarazzanti immagini sul Desktop del computer Vedi Imposta sfondo (Compressed Serial Line Internet Protocol). Ottimizzazione di SLIP

## CSLIP

CSLIP riduce la necessità di trasmettere informazioni ridondanti sugli indirizzi.

## CSMA/CD

(Carrier Sense Multiple Access/Collision Detection). Schema di trasmissione in rete in base al quale più dispositivi di rete possono trasmettere simultaneamente sullo stesso cavo, con la possibilità di provocare collisioni. Se si verifica una collisione, entrambi i dispositivi ritrasmettono dopo aver aspettato un quantitativo casuale di tempo. Ethernet è il tipo di rete più noto che usa la tecnologia CSMA/CD

## Cyberspazio

L'ambiente virtuale creato dai sistemi informatici, e in particolar modo da Internet. Il prefisso ciber viene largamente utilizzato davanti a una crescente quantità di parole: cyberspazio, cibernauta, cibercultura, ciberpunk e via cibereggiando. Consigliamo anche a voi di servirvene senza timori reverenziali, ed eventualmente anche a casaccio. Chi non è ciber, si sa, non è trendy...

## D

## Daemon

Programma in esecuzione continua per fornire un servizio relativo a un protocollo o a un'applicazione. Tra i daemon TCP/IP troviamo: rwho è il daemon di configurazione inet. È simile a un programma TSR in DOS. I daemon sono molto comuni in UNIX.

<b>Daemon di instradamento Database</b>	<p>Chiamato anche route daemon, è il programma che costituisce il prerequisito per RIP, allo scopo di instradare i dati di rete.</p> <p>Un insieme di informazioni organizzate in modo tale da potere essere gestite in modo efficiente da un'applicazione. Per estensione, questo termine viene spesso usato anche per indicare un'applicazione desti-nata alla gestione di simili insiemi di informazioni.</p> <p>I database tradizionali sono suddivisi in campi, record e file. Un campo coincide con una determinata informazione, un record è composto da una serie completa di campi e un file è un insieme di record.</p> <p>Ciascuno di noi gestisce con assoluta disinvoltura qualche database, magari senza saperlo e senza servirsi a questo scopo di un computer. E un database, per esempio. qualunque rubrica telefonica. Nel caso più semplice, si tratta di un database composto da due soli campi: nome e numero di telefono. L'insieme delle informazioni relative a una determinata persona viene definito, nel vocabolario tecnico, un record. Per finire, la rubrica stessa può essere considerata equivalente a un file. Semplice, no?</p>
<b>DCA</b>	(Defense Communication Agency). Organizzazione responsabile del DDN (Defense Data Network) e del Department of Defense InterNIC.
<b>DDN</b>	(Defense Data Network). Termine più ampio per MILNET e i componenti militari USA di Internet
<b>Default</b>	Impostazioni preconfigurate previste nei programmi, se non vi sentite in grado di operare delle scelte e avete paura di combinare disastri lasciate che il computer lavori con le impostazioni di default
<b>Defrag</b>	Molte volte si sottovalutano le esigenze di manutenzione software del computer. Windows 9X mette a disposizione uno strumento per il riordino dei dati sul disco, e di eventuali errori. E' consigliabile avviare lo defrag almeno una volta al mese. Per avviare scandisk cliccare su Start (avvio) > Programmi > Accessori > Utilità di sistema > Utilità di deframmentazione dei dischi apparirà la sottostante schermata scegliete quale unità del disco fisso. È possibile anche scegliere di selezionare tutte le unità presenti.



Premere il tasto OK, se il programma dice che la percentuale è il 0% non proseguire se no continuare L'operazione può durare anche diverse ore a seconda della dimensione del disco, soprattutto la prima volta, eseguire sempre prima Scandisk  
 Vedi Scandisk

## Desktop

Strumento per la visualizzazione e la gestione di file e cartelle adottato nelle GUI. Il desktop (o scrivania) contiene delle immagini, denominate icone, che rappresentano file, cartelle e vari tipi di documenti.

Prima che qualche sant'uomo inventasse le GUI. per copiare, spostare o cancellare i documenti si dovevano usare comandi a dir poco astrusi. digitandoli su uno schermo nero sul quale comparivano quindi, in risposta, messaggi altrettanto incomprensibili Poi, il colpo di genio (reso possibile dai progressi tecnologici): trasformare il monitor nella rappresentazione di una scrivania, in modo da aiutare l'utente a interagire con il computer grazie a una metafora che gli risultasse consueta. Così, per aprire un documento non si ha che da fare due volte clic sull'immagine che lo rappresenta sul desktop (chiamata icona), per cancellarlo lo si trasferisce semplicemente nel cestino e per spostano o copiarlo basta trascinarlo nella cartella desiderata. anch'essa rappresentata da un'icona.

## DHCP

(Dynamic Host Configuration Protocol). Protocollo TCP/IP per allocare indirizzi IP dinamicamente quando sono necessari.

**Digital certificate** Scheda identificativa elettronica emessa da una Certificate Authority (CA) e usata con software client, come un browser Web. Un certificato digitale contiene il vostro nome, le chiavi di codifica e altre informazioni che vi identificano in modo univoco agli occhi di un server.

## DirectX

Software realizzato da Microsoft che consente di scrivere programmi che sfruttano le caratteristiche hardware di un computer senza che sia necessario conoscerne l'esatta configurazione. DirectX costituisce dunque una sorta di livello intermedio tra i programmi e la macchina al quale spetta il compito di tradurre dei comandi generici che hanno lo scopo di

effettuare una determinata operazione nei comandi specifici richiesti da un determinato elemento hardware. In particolare, DirectX consente alle applicazioni multimedia di sfruttare le caratteristiche degli acceleratori grafici.

Alcune applicazioni che utilizzano grafica animata di alta qualità, sono in grado di funzionare solo se nel computer sono installati i famigerati driver DirectX. Spesso queste applicazioni sono dei giochi (come al solito, tocca alle applicazioni ludiche mettere più duramente alla prova la dotazione hardware e software del nostro computer), e altrettanto spesso la relativa documentazione spiega solo in modo molto approssimativo come installarli. Oltretutto, l'installazione di DirectX è un'operazione che può causare qualche problema anche serio, dato che questi driver gestiscono elementi cruciali del computer. Perciò, procedete con prudenza se le istruzioni non sono sufficientemente chiare e dettagliate: converrà che teniate a freno la vostra passione ludica.

## Disco Fisso Disinstallare

### Vedi HDD

Per togliere un programma dal nostro computer occorre disinstallarlo, cioè non solo eliminarlo ma informare il sistema operativo dell'eliminazione, se invece si cancellano semplicemente i file del programma si può andare incontro a fastidiosi problemi: a volte si renderà necessario cancellare il disco fisso e reinstallare tutto. Per disinstallare un programma cliccate su Start (avvio) > Impostazioni > Pannello di Controllo > Installazione Applicazioni, apparirà la schermata sottostante.



Scegliete dall'elenco il programma da eliminare e cliccate sul pulsante

Aggiungi/Rimuovi che sarà disponibile, scegliete sempre disinstallazione automatica e seguite le istruzioni, se vi viene chiesto di conservare un file perché potrebbe essere utilizzato da altri programmi scegliete di conservarlo.

## **DNS**

(Domain Name System). Servizio per la conversione nome/indirizzo che usa un database distribuito contenente FQDN e indirizzi. Grazie all'esistenza del DNS, le persone possono continuare a fare riferimento ai computer con un nome anziché con il loro indirizzo numerico. DNS è il servizio di conversione nome/indirizzo usato da Internet

## **Dominio DNS**

Gruppo di computer i quali usano gli stessi server dei nomi DNS e sono gestiti nell'ambito della stessa unità amministrativa.

## **Dominio Nis**

Gruppo di computer UNIX i quali condividono una sola copia dei file di sistema relativi all'amministrazione, come il file passwd.

## **Dorsale**

Cavo fisico dal quale si dipartono i segmenti di rete I cavi 10Base5 e a fibre ottiche sono due supporti molto diffusi per le dorsali.

## **DOS**

Acronimo di "Disk Operating System". il termine DOS viene utilizzato in una doppia accezione. Esso può infatti designare genericamente un qualunque sistema operativo, ma più spesso indica quello creato da Microsoft il cui nome completo è Ms-DOS. Il sistema operativo è il più importante tra i programmi eseguiti da un computer in quanto si incarica dell'esecuzione di tutte le funzioni di base, quali il riconoscimento dell'input da tastiera, l'invio dell'output al monitor, la gestione di file e cartelle su disco e il controllo delle periferiche.

Quello che siamo abituati a chiamare semplicemente DOS, è in effetti uno specifico sistema operativo: lo MS-DOS, sviluppato in origine da Microsoft per IBM e presto divenuto il sistema operativo standard per tutti i PC. Questo sistema ha avuto una vita straordinariamente lunga, a paragone dei ritmi con cui hardware e software evolvono nel campo dell'informatica di consumo, ed è stato relegato in un angolino solo con l'uscita di Windows 9X Il caro, vecchio DOS non è comunque scomparso dai nostri PC. poiché questo avrebbe voluto dire rendere improvvisamente inutilizzabile una straordinaria quantità di programmi. Windows 95 è infatti in grado di eseguire le applicazioni DOS e consente anche di accedere al cosiddetto 'prompt', per chi ha nostalgia dei tempi in cui, all'accensione del computer, tutto quello che si vedeva comparire erano astrusi simboli e una breve linea orizzontale che lampeggiava inquietante sullo schermo.

## **Download**

Operazione che consiste nel copiare uno o più file da una determinata fonte a una periferica di destinazione. Generalmente questo termine, tradotto in italiano con il verbo scaricare, viene usato per designare specificamente la copia nel proprio computer di un file tratto da Internet.

L'operazione opposta al download è definita upload. e consiste nel copiare un file dal proprio computer in un altro

L'utente novello di Internet, sempre che non abbia eccessivi patemi di bolletta, viene generalmente colto dalla sindrome di Download, che si manifesta come tendenza compulsiva a scaricare qualunque file, a prescindere dalla sua utilità e dalle sue dimensioni. Non è generalmente necessario intervenire con una terapia. poiché i sintomi tendono a svanire spontaneamente in tempi ragionevolmente brevi. Nella fase acuta è però opportuno tenere sotto controllo il paziente. accertandosi che sfoghi le proprie crisi maniacali presso siti di fiducia, poiché altrimenti potrebbe esporre il proprio indifeso computer al contagio da parte dei famigerati virus.

<b>Dynamic HTML</b>	(Dynamic HyperText Markup Language). Estensioni al linguaggio (HTML) usato per scrivere pagine per il World Wide Web
<b>Drive</b>	Nome generico che indica qualsiasi lettore di dispositivi di memorizzazione esterna ad esempio il lettore floppy o il lettore Iomega zip
<b>Driver</b>	Piccolo file che informa il sistema operativo delle caratteristiche della periferica che è stata collegata. Per Windows 9X hanno estensione .vxd, anche se abbinati a vecchie periferiche si possono trovare i .inf

## E

<b>Elaborazione distribuita</b>	Programmi e/o dati che collaborano attraverso la rete. L'elaborazione client/server può essere una forma di elaborazione distribuita.
<b>E-Mail</b>	<p>Abbreviazione di Electronic MAIL. designa la tra-smissione di messaggi mediante una rete. I sistemi di email, o posta elettronica, possono avere estensioni differenti e consentire di raggiungere un numero minore o maggiore di persone. Il sistema di email più vasto e diffuso a livello planetario è quello che sfrutta Internet per la trasmissione dei messaggi.</p> <p>Quando vi rivolgete a un ISP per unirvi alla crescente schiera di coloro che dispongono dell'accesso a Internet, vi vengono offerte anche una o più caselle di posta elettronica, o email (se così non fosse, scegliete un altro ISP). A una casella email è associato un indirizzo che identifica in modo univoco un utente su Internet e permette di ricevere messaggi da altri utenti. La posta elettronica funziona in modo simile a quella reale. La casella email corrisponde alla casetta delle lettere nella vostra abitazione, mentre l'indirizzo email corrisponde al vostro indirizzo postale. I messaggi che vengono inviati e ricevuti sono le lettere e i server che gestiscono il recapito sono i postini. Potete anche spedire e ricevere file attraverso la posta. Un file associato a un messaggio viene chiamato attachment o allegato.</p>
<b>Epoca</b>	L'era corrente, a partire dal primo gennaio 1900, per quanto riguarda Internet. Molte applicazioni di rete misurano il tempo come numero di secondi dall'inizio dell'epoca.
<b>Ethernet</b>	Tecnologia relativa alle LAN. Ethernet funziona su molti supporti diversi, dal cavo coassiale (10Base5) al cavo UTP (10BaseT). La maggior parte delle reti Ethernet funziona a 10megabit al secondo. La Fast Ethernet arriva a 100 e la Gigabit Ethernet a 1000 megabit al secondo.

## F

<b>FA</b>	(Foreign Agent). Parte di Mobile-IP Quando si collega il proprio computer a un sito remoto, il sito dice a un FA sulla nuova rete di dire al vostro Home Agent (HA) dove siete
-----------	--

**FAQ**

Acronimo di Frequently Asked Questions. cioè domande poste di frequente. Numerosi siti Internet mettono a disposizione dei file FAQ che contengono le risposte alle domande tipicamente poste dagli utenti su un determinato argomento. Generalmente, le FAQ sono disponibili nei siti delle case produttrici di hardware e software e contengono le risposte ai classici problemi di configurazione del computer e di utilizzo dei programmi.

Fate attenzione che FAQ termina con la lettera Q e non con le lettere CK. Quindi, nonostante la pronuncia sia la stessa, il termine FAQ non ha nulla a che vedere con la famigerata parolaccia della lingua inglese. ma identifica un tipo particolare di file che contiene le risposte alle domande poste più spesso dagli utenti. Quando avete un problema con un dispositivo hardware o con un'applicazione, prima di richiedere aiuto al supporto tecnico della casa produttrice del componente in questione, potete provare ad accedere al sito Web corrispondente e cercare un file FAQ. Nella maggior parte dei casi, questi file contengono una risposta che vi consentirà di risolvere immediatamente il vostro problema.

**FAT**

Acronimo di File Allocation Table (tabella di allocazione dei file), la FAT è una delle aree di sistema più importanti dei dischi. La FAT contiene le informazioni sulla posizione dei file nel disco, sulla loro dimensione e sulla quantità di spazio disponibile. Una FAT danneggiata può causare la perdita di tutti i dati e impedire l'avvio del computer.

La FAT è uno di quegli elementi con cui nessuno vorrebbe mai avere a che fare. Se si deve intervenire sulla FAT, significa che ci sono dei problemi nel disco, che sono stati persi dei file o che non si riesce ad avviare il PC. Tuttavia, se si verifica un'improvvisa interruzione di corrente o se spegnete il computer senza seguire la procedura canonica, potrebbero verificarsi dei danni nella FAT. Poiché si tratta di un'area di sistema di importanza cruciale, non dovrete MAI intervenire manualmente sulla FAT. ma affidarvi ad appositi programmi per apportare le correzioni del caso. Se usate Windows 9X e riscontrate alcuni problemi con i file, potete eseguire il programma SCANDISK che controllerà per voi lo stato della FAT.

**FDDI**

(Fiber Distribution Data Interface). Tecnologia di rete token ring basata sui cavi a fibre ottiche, costituiti da agglomerati di vetro o plastica. Viene usata per reti a elevata velocità e/o a lunga distanza. La velocità classica per la trasmissione di rete è pari a 100 megabit al secondo.

**Fibra ottica**

Cavo di rete in plastica o vetro. Il teorico la velocità massima di trasmissione è la velocità della luce

**Fibre ottiche**

Supporto per la trasmissione dei dati che usa la luce inviata attraverso fibre di vetro o di plastica.

<b>File</b>	<p>Un file è un insieme di dati registrati su un dischetto o un disco fisso. I file di programma contengono le istruzioni che indicano ai computer l'attività da svolgere, mentre i file di dati contengono le informazioni digitate dall'utente in un programma e registrate su disco. Per indicare il contenuto di un file, viene usata un'estensione, una sigla di tre lettere aggiunta dopo il nome del file, I file di programma hanno estensione COM o EXE, mentre i file di dati possono avere diverse estensioni, a seconda del programma usato per crearli. Per indicare la registrazione dei dati in un file su disco, si usa il termine salvare.</p> <p>Tutti i programmi che eseguite nel vostro PC e tutti i dati che registrate (salvate) su disco sono memorizzati sotto forma di file. Il termine file significa archivio e viene usato per contenere qualsiasi tipo di informazione. Potete pensare a un file come a uno schedario Come inserite in uno Schedario un foglio di carta su cui avete scritto delle informazioni così mettete i dati digitati in un programma in un archivio registrato su disco Per organizzare i file si usano le cartelle. Le cartelle possono essere paragonate ai cassette di uno schedario ciascuno dei quali contiene informazioni correlate Nello stesso modo, i file creati da un determinato programma vengono raccolti in una cartella Non c'è limite al numero di cartelle che Potete creare.</p>
<b>File Batch</b>	<p>E' un tipo di file che funziona in DOS (anche se avete Windows 9X, un po' di DOS c'è sempre nell'ombra) e che si può preparare con qualsiasi editor di testo, inserendo dei comandi DOS in modo da automatizzarne l'esecuzione.</p> <p>Recentemente vengono usati al suo posto gli script o le macro.</p>
<b>Finestra</b>	<p>Una porzione dello schermo di varie dimensioni che può contenere dati digitati dall'utente controlli di un programma i dati contenuti nei file. Se la dimensione di una finestra non è sufficiente per mostrare l'intero contenuto di un file, viene aggiunta una barra di scorrimento verticale e/o orizzontale per consentire all'utente di accedere alle porzioni nascoste della finestra.</p> <p>Ogni volta che eseguite un programma, aprite un nuovo documento o cambiate la configurazione del computer, aprite una finestra. Quella porzione rettangolare dello schermo in cui digitate solitamente i dati o selezionate dei comandi è una finestra. Prima dell'avvento delle GUI, le finestre erano molto rare e il lavoro con il computer era molto meno amichevole. Ora, quasi tutti i programmi vengono eseguiti all'interno di una finestra e possono generare altre finestre per contenere i dati. Una finestra contiene generalmente un menu, dei pulsanti e due barre di scorrimento che permettono di far scorrere il contenuto della finestra per accedere ai dati non visibili.</p>
<b>Finger</b>	<p>Applicazione client/server che visualizza informazioni sugli utenti in rete. Gli amministratori di sistema possono disabilitare il server finger per ragioni di sicurezza.</p>
<b>Firewall</b>	<p>Misura di sicurezza per la rete che funziona permettendo e negando la ricezione di determinati messaggi di rete.</p>
<b>Firma digitale</b>	<p>Versione elettronica del sigillo di ceramica. Identifica l'autore di un documento o il mittente di un messaggio e-mail. Garantisce inoltre che un messaggio non sia stato modificato o danneggiato da quando è stato firmato. Una firma digitale <i>non</i> è la riproduzione grafica della vostra firma.</p>

**Font**

Un tipo di carattere. Esistono numerosi font, ciascuno dei quali identifica un tipo differente di carattere. Alcuni esempi di font sono Arial, Times Roman, Courier, Palatino, Helvetica e Symbol.

Quando digitate del testo in un programma, usate generalmente il tipo di carattere proposto dall'applicazione. Tuttavia, se dovete mettere in risalto una certa frase o scrivete un documento particolare, potreste voler assegnare a una porzione di testo un tipo di carattere differente. Tutti i programmi di elaborazione testi e la maggior parte delle applicazioni più recenti consentono di scegliere tra diversi tipi di carattere, chiamati font. La varietà dei font disponibili nel vostro sistema dipende da quale sistema operativo usate e da quali caratteri sono stati copiati in fase di installazione. Tuttavia, ci sono alcuni font presenti in tutti i computer, come i Times Roman, i Symbol e i Courier.

**Formattare**

L'operazione necessaria per definire le varie aree di un disco. Quando un disco viene rilasciato dal produttore, indipendentemente dal fatto che si tratti di un dischetto o di un disco fisso, deve essere formattato (o inizializzato) per poter essere utilizzato. La formattazione definisce le tracce e i settori in cui vengono memorizzati i dati. Per quanto riguarda i dischi fissi, prima della formattazione bisogna creare una o più partizioni. Partizionare un disco significa suddividerlo in una o più aree per rendere l'accesso più efficiente. Come minimo, bisogna creare almeno una partizione.

Fate molta attenzione alla formattazione. poiché questa operazione cancella tutti i dati (se presenti) contenuti nel disco. Formattare (inizializzare) un disco significa prepararlo per consentire al computer di utilizzarlo. Quando acquistate una scatola di dischetti, dovete formattarli prima di poterli usare. Il disco fisso che vi è stato venduto insieme al computer, invece, è già stato formattato dal venditore (almeno si spera). Evitate quindi di formattare il disco fisso se non avete ragioni estremamente serie per farlo. Se acquistate un nuovo disco fisso, prima di formattarlo dovete creare una partizione usando il programma FDISK. Eseguite le operazioni di partizionamento e formattazione solo con dischi fissi nuovi!

**FQDN**

(Fully Qualified Domain Name). Nome "completo" di un computer, inclusi tutti i nomi dei sottodomini e dei domini, separati da punti. Per esempio frodo.support.lotus.com è un FQDN

**FTP**

Un protocollo Internet usato per copiare file tra due computer, generalmente un client e un server FTP. Questo è stato uno dei primi protocolli usati in Internet e il suo utilizzo richiede una serie di comandi stile Unix. Tuttavia, l'introduzione dei browser Web ha permesso di sfruttare questo protocollo per trasferire facilmente delle applicazioni da un server a un PC, senza richiedere i complessi comandi Unix una volta necessari.

Se utilizzate Internet, vi sarà capitato di incontrare delle URL che iniziavano con la sigla FTP. Se non ricevete un messaggio di errore quando digitate uno di questi indirizzi nel vostro browser, non c'è nulla che dovete obbligatoriamente imparare. Tuttavia, se il vostro browser non riconosce le URL che iniziano con FTP, avete bisogno di un programma che sia in grado di gestire il protocollo FTP. Quando accedete a Internet, usate normalmente il protocollo HTTP (anche se non lo sapete). In certi casi, tuttavia, per trasferire un file da un sito al vostro PC è richiesto il protocollo FTP.

- FTPMAIL** Processo mediante il quale si accede a un archivio FTP via e-mail, anziché attraverso un client FTP
- FYI** (For Your Information). Tipo di RFC che documenta qualcosa semplicemente per portarlo a vostra conoscenza

## G

- Gated** (GATEway Daemon). Programma che deve essere eseguito su un computer adoperando il protocollo RIP di TCP/IP
- Gateway** Computer che collega più reti e instrada pacchetti fra di esse. Il termine si applica anche a qualsiasi computer che converta informazioni da un formato a un altro
- Gateway predefinito** Indirizzo che IP usa quando l'indirizzo di destinazione non è sulla sottorete locale. Solitamente corrisponde all'indirizzo IP del router.
- Gateway SMTP** Programma che converte i messaggi di e-mail da un formato a un altro per collegare due sistemi diversi di posta elettronica nei casi in cui uno usa SMTP e l'altro no. Può anche fare riferimento al computer che esegue il programma gateway SMTP
- Gbps** Gigabit (miliardi di bit) al secondo.
- GIF** Un formato creato da CompuServe nel 1987 e chiamato originariamente GIF87. Il formato GIF (acronimo di graphics interchange format) è molto comune su Web ed è ideale per le immagini che utilizzano un numero limitato di colori, I file GIF sono molto compatti e possono contenere al massimo 256 colori, a differenza delle immagini JPEG che possono includere fino a 16 milioni di colori.
- Quando dovete salvare un'immagine, tra i numerosi formati grafici disponibili vi conviene scegliere tra GIF e JPEG. Poiché il formato GIF è limitato a 256 colori, se la vostra immagine contiene più colori e volete conservare la qualità attuale, dovete scegliere un altro formato. In caso contrario, il formato GIF è perfetto, poiché richiede una quantità di spazio su disco minima. In generale, il formato GIF viene usato per salvare immagini catturate da un programma o disegnate dall'utente. Raramente si usa un file GIF per una fotografia
- Gopher** Sistema client/server per pubblicare informazioni su Internet in un formato testuale. Per accedere al *Copherspace* si usa un client Gopher oppure si usa *telnet* per accedere a un sistema pubblico e usare il suo Gopher. Vedere anche *Veronica*, un programma che aiuta gli utenti a navigare nel Gopherspace.
- GopherMail** Processo attraverso il quale si naviga nel Gopherspace via e-mail anziché tramite un client Gopher.
- Gopherspace** Insieme mondiale dei server Gopher su Internet.
- GOSIP** (Government Open Systems Interconnect Profile). Standard di approvvigionamento governativo (USA) che richiede il modello di rete OSI per i computer di rete.
- GUI** (Graphical User Interface). Interfaccia di un'applicazione o di un sistema operativo che solitamente implica la presenza di finestre, icone e di un mouse.

## H

<b>HA</b>	(Home Agent). Parte di Mobile –IP. Lo HA di una organizzazione intercetta e inoltra pacchetti al vostro computer quando è collegato a un sito remoto
<b>Hacher</b>	Termine usato per indicare gli utenti che accedono a un sistema privato per provocare intenzionalmente dei danni o che utilizzano abusivamente i nominativi di altri utenti per usare servizi a pagamento a loro spese. Per proteggersi dagli attacchi degli hacker alcuni sistemi utilizzano i firewall, computer dedicati dotati di misure di sicurezza speciali. Quando un hacker riesce a superare le protezioni che impediscono l'accesso a un sistema privato, si dice che è riuscito a craccare (neologismo derivato dal verbo inglese to crack) il sistema. Probabilmente avrete sentito parlare molte volte di hacker e avrete ascoltato storie incredibili di ragazzini americani capaci di spostare un satellite in cielo (cosa accaduta veramente nel New Jersey). Dalla nascita di Internet, numerosi ragazzini americani hanno iniziato a entrare abusivamente in sistemi privati, dando vita a una vera e propria sfida con gli amministratori dei siti, alla continua ricerca di nuovi sistemi di protezione sempre più sofisticati. Il fenomeno degli hacker si è presto diffuso anche in Europa e in Italia, e ha raggiunto un punto tale da spingere i nostri legislatori a emanare nuove leggi per punire tale reato
<b>Hardware</b>	La parola hardware viene usata per indicare tutti i componenti interni ed esterni del computer. Le schede di espansione, il microprocessore, la memoria, il modem, il mouse, la tastiera, la stampante e il monitor sono tutti componenti hardware. Hardware è un termine che incute spesso un timore ingiustificato, poiché viene da molti considerato come qualcosa di estremamente tecnico con cui è meglio non avere a che fare. Tuttavia, la parola hardware non sempre è sinonimo di argomento difficile e complesso. Per esempio, una stampante è un componente hardware che non richiede nessuna conoscenza specifica e nessuna capacità tecnica per essere collegato al PC. Lo stesso vale per la maggior parte dei componenti hardware esterni. Per quanto riguarda il collegamento o la sostituzione dei componenti hardware interni, invece, è meglio lasciare il compito a tecnici o utenti esperti, onde evitare di danneggiare il proprio PC. Questi componenti, infatti, sono molto delicati ed è sufficiente una scarica elettrostatica per danneggiarli
<b>HDD</b>	(Hard Disk Drive) Nome inglese del disco fisso, dispositivo principale di memorizzazione dei dati a lunga durata. È composto da una scatola a tenuta d'aria che contiene 2 o più piatti di materiale magnetico e i relativi bracci che sorreggono le testine di lettura/scrittura oltre ai motori e all'elettronica necessaria al funzionamento. Possono essere del tipo SCSI o EIDE, attualmente gli EIDE si dividono in ATA33 e ATA66 che indicano la velocità di trasmissione dei dati. Con il passare del tempo i dischi fissi sono diventati sempre più grandi, oggi si va dai 3,4 GB ai 27 GB
<b>Host</b> <b>Host file</b>	Computer su una rete TCP/IP. A volte indica un qualsiasi dispositivo su una rete. File di testo che elenca i nomi degli host e i rispettivi indirizzi IP in rete. Per piccole reti il file degli host è una alternativa al DNS. Certi produttori di TCP/IP lo chiamano anche tabella degli host.

<b>HotJava</b>	Browser grafico per il World Wide Web creato da Sun Microsystems che dimostra i vantaggi di Java.
<b>HTML</b>	(HyperText Markup Language). Linguaggio usato per scrivere pagine per il World Wide Web.
<b>HTTP</b>	All'inizio di quasi ogni URL ci sono queste quattro lettere. La sigla HTTP (acronimo di hypertext transfer protocol. protocollo di trasferimento ipertestuale) indica al server Web il modo in cui il browser vuole comunicare. Per potersi scambiare i dati, due computer devono prima stabilire un protocollo comune di comunicazione. Quando ci si collega a un server World Wide Web, i due computer coinvolti nella comunicazione utilizzano questo protocollo per trasferire le pagine HTML dal server al vostro PC. Quando è stato introdotto World Wide Web per facilitare le comunicazioni via Internet e per consentire agli utenti di vedere siti con suoni e grafica, è stato definito il protocollo HTTP. Tutte le volte che digitate nel browser una URL che inizia con le lettere http. indicate al browser di usare questo protocollo per effettuare il trasferimento dei dati. In realtà, non vi serve sapere che cosa significa e come funziona il protocollo HTTP poiché tutte le operazioni vengono svolte automaticamente. Ricordatevi solamente che al posto del protocollo HTTP a volte utilizzate il protocollo FTP
<b>Hub</b>	Dispositivo di rete che collega più segmenti di cavo. L'hub ritrasmette anche il segnale in modo che possa viaggiare su lunghe distanze, indipendentemente dalle limitazioni dei cavi

## I

<b>IAB</b>	(Internet Architecture Board). Gruppo di persone responsabile della ricerca in ambito Internet e TCP/IP. Lo IAB crea "task force" apposite per investigare su questioni relative a Internet.
<b>ICMP</b>	(Internet Control Message Protocol). Protocollo TCP/IP usato per segnalare errori di rete e per determinare se un computer è disponibile in rete. L'utility ping usa ICMP
<b>IEEE</b>	(Institute of Electrical and Electronics Engineers). Gruppo di scienziati e ingegneri che delibera sugli standard per l'ANSI (American National Standards Institute). Comitato per gli standard relativi alle tecnologie per le LAN, come Ethernet.
<b>IESG</b>	(Internet Engineering Steering Group). Gruppo che gestisce lo IETF.
<b>IETF</b>	(Internet Engineering Task Force). Parte dello IAB; è responsabile della ricerca su questioni riguardanti Internet. Le RFC documentano le specifiche IETF.
<b>IMAP4</b>	(Internet Message Access Protocol v4). Protocollo client/server che specifica come viene tenuta l'e-mail per voi dal vostro server Internet

**Imposta Sfondo** Il desktop di Windows, cioè lo sfondo dello schermo può essere impostato con qualsiasi immagine vogliate.

Per impostare o cambiare l'immagine cliccate con il tasto destro sullo sfondo si aprirà un menu contestuale come questo



Scegliete Proprietà e cliccate con il tasto sinistro, da questa schermata potrete scegliere l'immagine e vederne l'anteprima se l'immagine è troppo piccola potete scegliere Affiancato e lo schermo si riempirà di copie della vostra immagine.



**Indirizzo Ethernet**

Indirizzo hardware che identifica la scheda di rete Ethernet posta all'interno di un computer. Non esistono due indirizzi Ethernet uguali

**Indirizzo fisico**

Indirizzo hardware per la scheda di rete. Vedere anche indirizzo hardware.

**Indirizzo Hardware**

Indirizzo fisico della scheda di rete (NIC, Network Interface Card). Usato per le operazioni a basso livello in rete. Il protocollo ARP di TCP/IP converte gli indirizzi IE in indirizzi hardware. NIC ottiene l'indirizzo da IEEE e lo assegna permanentemente alla scheda. L'indirizzo hardware viene anche chiamato indirizzo MAC (Media Access Control)

**Indirizzo Internet**

(indirizzo IP) v4. Indirizzo numerico univoco a 32 bit usato da un computer su una rete TCP/IP L'indirizzo IE è costituito da due parti: un numero di rete e un numero di host.

(indirizzo IP) v6. Indirizzo numerico univoco a 128 bit usato da un nodo (computer o altro dispositivo) su una rete TCP/IP

**Input**

Termine inglese usato per indicare l'immissione dei dati da parte dell'utente in un programma o per identificare i dispositivi di ingresso, cioè quelli che permettono al computer di ricevere i dati. Analogamente, un dispositivo di output è una periferica che trasmette i dati fuori dal computer. Per esempio, il modem è un dispositivo di input/output (normalmente abbreviato in I/O), poiché trasferisce nel PC i dati ricevuti da un computer remoto e trasferisce dal PC le informazioni destinate al computer remoto.

Ci sono molti termini inglesi che sono stati adottati: dal gergo informatico italiano. Uno di questi è input, derivato probabilmente dall'istruzione INPUT del linguaggio BASIC che serviva per richiedere dei dati all'utente. Con il termine input ci si riferisce normalmente all'introduzione dei dati in un sistema elettronico per l'elaborazione degli stessi. Questa parola viene anche associata alle periferiche che

trasferiscono i dati nel PC (ad esempio, la tastiera).

## **Installare**

I programmi che troviamo sul nostro pc non sono comparsi da soli ma vengono installati, cioè vengono copiati sul nostro computer dei file e viene informato il sistema operativo della presenza del programma.

Per installare il programma basta cercare sul dischetto o sul cd il file setup.exe o per i programmi più vecchi install.exe, si aprirà una finestra che rivolgerà alcune domande all'utente, e in alcuni casi alla fine del processo di installazione chiederà il riavvio del pc.

## **Instradamento Dinamico**

Sistema per spostare i dati nell'ambito di una internet; quando un percorso non è più accessibile, l'instradamento dinamico è in grado di usarne uno alternativo.

Progettato originariamente per garantire che Internet fosse operativa anche se un attacco militare avesse distrutto alcuni percorsi della rete.

## **Internet, livello**

Corrisponde al livello 3 nel modello di rete TCP/IP

## **Internet**

Internet è una rete internazionale a cui sono collegati milioni di computer che si scambiano reciprocamente informazioni. Nata nella metà degli anni 60 come progetto di un ente di ricerca del ministero della difesa degli Stati Uniti, è stata inizialmente usata da scienziati e ricercatori come strumento di comunicazione e condivisione di informazioni tra vari istituti. Nel 1990 è emerso un nuovo protocollo Internet chiamato (l'HTTP che ha decretato la nascita di World Wide Web, un servizio Internet costituito da una vasta rete di server HTTP che inviano file attraverso la rete. Per accedere a Internet, è necessario abbonarsi a un Internet service provider (ISP), un server che consente al vostro PC di comunicare con gli altri computer collegati alla rete.

È sicuramente impossibile che qualcuno di voi non abbia mai sentito parlare di Internet, dato che è ormai da alcuni mesi che la televisione e le riviste ci bombardano con le parole Internet e navigare. Internet è una grande rete che consente a utenti di tutto il mondo di comunicare tra loro. Avrete sentito parlare anche di World Wide Web, un servizio Internet che facilita la comunicazione e permette di trasmettere suoni e grafica. Se disponete di un modem e volete collegarvi a Internet, dovete prima sottoscrivere un abbonamento con un ISP (acronimo di Internet Service Provider), un'organizzazione che mette a disposizione un computer che funge da tramite tra il vostro PC e la rete internet

## **InterNIC**

(Internet Network Information Center). Centro amministrativo di Internet che registra le reti come parte integrante di Internet. InterNIC mette a disposizione le RFC. A volte si fa riferimento a InterNIC semplicemente con il termine NIC. Dato però che NIC sta anche per Network Interface Card, dovete capire dal contesto a quale NIC si stia facendo riferimento.

## **Interoperabilità**

È la capacità che hanno hardware e software creati da produttori diversi di cooperare e comunicare. Per esempio, un Macintosh può condividere un file che si trova su un computer UNIX

- Intranet** Un sistema intranet è una rete interna che utilizza gli stessi protocolli usati in Internet per condividere file e inviare messaggi di posta elettronica. L'unica vera differenza tra un sistema intranet e Internet è che il primo non è a contatto con il mondo esterno. Spesso è possibile accedere a Internet da un sistema intranet, ma non viceversa; i file interni, infatti, sono spesso protetti e nascosti da un sistema di sicurezza chiamato firewall.
- Derivato da/la parola Internet, il termine intranet viene usato per indicare una rete ad accesso limitato che funziona come World Wide Web, ma non è in realtà collegata a Web. Se lavorate in un'azienda, magari siete collegati a un sistema intranet senza saperlo. Questi sistemi, infatti, sono normalmente gestiti da un'azienda per permettere ai suoi impiegati di condividere le risorse e limitare nello stesso tempo l'accesso ai dati confidenziali. Per l'utente finale, un sistema intranet si presenta nello stesso modo di una LAN. Da un sistema intranet si può accedere a Internet
- IP** (Internet Protocol). Una delle due parti principali della suite di protocolli TCP/IP IP consegna i pacchetti di TCP e di UDP attraverso una rete. IP funziona nello strato rete. Attualmente IP è v4 o v6 (chiamato anche IP next generation, o più brevemente IPng). IPv6 è in grado di comprendere anche gli indirizzi IPv4. IPv4 non comprende gli indirizzi IPv6
- Ipermedia** Sistema per collegare oggetti multimediali correlati, come file di testo e brani audio e video posti su siti diversi.
- Iper testo** Il termine ipertesto viene usato per indicare un modo non sequenziale di presentare le informazioni e si riferisce a del testo con caratteristiche speciali. L'ipertesto collega le informazioni correlate, grazie ai collegamenti ipertestuali. Questi collegamenti, che permettono di raggiungere pagine o siti differenti, vengono impostati usando HTML, una specie di linguaggio di programmazione utilizzato in World Wide Web.
- Se vi siete collegati a Internet, vi sarete sicuramente imbattuti nei cosiddetti collegamenti ipertestuali. Questi collegamenti costituiscono uno degli aspetti più interessanti di World Wide Web, poiché consentono di collegare tra loro file che si trovano su server differenti, oppure di spostarsi all'interno di un documento. Un collegamento ipertestuale formato da testo viene mostrato sottolineato, mentre un collegamento costituito da un elemento grafico appare circondato da un bordo blu. Pensate ai collegamenti ipertestuali come a un indice interattivo. I collegamenti conducono a testo, immagini, audio, o altri elementi ogni volta che vengono selezionati con un clic del mouse. Ciò che permette la creazione dell'ipertesto è HTML, il linguaggio usato per creare le pagine dei siti.
- IPX** Protocollo di Novell Netware. TCP/IP consente la trasmissione di pacchetti IPX mediante IP
- IRC** (Internet Relay Chat). Sistema grazie al quale più persone possono "conversare" elettronicamente su Internet. La conversazione tramite IRC avviene in tempo reale, a differenza di quanto accade su Usenet.
- IRTF** (Internet Research Task Force). Parte dello IAB che è responsabile della ricerca e sviluppo di TCP/IP

## **ISDN**

Acronimo di Integrated Services Digital Network (rete digitale di servizi integrati). ISDN è una rete che offre un accesso molto più veloce della rete telefonica standard e combina in un unico supporto voce e servizi digitali. Introdotta nel 1984 per ovviare ai limiti di larghezza di banda imposti dalla normale rete telefonica, ISDN permette di trasferire fino a 64 kilobit di dati digitali al secondo. Le linee ISDN sono interamente digitali, a differenza delle linee telefoniche standard che utilizzano un tratto analogico per raggiungere l'ISP.

Quando vi collegate a Internet da casa vostra, usate probabilmente un modem collegato alla vostra linea telefonica. Questa è la configurazione più diffusa e più economica per gli utenti. Tuttavia, quando un'azienda deve fornire ai suoi impiegati un collegamento a Internet e ha bisogno di trasferire rapidamente dei dati, non può fare affidamento su una normale linea telefonica. Le linee ISDN sono state create proprio per offrire una maggiore velocità e vengono spesso impiegate nelle aziende. Tuttavia, anche un privato può richiedere una linea ISDN, ma tale scelta dovrebbe essere giustificata da validi motivi, poiché il costo di installazione e di abbonamento è più elevato.

## **ISO**

(International Standards Organization). Gruppo che definisce gli standard internazionali, inclusi gli standard di rete. ISO ha definito il modello di rete a sette livelli (o strati) per i protocolli di rete, chiamato *OSI Reference Model di ISO*.

# **J**

## **Java**

Creato da Sun Microsystems, Java è un linguaggio di programmazione che permette di aggiungere animazioni e altri effetti speciali alle pagine Web. Le applicazioni create con Java, chiamate applet, possono essere eseguite su qualunque computer dotato di un browser predisposto per la gestione di questo linguaggio. Sun definisce Java come linguaggio di programmazione semplice, orientato agli oggetti, ad alte prestazioni e ad alta portabilità.

I siti che visitate in World Wide Web sono costituiti da documenti e, in certi casi, da applicazioni. I documenti Web vengono creati con il linguaggio HTML, mentre gli eventuali programmi presenti nei siti possono essere creati con diversi linguaggi.

Uno dei linguaggi più diffusi tra gli sviluppatori di applicazioni per Internet è Java, creato da Sun Microsystems. Se non siete degli esperti dell'informatica e non avete mai visto un linguaggio di programmazione, Java non fa per voi. Tuttavia, se disponete di un browser predisposto all'utilizzo di Java, potrete beneficiare degli effetti speciali forniti dagli applet (i programmi creati con Java), poiché sarà il browser stesso a eseguirli automaticamente.

## **Javascript**

Nato da una collaborazione tra Sun Microsystems e Netscape come semplice aggiunta al linguaggio di programmazione Java. il linguaggio JavaScript permette di creare abbastanza facilmente documenti interattivi. Il codice JavaScript può essere inserito in pagine HTML standard per gestire elementi interattivi come i form, a differenza del codice Java che deve essere com-pilato (generando i cosiddetti applet Java). La maggior parte dei nuovi browser, inclusi quelli di Microsoft e Netscape, è in grado di gestire il codice JavaScript.

Per JavaScript vale lo stesso discorso fatto per java. Questo linguaggio, tuttavia, è decisamente più semplice del suo fratello maggiore, anche se richiede ugualmente una certa esperienza di programmazione. Se qualcuno di voi fosse interessato a lanciarsi nel meraviglioso mondo della programmazione per creare pagine interattive in World Wide Web, potrebbe considerare l'idea di studiare iavaScript, ovviamente dopo aver imparato il linguaggio HTML (che è ancora più semplice di iavaScript).

## **Joystick**

Un dispositivo di input costituito da una leva e due o più pulsanti usato generalmente nelle applicazioni grafiche e nei giochi. joystick devono essere collegati a una porta giochi, generalmente incorporata nelle schede audio.

Gli appassionati dei giochi per pc, specialmente coloro che prediligono i giochi elettronici presenti nei bar (chiamati arcade), non possono fare a meno di un joystick. Il joystick è quel dispositivo che assomiglia alla pulsantiera di cui sono dotati i giochi dei bar; è infatti dotato della classica manetta e di due o più pulsanti sulla base. La maggior parte dei giochi tipo arcade (come PacMan, Soccer o Gran Prix) risultano molto più 'giocabili se si dispone di un joystick. Se il vostro computer include una porta giochi standard, potete collegare al PC due joystick. È tuttavia possibile collegare quattro joystick contemporaneamente se si dispone di una periferica speciale (come la Grip Multiport di Gravis).

## **JPEG**

Sviluppato da Joint PhotographiC Experts Group. il formato grafico JPEG è ideale per le immagini con molti colori e risulta particolarmente adattato per le fotografie. JPEG è infatti in grado di comprimere notevolmente le immagini fotografiche in modo più efficiente di altri formati, ed è in grado di mantenere la quantità di colori originale. Grazie a questo formato, si possono creare file grafici di piccole dimensioni, che richiedono poco tempo per essere scaricate. È anche possibile specificare il livello di compressione delle immagini JPEG, ma bisogna ricordarsi che al crescere della compressione corrisponde una perdita della qualità. Il formato JPEG è riconosciuto da nu-merosi programmi di grafica.

Insieme al formato GIF il formato JPEG è uno dei più diffusi su Internet e World Wide Web. Quando usate un programma di grafica per creare delle immagini, dovrete usare il formato JPEG quando la vostra immagine contiene un numero di colori maggiore di 256. I file JPEG possono contenere immagini con un massimo di 16 milioni di colori, a differenza dei file GIF che sono in grado di memorizzare solo 256 colori.

# **K**

## **Kbps**

Kilobit (migliaia di bit) al secondo.

## **Kerberos**

Schema di sicurezza TCP/IP sviluppato al MIT per autenticare login e password, nonchè per accedere a servizi di rete sorvegliati da Kerberos in modalità sicura.

## L

<b>LAN</b>	(Local Area Network). Rete che abbraccia piccole distanze, per esempio fra edifici in un'area commerciale. Ethernet è un esempio ben noto di tecnologia LAN.
<b>Laptop</b>	Un computer portatile, dotato di schermo LCD monocromatico o a colori direttamente incorporato nell'unità centrale. Un laptop include generalmente un'unità a dischetti, un disco fisso, una porta seriale e una porta parallela, una presa per il mouse e una tastiera, e può essere alimentato da una batteria o dalla normale rete elettrica. I PC sono molto più piccoli dei loro antenati, i mainframe, che occupavano un'intera stanza. Tuttavia, non molto tempo dopo dall'uscita del primo PC, gli ingegneri si sono messi al lavoro per creare modelli di dimensioni sempre più ridotte, fino ad arrivare a creare computer talmente piccoli da poter essere portati ovunque in una valigetta. Questi PC di dimensioni estremamente ridotte sono stati chiamati laptop; i modelli più recenti dei laptop non sono più grandi di un blocchetto per appunti. Un laptop può essere facilmente trasportato grazie allo schermo LCD incorporato e alla presenza di batterie che consentono di alimentarlo anche in assenza di una presa elettrica.
<b>Letto di news</b>	Chiamato anche newsreader, è un programma per leggere gli articoli presenti nei newsgroup e inviare risposte. Tra gli esempi troviamo tin e rn. I newsreader comunicano con un server delle news via NNTP
<b>Link</b>	Collegamento a un file o a un indirizzo Internet. Il link estensione lnk contiene solo la posizione del file chiamato sia esso sul pc, su una rete o in Internet. Quando si copia un file dal disco fisso ad un dischetto bisogna accertarsi che non si copi solo il suo collegamento. I collegamenti possono essere più di uno per file e si possono collocare ovunque lasciando il file nella sua directory
<b>Livelli di protocollo</b>	Strati logici in un modello di rete gerarchico. Ogni livello svolge un servizio a vantaggio del livello direttamente sopra di esso. Ogni livello riceve servizi dal livello immediatamente sotto di esso.
<b>Lotus Domino</b>	Server di applicazioni Web, messaggistica e lavori di gruppo. Creato dalla Lotus Development Corporation (una società di IBM)

## M

<b>Mail</b>	Letteralmente significa "posta", ma in ambito informatico questo termine viene spesso usato in alternativa a e-mail (posta elettronica).
<b>MAN</b>	(Metropolitan Area Network). LAN di vaste dimensioni o insieme di LAN interconnesse. Opera ad alta velocità nell'ambito di un'area metropolitana.
<b>Maschera di indirizzamento</b>	Insieme di bit usato per mascherare un indirizzo Internet allo scopo di creare una sottorete
<b>Maschera di sottorete</b>	Chiamata anche subnet mask, è un numero a 32 bit usato per separare le sezioni relative a rete e host di un indirizzo IP Una maschera di sottorete personalizzata suddivide una rete IP in porzioni più piccole.
<b>Mbps</b>	. Megabit (milioni di bit) al secondo.

## **Memoria**

La memoria dei computer è costituita da chip installati sulla piastra madre e serve per contenere i dati elaborati dal microprocessore. Ci sono alcuni tipi di memoria; la RAM (Random Access Memory memoria ad accesso Casuale) è una memoria temporanea usata per contenere i dati dell'utente e dei programmi e il suo contenuto viene perso nel momento in cui si spegne il computer. La ROM (Read Only Memory memoria a sola lettura) è una memoria permanente che contiene le istruzioni necessarie per avviare il computer o per gestire una determinata interfaccia. Il contenuto di questa memoria non può essere cancellato e rimane inalterato anche a computer spento. La VRAM (Video RAM) è una memoria video estremamente veloce installata sulle schede video ed è in grado di leggere e scrivere i dati contemporaneamente. La memoria RAM può essere installata nel computer sotto forma di SIMM o di DIMM. O RIMM Entrambi sono costituiti da una piccola scheda contenente una serie di chip; tuttavia, i DIMM sono più veloci dei SIMM, e i RIMM sono più veloci dei SIMM.

La memoria del computer (chiamata RAM) è il luogo in cui il microprocessore trova i programmi e i dati durante lo svolgimento delle varie operazioni. A differenza della memoria umana, la memoria del computer non è permanente, ma è solamente un posto in cui svolgere certe attività. Ciò significa che quando spegnete il computer, il contenuto della RAM viene perso; questo è il motivo per cui dovete sempre salvare su disco il vostro lavoro. La memoria del PC può essere paragonata a una lavagna, dove si può scrivere qualsiasi cosa in qualunque punto e qualunque dato può essere modificato con una semplice operazione di sovra-scrittura. La RAM è fondamentale per il funzionamento del computer e una grande quantità di memoria migliora le prestazioni globali del PC. La RAM viene installata inserendo piccole schede in appositi alloggiamenti. Sono disponibili tre tipi di schede di memoria: i SIMM i DIMM e i RIMM (questi ultimi sono più veloci).

## **Menu**

Un elenco di comandi che possono essere impartiti dall'utente usando la tastiera o il mouse. Tutti i programmi Windows includono una barra dei menu nella parte superiore della finestra. Quando si seleziona un comando di menu viene eseguita un'operazione o viene aperto un altro menu.

Il menu che vi viene portato dal cameriere in un ristorante contiene l'elenco dei cibi che si possono ordinare. Analogamente un menu di un programma del computer include un elenco dei comandi disponibili che potete selezionare per svolgere determinate operazioni. Quando eseguite un programma e selezionate una delle voci che compaiono nella parte superiore della finestra, selezionate un comando di menu. In certi casi, un comando di menu apre un altro menu che contiene voci correlate. Potete scegliere un comando di menu facendo clic con il mouse o utilizzando la tastiera.

## **Menu Contestuale**

Se cliccate con il pulsante destro del mouse vi appare un piccolo menu che comprende una serie di funzioni che potete eseguire in quel momento, il menu contestuale è molto utile perché oltre a incorporare alcuni comandi disponibili in altri menu ha delle funzioni che altrimenti sarebbero difficilmente impostabili.

## **MH**

(Mobile Host). Computer configurato per Mobile-IE

**MHz** MHz è l'abbreviazione di megahertz ed è un'unità di misura usata per definire la velocità del microprocessore del computer. Ogni processore funziona grazie ad impulsi elettrici che si ripetono svariate volte al secondo. Questi impulsi sono generati da un componente chiamato clock (per questo motivo, a volte si parla di velocità di clock per indicare la velocità della CPU). Il tempo impiegato dal processore per effettuare una determinata operazione viene misurato in base a questi impulsi elettrici, detti cicli. Il numero di cicli al secondo è nell'ordine dei milioni e viene espresso in megahertz. Poiché l'hertz è l'unità di misura dei cicli al secondo, 10 MHz, ad esempio, equivalgono a 10 milioni di cicli al secondo.

Gli enormi progressi tecnologici di questi ultimi anni hanno portato alla creazione di microprocessori più potenti e sempre più veloci. Leggendo riviste specializzate avrete sicuramente trovato qualche articolo che parlava di velocità di clock (un componente che determina la velocità del microprocessore) e di megahertz (abbreviato in MHz). Senza entrare in dettagli tecnici, ricordate semplicemente che i megahertz sono un'unità di misura usata per esprimere la velocità del processore e che al crescere del numero dei megahertz corrisponde un aumento della velocità della CPU.

**Microprocessore** Il microprocessore è il componente principale del computer, gestisce tutte le attività e controlla tutti i dispositivi collegati. Esistono vari tipi di microprocessori, ma quelli installati nei PC appartengono tutti alla famiglia Intel X86. Il microprocessore comunica con gli altri componenti hardware per mezzo del bus e la sua velocità viene espressa in megahertz (MHz). I microprocessori più diffusi al giorno d'oggi sono i Pentium III di Intel. Nei computer moderni, al microprocessore è sempre affiancato un coprocessore matematico, cioè un secondo processore dedicato allo svolgimento di operazioni aritmetiche complesse.

Il microprocessore può essere considerato come il cervello del computer, poiché è il componente che gestisce qualsiasi attività. Senza microprocessore, un computer non può fare assolutamente nulla. Tutte le periferiche che collegate al vostro PC fanno capo al microprocessore, come pure tutte le applicazioni che eseguite per lavorare. Disporre di un microprocessore veloce è molto importante, ma dovete ricordare che la sua velocità non è l'unico fattore che influisce sulle prestazioni globali di un PC. Per avere un computer veloce, dovete disporre di una scheda video adeguata, di un disco fisso rapido e di una buona quantità di memoria.

**Milnet** (MILitary NEtwork). Un derivato di *ARPANET*.

**MIME** (Multipurpose Internet Mail Extensions). Estensioni al corpo del messaggio email standard SMTP per supportare gli attachment (allegati) e altri dati non di testo.

**MIT** Massachusetts Institute of Technology

**Mobile-IP** Miglioramento a IP che consente a un computer di effettuare il roaming di una internet o di Internet senza cambiare il proprio indirizzo IP

**Modem** (modulator/demodulator). Dispositivo per collegarsi a reti e ad altri computer attraverso le linee telefoniche. I modem possono essere interni o esterni al computer. I modem sono lo strumento per collegarsi a Internet attraverso le linee telefoniche

## **Monitor**

Un dispositivo collegato al computer usato per la visualizzazione delle informazioni. I monitor collegati al PC utilizzano lo standard di colore RGB (Red, Green, Blue, rosso, verde e blu) che permette di ottenere i vari colori disponibili miscelando quantità differenti dei tre colori primari. Per evitare di consumare prematuramente un monitor quando viene lasciato acceso per lungo tempo, vengono spesso usati dei programmi salvaschermo, applicazioni residenti in memoria che, dopo un periodo di tempo specificato, entrano in azione visualizzando diversi tipi di immagini o animazioni.

Non c'è molto da spiegare sui monitor dato che è impensabile che qualcuno di voi non sappia che cosa sia un monitor (se davvero non lo sapete, è meglio che abbandonate l'idea di usare un computer). Vi vogliamo però dare un consiglio; se vi capita di uscire di casa e lasciate acceso il computer e il monitor per diverse ore, è opportuno usare un programma salvaschermo (incluso in Windows 95), per evitare di bruciare prematuramente i fosfori del video (cosa che rende il monitor inutilizzabile).

## **Mouse**

Un dispositivo di input collegato alla porta seriale o alla porta mouse del PC che permette di controllare un cursore sullo schermo e selezionare gli elementi presenti in una finestra. I mouse sono normalmente dotati di due pulsanti (identificati come pulsante sinistro e pulsante destro), ma alcuni modelli includono un terzo pulsante centrale. La pressione di un pulsante del mouse viene identificata dal termine clic, mentre l'operazione di spostamento di un oggetto con il mouse viene chiamata trascinamento.

Nato originariamente con i computer Macintosh, il mouse è stato adottato anche dai PC in seguito all'introduzione delle GUI. Con i nuovi programmi scritti per Windows 9X un mouse è quasi indispensabile, poiché permette di svolgere diverse operazioni molto più rapidamente di quanto si potrebbe fare con la tastiera. Fare clic con il mouse significa premere uno dei due pulsanti presenti sul mouse, mentre trascinare un oggetto significa premere e tenere premuto il pulsante sinistro del mouse e spostare il mouse verso la destinazione desiderata. Ad esempio, per cancellare un file in Windows 95, dovete fare clic sul file da cancellare per selezionarlo e quindi trascinarlo nel cestino.

La velocità del mouse e del doppio click si può regolare, cliccate su Start (Avvio) > Impostazioni > Pannello di Controllo > Mouse, apparirà questa immagine



In questa schermata potrete invertire i tasti del mouse, regolare la velocità del doppioclick, e scegliendo la linguetta moto regolare la velocità del mouse e altri effetti.

### MTA

(Mail Transfer Agent). Applicazione TCP/IP che usa SMTP per spostare un messaggio e-mail su un altro MUA fino a quando il messaggio non raggiunge il computer del destinatario, dove avviene la consegna.

### MUA

(Mail User Agent). Programma di posta usato dall'utente finale per creare e leggere messaggi e-mail. IL MUA passa il messaggio *all'MTA* locale

### Multimediale

Un termine usato per indicare l'integrazione di testo, suoni, immagini e animazioni in un documento Web o in un'applicazione. Le applicazioni multimediali sono programmi che permettono di gestire suoni e grafica con l'ausilio di una scheda audio e di una scheda video in grado di accettare un input da periferiche esterne collegate al PC (come macchine fotografiche digitali, schede TV o videoregistratori).

Il termine multimediale viene usato molto spesso a sproposito nelle pubblicità trasmesse alla radio e in televisione. che presentano tutto come multimediale. Manca solo che ci presentino un nuovo forno a microonde multimediale. In realtà, il termine multimediale indica solamente la capacità di un'applicazione o di un documento di integrare suoni e grafica. Navigando in World Wide Web potrete trovare molti esempi di pagine multimediali, anche se per vedere alcune di esse avrete bisogno di appositi programmi da incorporare nel browser.

<b>NAK</b>	(No Acknowledge). Risposta che il destinatario invia al mittente quando non riceve con successo i dati. Un NAK indica che i dati sono sostanzialmente arrivati, ma è presente un qualche tipo di errore
<b>Navigator</b>	Browser grafico per il World Wide Web prodotto da Netscape
<b>Newsgroup</b>	<p>I newsgroup sono centri di discussione suddivisi per argomenti specifici. Esistono newsgroup per qualsiasi argomento, dall'informatica alla cucina. Molti newsgroup risiedono su server Usenet, una rete a livello mondiale di migliaia di sistemi Unix con amministrazione decentralizzata. Per poter accedere ai newsgroup è necessario un newsreader. I newsreader sono programmi progettati appositamente per leggere, scrivere e scaricare messaggi dai newsgroup. Alcuni browser incorporano direttamente un newsreader.</p> <p>Se avete interessi particolari o vi divertite più semplicemente a scambiare messaggi con utenti che risiedono in varie parti del mondo, dovete considerare l'idea di accedere ai newsgroup. A tale scopo, è ovviamente necessario disporre di un accesso a Internet, di un browser e di un newsreader (un programma per l'accesso ai newsgroup spesso direttamente incorporato nei browser). Troverete sicuramente un newsgroup che soddisferà le vostre esigenze, poiché i newsgroup offrono motivi di interesse a chiunque, dagli hobby alla politica ai computer. Potete collegarvi a un newsgroup unicamente per leggere quanto gli altri hanno da dire, oppure per inviare domande, suggerimenti, opinioni o risposte. E anche possibile cercare newsgroup particolari, impostando una ricerca per mezzo di parole chiave</p>
<b>NFS</b>	(Network File System). Protocollo e servizio che permette ai computer in rete accesso trasparente da remoto a directory e file, i file in remoto appaiono all'utente come fossero in locale.
<b>NIC</b>	(Network Interface Card). Scheda controller di rete (o adattatore di rete) installata in un computer per consentire la trasmissione e ricezione dei segnali di rete. L'intero computer, soprattutto se si tratta di un laptop, può avere un adattatore di rete esterno anziché interno. La connessione elettrica alla rete viene effettuata a livello di NIC. NIC è anche l'abbreviazione di <i>InterNIC</i> .
<b>NIS</b>	(Network Information Service). Servizio per i computer di una rete, che fornisce una singola copia condivisibile dei file comuni di sistema e di configurazione. Sviluppato da Sun Microsystems e dato in licenza a tutti i produttori di UNIX. Inizialmente era chiamato Yellow Pages.
<b>NNTP</b>	(Network News Transfer Protocol). Protocollo TCP/IP usato per trasferire articoli relativi alle news di Usenet fra due server HTTP e fra un lettore di news e un server NNTP
<b>NOC</b>	(Network Operations Center). Centro nevralgico della monitorizzazione e gestione di una rete. Per molte organizzazioni gli amministratori di rete e le stazioni di gestione SNMP si trovano nel NOC
<b>Notazione decimale puntata</b>	Usata per rappresentare gli indirizzi IP. Ogni parte dell'indirizzo è un numero decimale separato mediante un (.) dalle altre parti. Per esempio 130.103.40.4 è un indirizzo IP in notazione decimale puntata.
<b>NFSnet</b>	(National Science Foundation network) Dorsale di un insieme di reti nata con i fondi della United States National Science Foundation.
<b>Numero di rete</b>	Porzione dell'indirizzo IP che è uguale per un gruppo di computer posti sulla stessa rete.

## O

**Opera** Browser grafico per il World Wide Web creato dalla Opera Software.

**OSI** (Open Systems Interconnect). Insieme di protocolli specificati da *ISO* per l'interconnessione delle reti.

**OSI Reference Model di ISO** Modello di rete a sette livelli definito da ISO per i protocolli di rete. Dal basso verso l'alto i livelli sono: fisico, collegamento dati, rete, trasporto, sessione, presentazione e applicazione.

## P

**Pacchetto** Messaggio di rete che include dati, un'intestazione, i dati per il controllo degli errori e informazioni di indirizzamento. Quando i dati vengono inviati ogni livello di rete aggiunge informazioni al pacchetto prima di passarlo al livello successivo. Quando i dati vengono ricevuti da un computer, ogni livello toglie i dati aggiunti dal corrispondente livello mittente, prima di passare il pacchetto al livello successivo.

**Partizione** Unità logica di memorizzazione; in un disco fisso (unità fisica) possono esistere più unità logiche, ad uso del computer per memorizzare i dati binari, che si comporteranno come dei dischi fissi virtuali. La dimensione totale delle partizioni non può superare la capacità del disco fisso.

**Periferica** Periferica è il nome che viene dato agli apparecchi che vengono collegati al computer. Ogni PC deve disporre almeno di tre periferiche: un monitor, un'unità disco e una tastiera. Altre periferiche sono le stampanti, i mouse, i modem, gli scanner e i CD-ROM. Tuttavia, anche le schede di espansione vengono considerate periferiche, poiché sono componenti collegati al computer. Generalmente, si parla di periferiche esterne per indicare i dispositivi che risiedono fuori dal PC, e di periferiche interne per indicare i componenti aggiuntivi installati all'interno del computer. Quando si installa una nuova periferica, è generalmente necessario un driver, cioè un programma che fornisce al computer le istruzioni necessarie per gestire quel dispositivo.

Quando acquistate una stampante, un modem o uno scanner, comprate una periferica. In pratica, tutti i dispositivi che collegate al vostro PC, sia esternamente sia internamente, sono periferiche. Oltre alle periferiche necessarie per il funzionamento del PC (monitor, tastiera e unità dischetti), avrete probabilmente altre periferiche come il mouse, il modem e la stampante.

**Ping** (Packet Internet Groper). Programma che invia una richiesta di replica ICMP a un computer remoto e aspetta che quest'ultimo risponda di essere raggiungibile in rete. Permette di controllare la disponibilità in rete di un host remoto.

**Pixel** Le immagini visualizzate nei monitor, quelle riprese da uno scanner e quelle create da un programma di disegno sono costituite da numerosi punti chiamati pixel (termine che sta per picture element, cioè elemento dell'immagine). La quantità di pixel presente sullo schermo o in un'immagine determina la risoluzione video o la risoluzione dell'immagine. Un pixel può essere bianco, nero o colorato. Nel caso di pixel colorati, il colore viene determinato miscelando quantità differenti dei tre colori primari del sistema RGB (rosso, verde e blu).

A meno che non siate degli esperti o delle persone estremamente curiose nei confronti di qualunque aspetto tecnologico, ciò che vi serve sapere dei pixel è che sono dei singoli punti visualizzati sullo schermo e che vengono usati per indicare la risoluzione di un'immagine o di un dispositivo. Quando vi dicono che un'immagine

ha una risoluzione di 640x480 pixel, significa che l'immagine contiene 640 punti in orizzontale e 480 punti in verticale. Ciascun pixel in un'immagine o sul video può avere un colore distinto che viene ottenuto dai tre colori primari del sistema RGB (quello usato dai monitor del PC): rosso, verde e blu.

### **Plotter**

Un plotter è un tipo particolare di stampante usato generalmente per riprodurre su carta disegni tecnici creati con programmi di CAD. Un plotter è generalmente dotato di quattro o sei penne ed è in grado di generare stampe a colori di ottima qualità. I plotter vengono normalmente collegati a una porta parallela.

Se non siete degli ingegneri o degli architetti e non avete mai utilizzato un programma di disegno tecnico tipo CAD, non avete nessun bisogno di sapere cosa sia un plotter. In caso contrario, o se siete semplicemente curiosi, sappiate che un plotter è un dispositivo di stampa progettato specificatamente per riprodurre diagrammi complessi che richiedono un'alta definizione

### **Plug-in**

Programma accessorio che integra e arricchisce di funzioni il programma principale. Ad esempio i visori per immagini multimediali o tridimensionali che abilitano il browser a visualizzare immagini senò non visibili

### **Pool di modem**

Insieme di modem configurati per un uso condiviso.

### **POP3**

(Post Office Protocol version 3). Protocollo che si usa per scaricare l'e-mail da un server di posta POP3 al vostro computer. che deve essere un client POP3.

### **Porta**

Una porta consiste di un connettore posto nella parte posteriore del computer al quale può essere collegato un cavo per collegare la porta con una periferica esterna. Una porta può essere incorporata direttamente sulla piastra madre, oppure trovarsi su una scheda di espansione inserita in uno slot del computer. Tra le porte esistenti, le più comuni sono quelle seriali e parallele. Attraverso una porta seriale i dati passano un bit alla volta, mentre attraverso una porta parallela i dati passano a blocchi di otto bit alla volta. Le porte parallele sono più veloci di quelle seriali. La porta di un computer può essere paragonata a una porta convenzionale che serve per consentire alle persone di entrare o uscire da un locale. Nello stesso modo, la porta di un computer serve per permettere ai dati di entrare e uscire dal computer. Queste porte consentono di collegare un dispositivo esterno, come una stampante o un modem, al PC e gestiscono il flusso dei dati in entrata e in uscita

### **PPP**

(Point-to-Point Protocol). Protocollo che fornisce un collegamento attraverso la linea segnale (ovvero accesso remoto con un modem) fra due computer, fra un computer e una rete, oppure fra due reti. PPP può gestire più protocolli simultaneamente. (Fate un paragone con SLIP che gestisce solo TCP/IP).

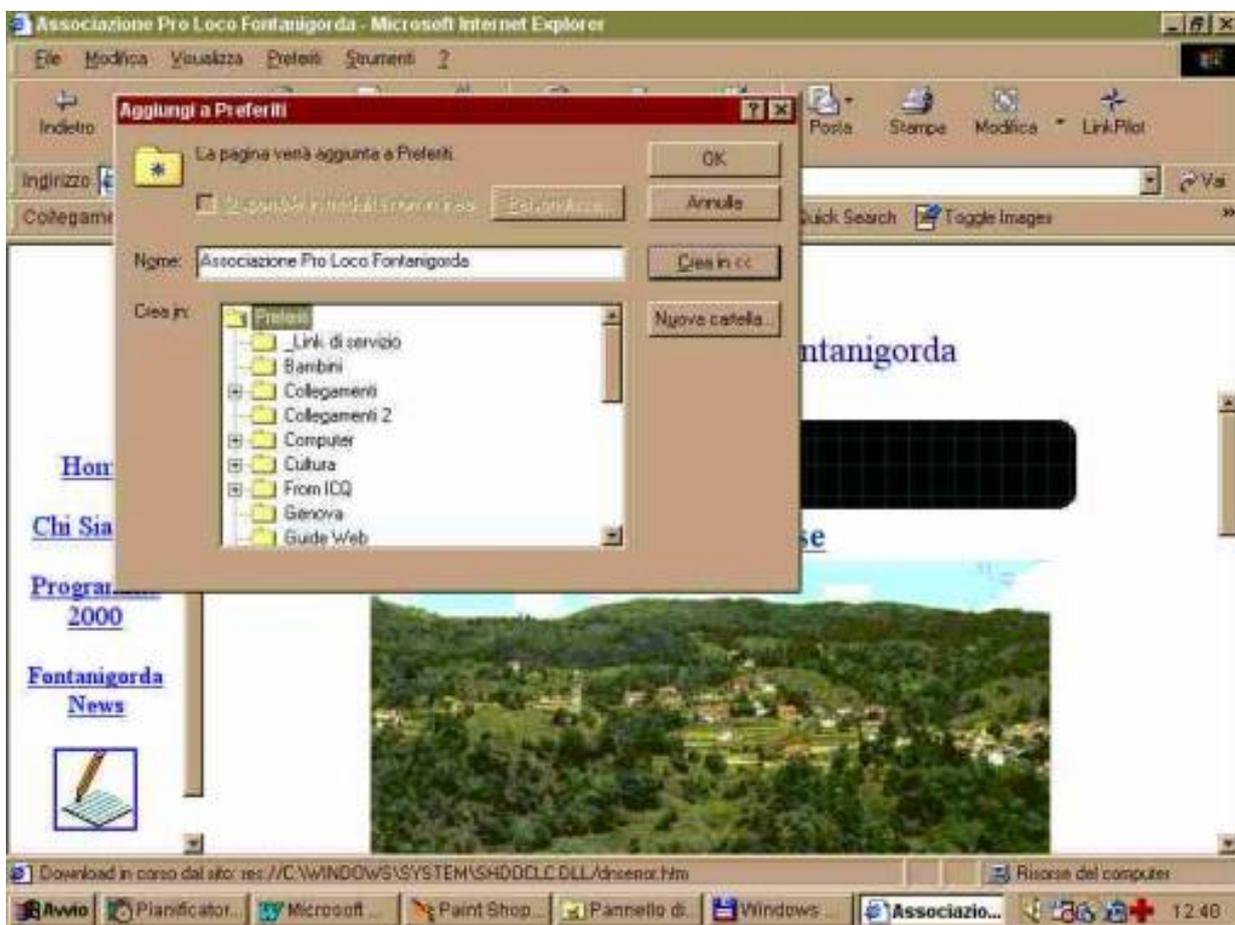
### **PPTP**

Point-to-Point Tunneling Protocol). Protocollo che permette di effettuare comunicazioni private in Internet.

### **Preferiti**

I preferiti sono il link a siti internet che vengono usati da Internet Explorer, e sono contenuti in una directory nascosti in C:\Windows.

Èer aggiungere un sito ai propri preferiti si può cliccare con il tasto destro sulla pagina e scegliere Aggiungi ai Preferiti, oppure dalla voce di menu Preferiti scegliere Aggiungi a Preferiti si aprirà la seguente finestra



Da questa finestra potrete scegliere un nome per il link e dove salvarlo, i preferiti sono organizzati in sottodirectory e ognuno potrà creare la gerarchia che gli serve, cliccate poi su OK

Se volete spostare un link da una directory all'altra o eliminarlo cliccate su Preferiti > Organizza Preferiti da qui potete creare rinominare o eliminare sottodirectory o link



Le Immagini si riferiscono a Internet Explorer 5.01 se avete la versione 4.0 o altre versione le

	finestre possono essere diverse ma le funzioni sono identiche.
<b>Prestazioni di rete</b>	Quantitativo di dati che può essere trasferito attraverso una determinata rete in nell'ammontare di tempo specificato.
<b>Protocollo PS</b>	Regole e formati per la comunicazione fra due computer in una rete. Programma UNIX per vedere quali programmi e daemon sono in esecuzione sul computer.
<b>Punto d'ingresso</b>	Sito Web inteso come sito di partenza per gli utenti. Un punto d'ingresso ha un contenuto simile a un servizio in linea come America Online (AOL). Alcuni punti d'ingresso ben noti sono Netscape. Yahoo!, Excite. Lvcos e AltaVista.

## Q

<b>QuickTime</b>	Sviluppato da Apple Computer. QuickTime è uno standard che definisce come registrare suoni, immagini e animazioni in file con estensione MOV. Quando incontrate un file MOV in Internet. Si tratta di un file in formato QuickTime. Per poter gestire un file MOV è necessario disporre di un riproduttore QuickTime. QuickTime identifica un formato usato per i file multimediali, cioè quelli che contengono suoni, immagini e/o animazioni. Ciò che è importante sapere, e che per vedere il contenuto di un file QuickTime dovete disporre di un apposito programma che sia in grado di gestire questo formato. Poiché nella maggior parte dei casi incontrerete il formato QuickTime su Internet, se siete interessati a questo tipo di file, dovrete predisporre il vostro browser per riconoscere questo formato.
------------------	---

## R

<b>Rcp</b>	Una delle utilità r di Berkeley UNIX. L'utility rcp permette agli utenti di copiare file da un computer all'altro appartenenti a una intranet o a Internet. Funzionalmente è simile a FTP.
<b>Remoto Repeater</b>	Indica altri computer, dischi, directory e file in rete. Dispositivo di rete che opera a livello fisico. Amplifica e ripete i segnali elettrici provenienti da un segmento della rete e diretti a un altro, permettendo così l'allungamento del segmento di rete stesso.
<b>Rete</b>	Una rete è costituita da una serie di computer interconnessi che hanno la possibilità di condividere le stesse risorse e gli stessi file. Un tipo di rete molto comune è la cosiddetta LAN, acronimo di Local Area Network (rete ad area locale), che è formata da un insieme di computer interconnessi che risiedono in luoghi vicini. Una LAN si trova tipicamente in un ufficio, dove diversi PC condividono una stampante e alcune applicazioni. La rete più vasta è sicuramente Internet, che collega computer sparsi in tutto il mondo. In questo tipo di rete, i computer collegati a Internet che contengono i siti e forniscono i file e le informazioni sono chiamati server, mentre i computer usati per accedere alle pagine HTML e per scaricare i file sono chiamati client. Quando vi collegate a Internet, il vostro PC è il client. Se lavorate in un ufficio e utilizzate gli stessi file e la stessa stampante usata dai vostri colleghi, il vostro PC fa probabilmente parte di una rete. Quando due o più computer vengono collegati tra loro per condividere le stesse risorse, si crea una rete. Avrete inoltre sentito parlare di client e di server. Non è necessario che approfondite questo argomento ricordatevi solamente che in ambiente di rete il server è il computer che contiene i file che usate insieme ai vostri colleghi, mentre il client è il vostro PC.

<b>RFC</b>	(Request For Comments). Documentazione relativa a Internet, TCP/IP e altri standard riguardanti le reti. Le RFC sono gestite da IETF e sono pubblicamente disponibili sul sito di interNIC e su numerosi siti Anonvmous FTP Tra le altre cose, le RFC descrivono standard di protocollo per rete e per TCP/IP rispondono a domande su TCP/IP e su Internet. inoltre propongono modifiche a TCP/IP Alcune RFC sono anche FYI o STD.
<b>RIP</b>	(Routing Information Protocol). No, non sta per “riposa in pace”. RIP è uno dei protocolli di TCP/IP per l’indirizzamento dinamico delle informazioni su una LAN. RIP richiede che il daemon di instradamento sia operativo
<b>Risolutore</b>	Client che interroga i server dei nonni DNS per la conversione del nome di un computer in indirizzo IP su una rete TCP/IP per conto di un’applicazione come telnet o ftp.
<b>Risoluzione</b>	La risoluzione è un’unità di misura grafica usata per indicare cosa può stampare una stampante, cosa può riprendere uno scanner, e cosa può visualizzare un monitor. Con le stampanti e gli scanner, la risoluzione viene misurata in dpi (dots per inch, punti per pollice) e indica il numero di pixel che il dispositivo è in grado di riprodurre in uno spazio di un pollice (che equivale a 2,54 cm.). La risoluzione dei monitor si riferisce invece alla quantità di pixel riproducibili sull’intero schermo, poiché il numero di punti per pollice varia a seconda delle dimensioni dello schermo. Ad esempio. una risoluzione di 1 .280 per 1 .024 indica che il monitor può contenere 1 .024 pixel in verticale e 1 .280 pixel in orizzontale. La risoluzione di un dispositivo indica la qualità del risultato prodotto dal dispositivo stesso. Generalmente, al crescere della risoluzione corrisponde un miglioramento della qualità. Per quanto riguarda il monitor. la risoluzione video determina la nitidezza delle immagini e dei caratteri e la quantità di pixel che possono essere visualizzati. Analogamente, la risoluzione di stampa determina la nitidezza del materiale su carta, mentre la risoluzione dello scanner influisce sulla somiglianza dell’immagine ripresa con quella originale. Più alta è la risoluzione. più simile all’originale sarà l’immagine ripresa dallo scanner.
<b>Risorse</b>	Componenti di sistema e di rete, come memoria, spazio su disco e CPU.
<b>Ritrasmissione</b>	Ripetizione dell’invio di un pacchetto che non è stato ricevuto dal computer destinatario. Il computer mittente sa che deve provvedere alla ritrasmissione perché ha ricevuto un NAK oppure non ha ricevuto un ACK dal computer remoto.
<b>Rlogin</b>	Una delle utility r del Berkeley UNIX. L’utility nlogin permette agli utenti di effettuare il login a computer remoti su una internet o su Internet. Funzionalmente simile a telnet
<b>Route</b>	Percorso che i dati di rete seguono dal computer mittente al computer destinatario. Ogni pacchetto di un messaggio può seguire o meno la stessa strada (route) per arrivare a destinazione.
<b>Router</b>	Dispositivo di rete che collega più segmenti di rete e inoltra i pacchetti da una rete a un’altra. Il router deve determinare come inoltrare un pacchetto in base agli indirizzi al traffico di rete e ai costi.
<b>RPC</b>	(Remote Procedure Call). Meccanismo di programmazione per i client allo scopo di chiamare routine in rete. Creato da Sun Microsystems e definito dalla RFC 1057. Le RPC sono spesso usate per creare applicazioni distribuite
<b>RSH</b>	Una delle utility r del Berkeley UNIX. L’utility rsh permette agli utenti di eseguire programmi su computer remoti su una internet o su Internet.

## S

## S-HTTP

(Secure HTTP). Protocollo TCP/IP per trasferire pagine World Wide Web via Internet, con estensioni per le transazioni elettroniche protette.

## Scandisk

Molte volte si sottovalutano le esigenze di manutenzione software del computer. Windows 9X mette a disposizione uno strumento per il controllo del disco e di eventuali errori. E' consigliabile avviare lo scandisk almeno una volta al mese. Per avviare scandisk cliccare su Start (avvio) > Programmi > Accessori > Utilità di sistema > ScanDisk apparirà la sottostante schermata cliccate su Correzione automatica degli errori che deve poi risultare con il segno di spunta



Se avete più di un disco fisso potete selezionarne un altro tenendo premuto il tasto CTRL e cliccando sulla seconda unità. Cliccate su avvio per iniziare il controllo. L'operazione può durare anche diverse ore a seconda della dimensione del disco, per completare la manutenzione eseguire Defrag. Vedi Defrag

## Scanner

Un dispositivo collegato al computer che permette di importare nel PC immagini grafiche o immagini contenenti blocchi di testo da convertire in ASCII mediante un programma OCR. Un programma OCR (acronimo di Optical Character Recognition, riconoscimento ottico dei caratteri), è un'applicazione in grado di analizzare un'immagine contenente del testo, di riconoscere la forma delle lettere presenti e di convertirle in caratteri ASCII.

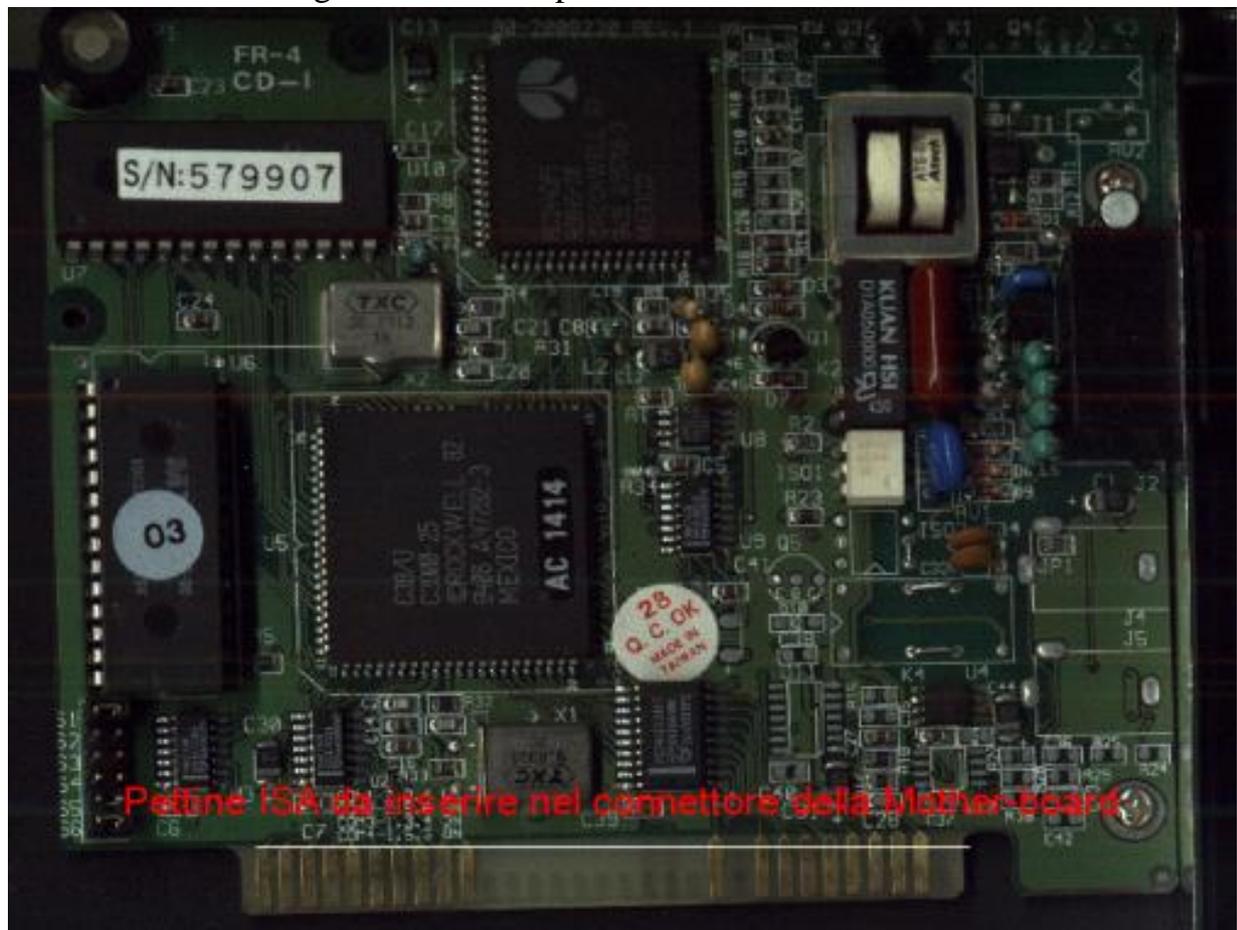
A differenza di quanto si potrebbe dedurre dal nome, uno scanner non è una sorta di terminator o di maniaco che fa a pezzi le sue vittime, ma semplicemente un dispositivo che, utilizzato in combinazione con un'applicazione di grafica, consente di riprendere un'immagine da un libro o da una rivista e di salvarla in un file usando uno dei numerosi formati grafici disponibili. Per certi aspetti, uno scanner funziona come una fotocopiatrice; tuttavia, invece di riprodurre una copia dell'immagine su un foglio di carta, la riproduce sul monitor del computer. Utilizzando un apposito programma, chiamato OCR, è possibile riprendere una pagina contenente del testo e

convertirla in file ASCII in modo da poterla manipolare con qualunque programma di elaborazione testi

## Scheda

Una scheda è costituita da un blocco di circuiti stampati che permettono di espandere le capacità di un computer. Esistono diversi tipi di schede, chiamate a volte controller, adattatori o interfacce (dato che interfacciano il PC con un altro dispositivo), per diversi tipi di attività. Alcune schede sono obbligatorie, nel senso che forniscono al PC delle capacità assolutamente necessarie per l'utilizzo. Esempi di tali schede sono gli adattatori video, i controller per le unità a dischetti (interfacce che adottano spesso lo standard IDE), e quelli per i dischi fissi, mentre alcuni tipi diffusi di schede opzionali sono quelle audio, le interfacce SCSI (un tipo particolare di scheda che permette di collegare fino a sette periferiche in cascata), e le porte giochi

Probabilmente, pochi di voi avranno avuto a che fare con i componenti hardware del PC o avranno effettuato degli aggiornamenti al computer. Tuttavia, se vi è capitato di aprire un PC, avrete sicuramente notato delle piccole fessure sulla piastra madre (la scheda di circuiti stampati principale). Questi alloggiamenti (chiamati slot) servono per accogliere le schede di espansione (o interfacce), cioè altre schede di circuiti stampati che aggiungono nuove funzioni al vostro PC e permettono di collegare altri dispositivi. Le schede necessarie per il funzionamento del computer vengono già installate al momento dell'acquisto del PC. Può però capitare di voler aumentare le capacità del proprio computer senza acquistare un nuovo elaboratore. Per esempio, se voleste collegare un CD-ROM esterno, potreste installare nel computer un'interfaccia SCSI (pronunciato SCASI), un tipo di scheda che consente di collegare fino a sette periferiche al PC



Esempio di scheda(in questo caso un vecchio modem interno) ISA

<b>Server</b>	Programma che fornisce servizi di vario tipo ai client, Il client FTP per esempio, richiede servizi di trasferimento file dal server FTP
<b>Server dei nomi di domino</b>	Programma che converte gli FQDN nei loro indirizzi IP numerici e viceversa. Computer che esegue il programma.
<b>Server di caching</b>	Server dei nomi DNS che registra in memoria le informazioni che riceve da altri server.
<b>Server di file</b>	Computer che fornisce servizi per la condivisione di file ai computer client in rete.
<b>Server di stampa</b>	Software grazie al quale una stampante collegata a un computer può essere condivisa con altri computer in rete; e/o computer al quale sono collegate le stampanti condivise e sul quale è in esecuzione il software.
<b>Server di terminale</b>	Dispositivo di rete che collega terminali stupidi a un host. Può anche fornire il servizio di accesso remoto. Può funzionare come una scheda di rete, se usato “in senso inverso”.
<b>Server NTP</b>	Computer e/o programma che invia e riceve articoli relativi alle news di Usenet da altri server e newreader NTP~ oppure li invia ad essi.
<b>Server proxy</b>	Server che si trova tra un client utente e Internet. Operando con un server firewall e gateway (che separa l'intranet di una organizzazione da Internet), il server proxy aiuta a garantire la sicurezza e fornisce la memorizzazione di pagine Web per un accesso più rapido.
<b>Servizi per i file</b>	Applicazioni e servizi che permettono agli utenti di rete di condividere lo spazio sui dischi dei computer in rete. NFS è un esempio di servizio per i file.
<b>Servizio senza connessione</b>	Servizio di consegna IP che invia ogni pacchetto (inclusi gli indirizzi del mittente e del destinatario) sulla rete senza aspettare un ACK (acknowledgement) che confermi la ricezione del pacchetto. I servizi di consegna senza connessione possono perdere dei pacchetti e non garantiscono che i pacchetti arrivino in ordine
<b>Sistemi aperti</b>	I sistemi aperti forniscono un ambiente di elaborazione basato di standard, che magari includa UNIX, TCP/IP le API e le GUI, ma non limitato ad essi
<b>Sito</b>	Un sito è un insieme di pagine HTML pubblicate su Internet o su un sistema intranet. La pagina principale del sito, quella a cui accedete generalmente digitando una URL nel browser. viene soprannominata home page e si chiama sempre index.htm. Se avete un accesso a Internet e vi divertite a navigare nella Rete, ogni volta che raggiungete una pagina HTML entrate in un sito. Se create delle pagine HTML e le pubblicate su Internet, create un sito. Un sito, quindi, non è niente altro che una raccolta di pagine HTML, memorizzate in un server Internet, a cui possono accedere tutti gli utenti che hanno la possibilità di collegarsi a Internet. La pagina di partenza di un sito è la home page.
<b>SLIP</b>	(Serial Line IP). Protocollo TCP/IP che permette di operare in accesso remoto da un computer dotato di modem. La RFC 1055 descrive SLIP
<b>SMTP</b>	(Simple Mail Transfer Protocol). Protocollo TCP/IP per inviare e ricevere e-mail via rete. SMTP specifica che tutti i messaggi devono essere di testo. SMTP è descritto nella RFC 821.
<b>SNA</b>	(System Network Architecture). Architettura e protocolli di rete proprietari di IBM. Occorre un gateway SNA per spostare dati fra Internet e una rete SNA.
<b>SNMP</b>	(Simple Network Management Protocol). Protocollo usato dalle stazioni di gestione (computer che monitorizzano attività e prestazioni di rete) per comunicare l'una con l'altra e con i computer (agenti) sotto controllo. SNMP è descritto dalle RFC 1065-1067

<b>Socket</b>	Struttura di dati che permette ai pro-grammi su una intranet di comunicare. Una socket è un'API (Application Programming Interface) usata dai programmatori che scrivono applicazioni di rete. Funziona come un canale fra programmi che comunicano. E costituita da un indirizzo e da un numero di porta.
<b>Software</b>	<p>Qualunque tipo di programma o applicazione eseguita nel computer per svolgere un certo tipo di operazioni viene definito software. Un'applicazione è un insieme di istruzioni raccolte in un file che indicano al computer come eseguire determinate attività. Per esempio. Microsoft Word è un'applicazione, come pure Microsoft Excel o File Maker di Claris. Per poter usare un programma, è necessario eseguire la procedura di installazione, cioè copiare il software dai dischi di distribuzione nel disco fisso del PC. I file di dati creati da un programma vengono spesso chiamati documenti.</p> <p>Software è una di quelle parole che sentite ripetere centinaia di volte alla televisione e alla radio e che trovate innumerevoli volte nelle riviste. La parola software significa letteralmente "elementi molli" e si contrappone alla parola hardware che significa invece "elementi duri". A differenza di hardware che si riferisce ai componenti fisici del PC. la parola software è stata coniata per indicare i componenti logici del computer. cioè quelli che istruiscono l'hardware per svolgere determinate attività. In parole povere, il software è un'applicazione che viene eseguita dall'utente e che permette a quest'ultimo di interagire con il PC usando un linguaggio umano. Il software può essere acqui-stato, o distribuito sotto forma di applicazioni freeware o shareware. Un programma freeware può essere utilizzato gratuitamente. mentre un programma shareware può essere usato per un certo periodo di tempo a scopo di valutazione; dopo tale periodo, se decidete che risponde alle vostre aspettative e volete continuare a usarlo, dovete pagare un contributo di registrazione.</p>
<b>Sottorete</b>	Chiamata anche subnet, è una porzione di una internet. Si ottengono delle sottoreti suddividendo un'intervallo IP di rete in porzioni mediante una maschera di sottorete. Per esempio un' organizzazione può suddividere la propria rete di classe B in 256 reti di classe C
<b>Stack di protocolli</b>	Gruppo di protocolli che opera nei vari livelli di una rete
<b>STD</b>	RFC che documenta un componente standard di TCP/IP Vedere anche <i>RFC</i> e <i>FYI</i>
<b>STP</b>	(Shielded Twisted-Pair). Doppino schermato. la maggior parte delle reti token ring usano cavi STP
<b>Supernet</b>	Internet costituita dalla combinazione di due sottoreti in una rete.
<b>System.ini</b>	File di sistema di Windows 3.XX contiene la configurazione delle periferiche del sistema soprattutto hardware, sono storiche le nottate passate a modificare questo file. In Windows 9X ha meno importanza ma viene comunque mantenuto.

## T

<b>TA ISDN</b>	Adattatore di terminale ISDN, spesso chiamato erroneamente modem ISDN.
<b>Tabella di instradamento</b>	Tabella che elenca tutti i possibili percorsi che i dati possono seguire dalla fonte alla destinazione. La tabella di instradamento è memorizzata su router, gateway e computer
<b>Talk</b>	Programma che permette a due utenti di "conversare" su una internet

**TCP** (Transmission Control Protocol). Uno dei due principali componenti della suite di protocolli TCP/IP TCP mette i dati in pacchetti e garantisce la consegna dei pacchetti via rete (i pacchetti arrivano in ordine e non vengono persi). Nel modello di rete TCP si posiziona al livello trasporto, immediatamente sopra il livello internet e il protocollo IE La RFC 79:3 contiene le specifiche per TCP

**TCP/IP** (Transmission Control Protocol/Internet Protocol). Insieme di protocolli di rete che collegano Internet.

**Telnet** Protocollo, servizio e applicazione di TCP/IP per effettuare il login su computer remoti. Telnet fornisce l'emulazione di terminale VT100 per PC e stazioni di lavoro. La RFC 854 contiene le specifiche relative a telnet.

**Terminale stupido** Terminale che non ha capacità di elaborazione e neppure supporto grafico, come un terminale VT100

**TFTP** (Trivial File Transfer Protocol). Protocollo TCP/IP usato per scaricare software e per effettuare il boot da remoto di computer senza disco. TFTP è un subset del protocollo FTP ma non richiede un nome utente e una password validi. TFTP dipende da un altro protocollo TCP/IP: *UDP*. La RFC 78:3 contiene le specifiche di TFTP

**Timeout** Ha luogo quando scade un tempo prefissato, solitamente perché i dati sono stati inviati, ma la ricezione non è stata confermata. Quando si verifica un timeout, il protocollo di solito ritrasmette i dati.

**Tipi di carattere** Nel vostro pc sono già presenti una cinquantina di caratteri diversi, potrete aumentarli quando volete prendendoli da Internet o da raccolte in cd. I caratteri si dividono in due famiglie i sans serif (esempio Arial) e i serif (esempio Times New Roman). La maggior parte dei caratteri sono anche del tipo True Type Font, estensione ttf questo vuol dire che come li vedete nello schermo così saranno stampati.

Per installare dei nuovi caratteri cliccate sul pulsante START (Avvio) poi su Impostazioni > Pannello di Controllo > Tipi di Carattere vi apparirà questa finestra



ciccate su File come da illustrazione e Installa nuovo tipo di carattere vi apparirà successiva schermata



A questo punto scegliete l'unità e la cartella dove sono i nuovi caratteri (può essere anche il CD-ROM) cliccate sul carattere da installare o su seleziona tutto e poi su OK. Tutti i caratteri scelti verranno installati sul vostro computer e saranno usabili

in qualsiasi applicazione (Word, Excel etc.).

**TN3270**

Versione di telnet che fornisce l'emulazione per il terminale IBM :3270

**Tipi di file**

Vedi Allegato B

**Token**

Gruppo di bit che permette a un computer su una token ring di trasmettere messaggi. I computer su una token ring aspettano di ricevere un token prima di trasmettere in rete, Il token controlla la trasmissione di tutto il traffico sulla rete.

**Token Ring**

Tecnologia LAN che funziona su vari supporti (li rete, nella maggior parte dei casi con doppiini schermati. La maggior parte delle reti token ring funziona a 16 megabit al secondo, ma alcune più vecchie arrivano solo a 4 megabit al secondo.

**Tower**

Indica il tipo di case (Ia scatola in cui sono contenuti i componenti del computer) usato per assemblare il PC. Si tratta di uno chassis alto e stretto, posizionato generalmente sul pavimento, ideale per chi ha poco spazio sulla scrivania. I vari componenti del computer sono "nascosti" in un contenitore chiamato case. Esistono alcuni tipi di case, quali tower, minitower e desktop. I PC con case desktop sono quelli che si appoggiano sulla scrivania e su cui viene appoggiato il monitor. I case tower e minitower, invece, sono simili e vengono normalmente posti sotto alla scrivania. Con questo tipo di configurazione, il monitor e la tastiera risiedono direttamente sul piano della scrivania. I case tower sono più grandi dei minitower e occupano quindi più spazio, ma permettono di aggiungere un maggior numero di schede di espansione.

**Trackball**

E' una periferica da usare al posto del mouse. Si presenta come una base che resta fissa con una palla di generose dimensioni che si fa ruotare con le dita per ottenere il puntamento, è provvista almeno dei due pulsanti sinistro e destro corrispondenti a quelli del mouse

**Traffico**

Dati che si muovono sulla rete.

**Trasporto livello**

Si tratta del livello 4 nell'*OSI Reference Model di ISO* e nel modello di rete TCP/IP I protocolli di rete TCP e UDP risiedono nel livello trasporto.

**TTL**

(Time To Live). Quantitativo di tempo durante il quale un oggetto di rete permane valido. Per esempio, il quantitativo di tempo durante in quale un server DNS può tenere informazioni in cache.

## U

**UCB**

(University of California ai Berkeley). Posto in cui sono stati sviluppati UNIX BSD e alcuni dei pomi componenti di TCP/IP

**UDP**

(User Datagram Protocol). Protocollo di TCP/IP reperibile a livello rete (internet), unitamente al protocollo) TCP/IP invia dati al livello internet e al protocollo IE Diversamente da TCP, UDP non garantisce la consegna sicura (lei pacchetti in sequenza. Se i dati non raggiungono) la destinazione, IDE non li ritrasmette, come fa invece TCP La RFC 768 contiene le specifiche per UDP

<b>Url</b>	<p>Una URL acronimo di Uniform Resource Locator. È un indirizzo che viene usato per identificare la posizione di una pagina HTML o di un file su Internet. Il tipo più semplice di URL è costituito dal nome del protocollo Web (HTTP FTP), seguito dal simbolo due punti, da due barre. dal nome di dominio, e da un'altra barra. URL più complesse possono includere il nome di una o più directory che indica la posizione del file memorizzato nel server. un nome di account o un numero di porta.</p> <p>Un esempio di URL semplice è:  <a href="http://www.cnet.com/">http://www.cnet.com/</a>.</p> <p>URL complessa  <a href="http://www.emf.net/~estephen/facts/Iefthand.html">http://www.emf.net/~estephen/facts/Iefthand.html</a>.</p> <p>Poiché Internet è una rete molto vasta, è necessario un metodo per identificare le pagine HTML e file memorizzati nei numerosi server collegati. Ciò viene fatto attraverso gli indirizzi Internet, chiamati URL Una URL svolge la stessa funzione di un normale indirizzo postale, che identifica la casa di una persona tra i miliardi di case sparse per il mondo. Quando usate il PC per visitare un sito o per scaricare un file da Internet, specificate una URL (indirizzo) che indica al browser dove reperire le informazioni richieste. È estremamente importante rispettare la distribuzione di lettere maiuscole e minuscole delle URL, poiché è sufficiente un solo piccolo errore per non trovare la destinazione desiderata. Una lettera minuscola al posto di una lettera maiuscola (o viceversa) in una URL rende l'indirizzo inutilizzabile, proprio come se si scrivesse 11013 Aosta invece di 20100 Milano in un indirizzo postale.</p>
<b>Usenet, news</b>	<p>Servizio di TCP/IP costituito da un insieme diffuso) in tutto) il mondo di newsgroup in linea. ogni newsgroup rappresenta un gruppo di conversazione elettronico che si occupa di un determinato argomento</p>
<b>User.dat</b>	<p>File di configurazione di Windows 9X contiene tutte le configurazioni del sistema può essere modificato con il Regedit.exe Questa operazione non è assolutamente consigliata soprattutto ai neofiti.</p> <p>Una modifica sbagliata può comportare il blocco totale del computer e la necessità di reinstallare tutto</p>
<b>Utility</b>	<p>Il termine utility viene normalmente utilizzato per indicare un programma che svolge operazioni di utilità generiche, quali manutenzione del disco e dei file, controllo della configurazione del computer. e verifica delle prestazioni globali del PC. Lo scopo principale delle utility è quello di salvaguardare i propri dati da possibili danni, prevenendo i numerosi problemi che si possono costantemente verificare con l'uso quotidiano del computer.</p> <p>Vi sarà capitato sicuramente di dover spegnere il computer senza seguire la procedura canonica a causa di un blocco del sistema, o di interrompere brusca-mente il vostro lavoro per un'improvvisa mancanza dell'energia elettrica. Se avete sperimentato una di queste spiacevoli situazioni usando Windows 95, vi sarà stato richiesto di eseguire ScanDisk dopo il successivo riavvio ed eventualmente di correggere degli errori dovuti allo spegnimento anticipato del PC. I programmi come ScanDisk fanno parte della categoria di applicazioni conosciute come utility. Una utility è un qualunque programma che svolge operazioni utili per la manutenzione e il corretto funzionamento del PC.</p>
<b>Utility r UTP</b>	<p>Programmi per Berkeley UNIX e TCP/IP che includono <i>rcp</i>, <i>rlogin</i> e <i>rsh</i> (Unshielded Twisted-Pair). Doppino non schermato. I cavi telefonici e i cavi 10BaseT sono esempi URP</p>

## UUCP

(UNIX-to-UNIX Copy Program). Vecchia connessione di rete in accesso remoto non - TCP/IP SLIP e PPP entrambi i protocolli TCP/IP~ rappresentano scelte migliori.

# V

## Veronica

Programma che aiuta gli utenti a navigare nel Gopherspace. Veronica sta per Verv Easy Rodent Oriented Network-wide Index to Computerized Archives, dove "rodent" (roditore) si riferisce al fatto che un "gopher" è una specie di marmotta. Questo programma permette di sapere quale dei tanti menu di Gopher contiene informazioni sugli argomenti da voi richiesti. Veronica fa per Gopher quello che Archie fa per FTP

## VGA

VGA. acronimo di Video Graphics Array è uno standard che esprime le caratteristiche e le capacità video del PC. Lo standard VGA base indica una risoluzione di 640x480 pixel con 16 colori. Esistono tuttavia varie implementazioni dello standard VGA. molte delle quali offrono prestazioni avanzate grazie alla quantità di RAM installata e al collegamento al microprocessore per mezzo di bus locale. Per esempio, il termine SVGA viene usato per indicare un'implementazione dello standard VGA in grado di offrire una risoluzione di 800x600 pixel o superiore.

Quando acquistate un PC. tra le varie opzioni dovete scegliere una scheda video, cioè determinare quali devono essere le capacità video del vostro computer. Poiché tutti i computer moderni sono dotati di un'implementazione avanzata dello standard VGA, dovete decidere con quale risoluzione intendete lavorare e quanti colori volete usare contemporaneamente. Sul mercato sono disponibili numerose schede video, ciascuna delle quali offre determinate caratteristiche. La scelta dipende quasi esclusivamente dal tipo di lavoro che dovete svolgere con il PC; cercate quindi un rivenditore esperto e chiedetegli quale scheda è più adatta per le vostre esigenze.

## Virus

Un virus del computer è un programma progettato per causare intenzionalmente dei problemi al PC o per cancellare i dati memorizzati nei dischi. Esistono vari tipi di virus che si possono manifestare in modi differenti e possono colpire aree diverse del sistema.

Nella maggior parte dei casi, i programmi virus si installano in altre applicazioni, ma esistono anche virus che si annidano nei settori di sistema del disco o nelle macro registrate all'interno dei documenti. Per rilevare e rimuovere un virus del computer, bisogna usare un antivirus. cioè un'applicazione progettata appositamente per riconoscere le porzioni di codice che costituiscono i virus e per ripristinare il codice originale dei programmi infetti.

Il modo in cui persone poco informate presentano i virus del computer potrebbe indurvi a credere che questi virus siano in qualche modo simili a quelli reali. Non considerate neppure lontanamente questa evenienza. Un virus informatico non ha nulla, ma proprio nulla a che vedere con i virus reali, ma è semplicemente un programma scritto da qualche persona che si diverte a danneggiare il lavoro altrui. Trattandosi solamente di un programma, un virus può cancellare i dati o bloccare il vostro PC, ma non può in nessun modo danneggiare fisicamente il vostro computer. Per prevenire il propagarsi di un virus del computer e per riparare applicazioni "infette". usate periodicamente un antivirus, cioè un prodotto in grado di rilevare ed eliminare questi programmi maligni.

## VPN

(Virtual Private Network). Ambiente per comunicazioni private che si serve di Internet tramite PPTP.

- VRML** (Virtual Reality Modeling Language). Linguaggio che estende la grafica del Web al mondo 3D.
- VT100** Standard per i terminali stupidi (fatta eccezione per il terminale IBM 1270). creato dalla digital Equipment Corporation. Molti host e programmi oli Internet (come telnet) comunicano in modalità VT100.

## W

- WAIS** (**Wide Area Information Services**). Programma per cercare parole chiave nelle biblioteche su Internet.
- WAN** (**Wide Area Network**). Rete estesa su una vasta area geografica. costituita spesso da LAN collegate fra loro.
- WebTV** Servizio per navigare nel Web usando la televisione come monitor. La tastiera è opzionale.
- Windows** Windows. creato da Microsoft, è stato uno dei primi programmi per PC in grado di offrire una rap-presentazione WYSIWYG dei documenti. Nato inizialmente come ambiente operativo (Windows 2.x e 3.x) per semplificare l'interazione tra l'utente e il computer, cioè come interfaccia grafica da utilizzare in ambienti DOS. è diventato successivamente un vero e proprio sistema operativo (Windows 95). Tutti i PC moderni usano ormai Windows 95 e la mag-gior parte delle nuove applicazioni viene creata per funzionare in questo sistema operativo.
- Se qualcuno di voi non ha mai sentito parlare di Windows. significa che non ha la più pallida idea di cosa sia un PC *e* appartiene a quella categoria di persone che si limitano a memorizzare una serie di comandi rifiutandosi categoricamente *e* ostinata-mente di capirne il significato. Se avete provato a considerare il computer come una macchina che risponde ai vostri comandi invece che come un mostro intelligente che si diverte a far impazzire gli utenti, vi sarete almeno accorti che quando accendete il PC sul vostro schermo appare la scritta Windows 95. Windows è il programma che vi permette di eseguire le applicazioni e vi consente di interagi-re con il PC attraverso un ambiente grafico che potete manipolare per mezzo del mouse. Questo programma viene chiamato sistema operativo ed è fondamentale per poter lavorare con il PC. Prima di Windows 95, il sistema operativo maggiormente utilizzato nei PC era il DOS
- Whois** Protocollo TCP/IP è servizio che chiede informazioni sui di rete. L'utilitv whois è ben nota per il suo ruolo iniziale: trovare utenti su Internet. Adesso, da quando il volume di utenti su Internet è diventato troppo consistente per poter essere gestito, le informazioni di whois riguardano sui di rete e non più i singoli utenti.
- Win.ini** File di sistema di Windows 3.XX contiene la configurazione dei programmi installati e le font, sono storiche le nottate passate a modificare questo file. In Windows 9X ha meno importanza ma viene comunque mantenuto.
- Vedi System.ini
- WinSock** (Windows **SOCK**et). API (Application Programnrning Interface) per programmi Microsoft Windows la quale permette di comunicare con TCP/IP Si basa sulle specifiche per socket del Berkeley UNIX
- Wizard** Vedi autocomposizione

**WYSIWYG** Acronimo di What You See Is What You Get (cioè. ciò che vedi è ciò che ottieni). Questo acronimo è apparso nel mondo informatico con l'arrivo delle cosiddette GUI. le interfacce utente grafiche che hanno permesso di ottenere sul video una rap-presentazione molto simile a quella che si ottiene su carta in seguito alla stampa del documento. Quindi, quando un programma fornisce una rappresenta-zione WYSIWYG di un documento, significa che quel documento verrà visualizzato sullo schermo nel modo in cui verrà stampato su carta.

Almeno una volta all'anno, i guru dell'informatica inventano qualche nuova funzione che si diffonde rapidamente diventando per alcuni mesi una moda. Quando sono state introdotte le applicazioni WYSIWYG, ad esempio, per un certo periodo di tempo sembrava che esistessero solamente programmi WYSIWYG. Sicuramente, questi programmi hanno segnato una svolta importante nella storia del PC, permettendo agli utenti di avere un'idea abbastanza precisa del risultato finale di stampa, senza sprecare inutilmente tempo e carta.

**WWW** (World Wide Web). Sistema informativo ipermediale su Internet. Noto anche come "Web" o "W3".

## X

**X Window System** Interfaccia grafica utente (GUI) sviluppata al MIT. Usa TCP come protocollo di trasporto.

**X.500 Directory Service** Directory Service. Sistema dello standard OSI per creare una rubrica elettronica relativa ai dipendenti di una organizzazione. Grazie a X.500 la rubrica dell'organizzazione può fare parte di una rubrica globale disponibile su Internet.

**XML** (eXtensible Markup Language). Linguaggio per creare pagine Web che descrivono i dati e il loro aspetto. La descrizione rende la ricerca sul Web più efficiente.

## Y

**YP** (Yellow Pages). Nome originale di NIS. British Telecom possiede il marchio Yellow Pages, ma non YP

## Z

**Zona** Gruppo di nomi di computer per i quali è responsabile un determinato server dei nomi.

*Allegato A*



## Allegato B

<b>Estensione</b>	<b>Programma</b>	<b>Funzione</b>
<b>Bak</b>	<i>Qualsiasi programma</i>	Molti programmi fanno una copia di riserva dei documenti quando li si modifica essa viene rinominata .bak
<b>Bmp</b>	<i>Paint</i>	Immagine vettoriale che contiene cioè per ogni pixel la descrizione completa del colore tonalità etc. Rendono bene l'immagine e sono abbastanza scalabile ma eccessivamente ingombranti
<b>Com</b>	<i>Windows 9X</i>	Speciale file di tipo eseguibile di solito usato per utilità o configurazioni
<b>Dat</b>	<i>Qualsiasi programma</i>	File usato dai programmi per immagazzinare dati necessari per il loro funzionamento
<b>Dll</b>	<i>File di appoggio agli exe</i>	Sono librerie di oggetti (pulsanti, menù etc.) o funzioni (apri, salva etc.) che aiutano il programma e ne fanno parte integrante, in Windows 9X si chiamano anche ocx
<b>Doc</b>	<i>Microsoft Word</i>	Documenti di testo con caratteri formattazione etc. realizzati con Word
<b>Exe</b>	<i>Qualsiasi programma ha come cuore uno o più file exe</i>	La quasi totalità dei programmi è composta da uno o più file exe cioè eseguibili
<b>Gif</b>	<i>Qualsiasi programma di Grafica</i>	Immagini compresse molto usate su Internet, qualitativamente inferiori alle bmp ma molto più portatili, consentono inoltre dei particolari effetti come la trasparenza dello sfondo dell'immagine e la possibilità di associarne alcune creando delle brevi animazioni che prendono il nome di gif animate.
<b>Hlp</b>	<i>Qualsiasi programma</i>	Sono gli Help i file di aiuto e istruzione comuni a tutto l'ambiente Windows
<b>Htm</b>	<i>Internet Explorer e qualsiasi browser sia grafico che testuale</i>	Estensione delle pagine web, scritte in linguaggio HTML che contengono testi foto collegamenti suoni etc., è per questo che sono chiamati documenti ipertestuali
<b>Ini</b>	<i>Windows 9X</i>	File che contiene le specifiche per il funzionamento di un programma era molto usato in Windows 3.XX
<b>Jpg</b>	<i>Qualsiasi programma di Grafica</i>	Immagini compresse molto usate su Internet, qualitativamente inferiori alle bmp ma molto più portatili, se provate a ingrandire una immagine jpg esse risulteranno sgranate
<b>Log</b>	<i>Qualsiasi programma</i>	Contiene il risultato dell'azione di un programma, ad esempio l'azione di controllo di un antivirus

<b>Mda</b>	<i>Microsoft Access</i>	Estensione dei database di Access
<b>Mid</b>	<i>Lettore Multimediale etc</i>	Il formato MIDI che ha l'estensione mid contiene solamente la notazione è come uno spartito ma è suonabile dal computer, viene anche usato per le basi nei karaoke
<b>Mp3</b>	<i>Soniq, Winamp etc</i>	Formato che consente di registrare con qualità cd un brano musicale sul proprio computer e poterlo riascoltare. Rispetto au file Wav la dimensione è memo di un decimo
<b>Pif</b>	<i>Windows 9X</i>	Speciali file che ricreano in Windows l'ambiente per i programmi studiati per DOS
<b>Ppt</b>	<i>Microsoft Power Point</i>	Presentazione di immagini con suoni ed effetti, è paragonabile ad una proiezione di diapositive reaslizzato con Power Point
<b>Pwl</b>	<i>Windows</i>	File criptato contenente le password di sistema
<b>Sam</b>	<i>Windows</i>	Esempi per la compilazione di file di sistema
<b>Scr</b>	<i>Windows</i>	I salvaschermo per Windows
<b>Sys</b>	<i>Windows 9X</i>	File di sistema di Windows
<b>Txt</b>	<i>Notepad, Blocco Notes, Edit del DOS etc.</i>	Sono file contenenti del testo semplice e possono essere aperti con un'infinità di programmi su diversi sistemi operativi, usati molte volte anche per favorire lo scambio di dati tra programmi incompatibili.
<b>Wav</b>	<i>Lettore Multimediale, Registratore di suoni etc.</i>	File che consente di registrare sia musica che parlato sul proprio pc puo essere usato per brani musicali e/o voce, Il fatto negativo è che questi file sono molto ingombratni anche 50MB per una canzone di tre minuti
<b>Xls</b>	<i>Microsoft Excel</i>	Fogli di calcolo realizzati con Excel